

# Paradigmas

- 1) Com as suas palavras, explique o conceito de Classe e Objeto
- 2) Podemos citar Orientação a Objetos como exemplo de um Paradigma de Programação. Cite outros exemplos.
- 3) Com suas palavras, explique "Abstração"
- 4) Com suas palavras, explique "Herança"
- 5) Com suas palavras, explique "Polimorfismo"
- 6) Identifique as classes e implemente um programa para a seguinte especificação: "O supermercado vende diferentes tipos de produtos. Cada produto tem um preço e uma quantidade em estoque. Um pedido de um cliente é composto de itens, onde cada item especifica o produto que o cliente deseja e a respectiva quantidade. Esse pedido pode ser pago em dinheiro, cheque ou cartão."
- 7) Faça um programa de agenda telefônica, com as classes Agenda e Contato.
- 8) Qual a diferença entre abstração, encapsulamento e modularidade?
- 9) Faça um programa para controle de empréstimo de livros, com as classes Empréstimo, Livro e Pessoa.
- 10) Faça um programa para representar a árvore genealógica de uma família. Para tal, crie uma classe Pessoa que permita indicar, além de nome e idade, o pai e a mãe. Tenha em mente que pai e mãe também são do tipo Pessoa.