

Letícia Faleia

Desenvolvedora iOS

Rio de Janeiro, RJ - 21 9 9738 0498 - devleticia@hotmail.com - linkedin.com/in/leticiafaleia

Desenvolvedora iOS com 4 anos de experiência, atuando em projetos nos segmentos de Telecomunicações, Esportes, Saúde, Entretenimento, Educação e Financeiro. Especialista em criação de jornadas de usuário modularizadas, fluidas e funcionais, com forte foco em usabilidade e acessibilidade. Já implementei soluções que aprimoraram a experiência do usuário e otimizaram processos, utilizando tecnologias como Swift, arquiteturas como MVVM-C e VIPER, e ferramentas de ponta, como o GitHub Copilot. Sou comprometida com inovação, excelência técnica e entrega de resultados de alto impacto em cada projeto.

EXPERIÊNCIAS

Zup Innovation | Uberlândia, MG

03/2024 até o 11/2024

Desenvolvedora iOS

- Responsável pela implementação de jornadas modularizadas na área de cartões, incluindo processos como setup, consulta de senha e conexão entre jornadas, assegurando uma experiência de usuário fluida e intuitiva.
- Utilizou deeplinks para facilitar a navegação entre diferentes seções do aplicativo, melhorando a usabilidade e a acessibilidade das funcionalidades.
- Integrou o uso de GitHub Copilot e StackSpot IA para auxiliar no desenvolvimento, promovendo maior eficiência e qualidade na escrita de código.
- Seguiu padrões rigorosos de cobertura de testes, assegurando que a cobertura estivesse entre 70% e 80%, o que contribuiu para a qualidade e estabilidade do software.
- Trabalhou com a arquitetura MVVM-C (Model-View-ViewModel-Coordinator), promovendo uma estrutura modular que facilita a manutenção e escalabilidade do aplicativo.
- Realizou refatoração do código existente, garantindo que as novas implementações fossem compatíveis e que o código permanecesse limpo e de fácil manutenção.
- Contribuiu para a manutenção do aplicativo, solucionando bugs e problemas reportados, além de criar novas features para melhorar a funcionalidade do app.

XP Investimentos | São Paulo, SP

08/2022 até 12/2023

Desenvolvedora iOS

- Contribuiu para a implementação de novas funcionalidades e manutenção do aplicativo de investimento da Rico, focando na entrega de uma experiência de usuário de alta qualidade.
- Aplicou os princípios de SOLID para garantir um código mais organizado, flexível e de fácil manutenção, facilitando a colaboração com outros desenvolvedores.
- Utilizou View Code para a construção de interfaces, evitando o uso de Storyboards e promovendo uma abordagem programática que facilita a personalização e reutilização de componentes.
- Implementou as telas e componentes visuais em conformidade com os padrões de design da Apple, seguindo as diretrizes do aplicativo principal de pessoa física da XP, assegurando a consistência estética e funcional.
- Adotou a arquitetura VIPER, promovendo a separação de responsabilidades e aumentando a testabilidade e escalabilidade do código.
- Realizou testes de snapshot para validar a aparência das interfaces, garantindo que as mudanças visuais não introduzissem regressões ou problemas estéticos.
- Utilizou feature flags para habilitar ou desabilitar funcionalidades de forma controlada, permitindo testes A/B e lançamentos gradativos de novas features sem impactar todos os usuários de uma vez.

PicPay | São Paulo, SP

02/2022 até 08/2022

Desenvolvedora iOS

- Teve contribuições para o desenvolvimento do aplicativo de pessoa jurídica do PicPay, focando na implementação de novas funcionalidades e melhorias na experiência do usuário.
- Aprendeu e aplicou a importância do code review, participando ativamente da revisão de código para garantir a qualidade, a legibilidade e a manutenção do software.
- Escreveu testes unitários para validar a funcionalidade do código, assegurando que as novas implementações não introduzissem regressões ou bugs.

