Exercicios Algoritmos

- 1) Crie uma seqüência lógica para tomar banho.
- 2) Faça um algoritmo, que seja biologicamente claro, para o ato de andar.
- 3) Faça um algoritmo para trocar uma lâmpada.
- 4) Faça um algoritmo para somar dois números e multiplicar o resultado pelo primeiro número
- 5) Descreva com detalhes a seqüência lógica para Trocar um pneu de um carro.
- 6) Descreva a sequencia logica para dobrar roupas. Considere que possam existir diferentes tipos de roupa (como camisas e calças).
- 7) Partindo do numero 1, faça um algoritmo que imprima ate o decimo elemento da seguencia Fibonacci
- 8) Faça um algoritmo que descreva o ato de lavar louça. Considere possam existir pratos e talheres entre os itens, e que possam existir 2 niveis de sujeira nos itens: sujo, e muito sujo.
- 9) Descreva com detalhes a sequencia logica para enviar uma mensage de "Hello World!" no grupo do whats app "QQTECH Turma 1".
- 10) Dado o algoritmo:

```
declaraçao de variaves:
contador: inteiro
inicio
contador ← 0
enquanto contador <10 faça
escrever(contador)
fim-enquanto
fim
```

Exercicios Algoritmos 1

Quantas vezes será escrito o contador?

- 11) Dado o algoritmo do exercicio 10, como fazemos para que o contador seja escrito apenas 10x?
- 12) Pedro, dono de casa, saiu para trabalhar e esqueceu-se de lavar as roupas. Para que o serviço domestico nao se acumule, ele deve pedir para que seu filho, João, coloque as roupas na maquina. Pedro esta redigindo a mensagem, mas ficou na duvida de como descrever o passo-a-passo para colocar as roupas na maquina. Sabendo que existem roupas brancas e pretas, descreva o algoritmo que Pedro deve enviar a Joao, contendo o passo a passo para botar as roupas para lavar, e estender as roupas no varal. Considere que as roupas de cores diferentes devem ser lavadas separadamente.
- 13) Dado o algoritmo do exercicio 7, reescreva-o de forma que ele possa imprimir os 10 proximos elementos da sequencia Fibonacci, mas A PARTIR DE QUALQUER numero.

14) Faça um algoritmo que escreva um algoritmo

Exercicios Algoritmos 2