

CAMADA FÍSICA DA COMPUTAÇÃO

ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO - Rodrigo Carareto – 0#07E4/02

PROJETO 4 – orientação de entrega

O projeto 4 possui entregas com datas de vencimento em 07/04.2022.

Entrega 1 – Arquivos de log

A segunda entrega consiste em um conjunto de dez arquivos (txt, doc ou qualquer outro formato) que devem ser gerados **tanto pelo client como pelo server** durante a transmissão de um arquivo, ou seja, a cada transmissão, dois arquivos são gerados.

Você deverá mostrar arquivos que contenham registros das seguintes situações (tanto do lado client e server).

- 1 - Transmissão sem nenhuma intercorrência.
- 2 - Transmissão com erro na ordem dos pacotes enviados pelo client.
- 3 - Transmissão com ausência de resposta de handshake, por mais de 20 segundos
- 4 - Transmissão com ausência de resposta de pacote de dados recebido, por mais de 20 segundos.
- 5 - Transmissão com interrupção de envio por menos de 20 segundos e reinício (fios retirados e reconectados)

Você deverá então apresentar vários arquivos gerados pelo server e pelo cliente. Nomeie os arquivos de acordo com a numeração acima e especificando se o client ou server gerou o arquivo, por exemplo:

Clent1.txt (arquivo gerado pelo cliente na situação 1, nenhuma intercorrência)

Clent4.txt (arquivo gerado pelo cliente na situação 4, ausência de resposta)

Server3.txt (arquivo gerado pelo server na situação 3, quando este não responde aos pedidos de handshake)

Se quiser colocar mais de uma intercorrência num único arquivo, nomeie com mais de um número. Exemplo:

Clent2_4.txt (arquivo gerado pelo cliente contendo registros das situações 2 e 4)

Para simular cada uma das situações, você pode alterar seu código, forçando o erro. Por exemplo, você pode retirar, no código do server, a resposta ao handshake (ou o recebimento desse) para simular o erro 3.

Os arquivos

Tanto do lado server, como do client, uma linha do arquivo é escrita **toda vez que uma mensagem é enviada ou recebida**.

Cada linha deve conter:

- Instante do envio ou recebimento
- Envio ou recebimento
- Tipo de mensagem (de acordo com o protocolo)
- Tamanho de bytes total
- Pacote enviado (caso tipo 3)
- Total de pacotes (caso tipo 3)
- CRC do payload para mensagem tipo 3 (caso tenha implementado)

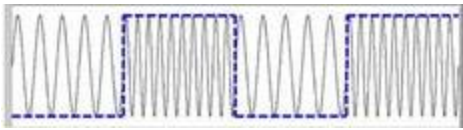
Você pode formatar seu arquivo como quiser. As linhas abaixo são um exemplo de um arquivo gerado pelo client.

```
29/09/2020 13:34:23.089 /envio/3/128/1/23/F23F
29/09/2020 13:34:23.230 /receb/4/14
29/09/2020 13:34:23.569 /envio/3/128/2/23/FE3A
29/09/2020 13:34:23.885 /receb/4/14
29/09/2020 13:34:24.029 /envio/3/128/3/23/1802
29/09/2020 13:34:24.230 /receb/4/14
```

Para cada situação você sempre enviar um par de arquivos. Um gerado pelo server e outro pelo client. Você poderá também editar esses arquivos, mostrando apenas as partes importantes para expor a situação (linhas de interesse).

Você precisará enviar seus códigos.

Sinta-se à vontade para enviar um texto com observações caso queira comentar algo sobre a auto avaliação ou um detalhe qualquer sobre sua entrega.



CAMADA FÍSICA DA COMPUTAÇÃO

ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO - Rodrigo Carareto – 0#07E4/02

Entrega 2 – Durante a apresentação

Ao solicitar a correção, seu professor poderá fazer perguntas e testar o funcionamento do protocolo perante algumas intercorrências, como desligamento e religamento de jumpers. Seu código, se construído de maneira correta, será robusto a tais intercorrências.

Entrega 3 – Envio dos códigos.

Nesse projeto você deverá enviar os códigos via BlackBoard.