

Sistemas Operacionais

Exercícios dos (as) Alunos (as)

Prof. Josivan (VAN)





Sistemas Operacionais

Parâmetros do Exercício

•Algoritmo: FIFO

•Processos: A (8), B (4), C (2), D (6) Chegaram nesta



ordem

•Quantum: 2

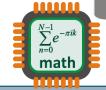
•Regras:

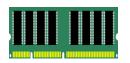
- Se um processo sofre preempção, ele volta ao estado de "Bloqueado".
- Se um processo necessita de I/O ou digitação, ele vai para "Bloqueado".
- Quando um processo termina, ele sai do sistema,



FIFO

A (8), B (4), C (2), D (6)





RAM





Passo	Executando	Pronto	Bloqueado
1. Surgem os processos.	-	A,B,C,D	-
2. O primeiro processo é escalonado.	A	B,C,D	-
3. Processo continua executando.	А	B,C,D	-
4. Processo termina.	-	B,C,D	-
5. I/O Necessário.	-	C,D	B(I/O)
6. I/O Concluído.	С	D,B	-
7. Processo continua executando.	С	D,B	-
8. Digitação Necessária.	-	D,B	C(dig)
9. Digitação Concluída.	С	D,B	-
10. Processo termina.	-	D,B	-
11. I/O Necessário.	-	В	D(I/0)
12. Último Processo Termina.	В	-	-



Sistemas Operacionais

Parâmetros do Exercício

Algoritmo: SJF (Shortest Job First)

•Processos: A (8), B (4), C (2), D (6) Chegaram nesta

ordem

•Quantum: 2

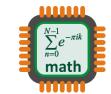
•Regras:

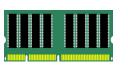
- Se um processo sofre preempção, ele volta ao estado de "Pronto".
- Se um processo necessita de I/O ou digitação, ele vai para "Bloqueado".
- Quando um processo termina, ele sai do sistema,



SJF

A (8), B (4), C (2), D (6)







RAM



Passo	Executando	Pronto (ordenado)	Bloqueado
1. Surgem os processos.	-	A,B,C,D	-
2. O primeiro processo é escalonado.	С	A,B,D	-
3. Processo continua executando.	С	A,B,D	-
4. Processo termina.	-	A,B,D	-
5. I/O Necessário.	-	B,D	A(I/O)
6. I/O Concluído.	В	D,A	-
7. Processo continua executando.	В	D,A	-
8. Digitação Necessária.	-	D,A	B(dig)
9. Digitação Concluída.	В	D,A	-
10. Processo termina.	-	D,A	-
11. I/O Necessário.	-	А	D(I/O)
12. Último Processo Termina.	А	-	-



Sistemas Operacionais

Parâmetros do Exercício

•Algoritmo: Round Robin

•Processos: A (8), B (4), C (2), D (6) Chegaram nesta



ordem



•Quantum: 2

•Regras:

- Se um processo sofre preempção, ele volta ao estado de "Pronto".
- Se um processo necessita de I/O ou digitação, ele vai para "Bloqueado".
- Quando um processo termina, ele sai do sistema,

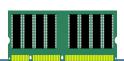


Round Robin

A (8), B (4), C (2), D (6)

Q=2







RAM

		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
Atividade	Executand o	Pronto (FIFO)	Bloqueado	Tempos restantes (A=8, B=4, C=2, D=6)
1. Surgem os processos.	-	A,B,C,D	-	A=8 B=4 C=2 D=6
2. A CPU está livre.	Α	B,C,D	-	A=8 B=4 C=2 D=6
3. Processa e faz Preempção Forçada.	А	B,C,D,A	-	A=6 B=4 C=2 D=6
4. Processa e Processo é terminado.	С	B,D,A	-	A=6 B=4 C=0 D=6
5. Processa e I/O Necessário.	В	D,A	C(I/O)	A=6 B=2 C=0 D=6
6. Processa e I/O é Concluído.	D	А,В	-	A=6 B=2 C=0 D=4
7. Processa e faz Preempção Forçada.	D	A,B	-	A=6 B=2 C=0 D=2
8. Processa e Digitação Necessária.	А	B,D	A(dig)	A=4 B=2 C=0 D=2
9. Processa e Digitação Concluída.	В	D,A	-	A=4 B=0 C=0 D=2
10. Processa e Processo é terminado.	D	A	-	A=4 B=0 C=0 D=0
11. Processa e I/O Necessário.	Α	-	D(I/O)	A=2 B=0 C=0 D=0
12. Último Processo é encerrado (Kill).	А	-	-	A=0 B=0 C=0 D=0



Material de aula desenvolvido em conjunto com os professores: Gilberto Pinto, Luis Naito, Luiz Carlos e Pavão.