HABILIDADES E CONHECIMENTOS

- UIKit
- Storyboard
- AutoLayout
- ViewCode
- NSLayout
- SPM - Swift Package Manager
- ARC - Automatic Reference Counting
- CoreData
- MapKit
- Memory Leak
- HIG - Apple Human Interface Guidelines
- XCTest
- TestFlight
- AppStore
- Clean Swift
- Swinject
- SwiftLint
- XcodeGen
- Homebrew
- CocoaPods
- Programação Orientada à Objetos
- Estrutura de Dados
- Algoritmos
- Scrum
- Kanban
- Jira
- Resiliência
- Comunicação
- MVC
- MVP
- VIP
- MVVM
- MVVM-C
- VIPER
- SOLID
- Adapter
- Factory
- Singleton
- Clean Architecture
- Injeção de Dependência
- TDD
- Testes de Snapshot
- Quick & Nimble
- Moya
- Alamofire
- Swagger
- Firebase
- Fastlane
- RESTful APIs

- Participou de pair programming, promovendo o compartilhamento de conhecimentos e melhores práticas dentro da equipe, melhorando a colaboração e a eficiência no desenvolvimento.
- Implementou novas telas utilizando constraints com NSLayoutConstraint, garantindo que as interfaces se adaptassem de forma responsiva a diferentes tamanhos de tela e dispositivos.
- Realizou debugging para identificar e resolver bugs, assegurando o funcionamento correto das novas funcionalidades implementadas e contribuindo para uma experiência do usuário mais suave e estável.

Meta IT North America | Kitchener, ON, Canada
Desenvolvedora iOS

06/2021 até 02/2022

- Atuou no desenvolvimento da SDK para o aplicativo do Toronto Raptors, time de basquete da NBA, focando em aprimorar a experiência do usuário e a funcionalidade do aplicativo.
- Implementou a arquitetura MVVM (Model-View-ViewModel), garantindo uma separação clara de responsabilidades e facilitando a manutenção e testes do código.
- Utilizou WebView para integrar conteúdo web diretamente no aplicativo, permitindo a exibição de informações e interações dinâmicas com facilidade.
- Realizou a integração e consumo de APIs utilizando Moya, simplificando a configuração e gestão de requisições de rede, e melhorando a comunicação com servidores.
- Escreveu e executou testes automatizados com Quick & Nimble, assegurando a qualidade e estabilidade do código, além de facilitar a identificação de bugs e regressões.
- Trabalhou na manutenção de código legado em Objective-C, otimizando e atualizando funcionalidades existentes para garantir a compatibilidade e performance do aplicativo.

Apple Developer Academy PUC-Rio | Rio de Janeiro, RJ
Desenvolvedora iOS

01/2021 até 12/2021

- Participou de um programa de estágio que proporcionou aprendizado intensivo em design, empreendedorismo, negócios, tecnologia, programação e inovação.
- Aprofundou conhecimentos em UIKit, CocoaPods e Storyboard, ferramentas essenciais para o desenvolvimento de aplicativos iOS.
- Contribuiu na criação de dois aplicativos, aplicando a arquitetura MVC (Model-View-Controller) para garantir a separação de responsabilidades e facilitar a manutenção do código.
- Colaborou na implementação de um Design System para assegurar consistência visual e funcionalidade nas interfaces dos aplicativos, alinhando-se às melhores práticas de design.
- Utilizou o Swift Package Manager (SPM) para gerenciar dependências de maneira eficiente e otimizada, melhorando o fluxo de desenvolvimento.
- Seguiu as Apple Human Interface Guidelines (HIG) para garantir que os aplicativos atendessem aos padrões de usabilidade e estética da Apple.
- Participou do processo de publicação dos aplicativos na Apple Store, aprendendo sobre as etapas necessárias para a submissão, revisão e lançamento de aplicativos.

BRQ Digital Solutions | Rio de Janeiro, Rio de Janeiro
Desenvolvedora iOS

03/2020 até 12/2020

- Participou do desenvolvimento do aplicativo da TIM para pessoa física, contribuindo com soluções focadas na interface visual do usuário.
- Realizou atualizações de cores de componentes, ajustes de tamanhos de fontes e modificações de ícones, seguindo estritamente os padrões definidos pelo time de design.
- Implementou as soluções utilizando Storyboard para visualização e construção das telas do aplicativo.
- Trabalhou com a arquitetura MVP (Model-View-Presenter), garantindo uma separação clara entre lógica de negócios, apresentação e interação, resultando em um código mais modular e de fácil manutenção.
- Utilizou o Git Flow para controle de versão, mantendo a integridade do código e facilitando a colaboração entre a equipe.

CURSOS E CERTIFICADOS

Alura | São Paulo, SP

Formação de Desenvolvimento iOS

Udemy | São Paulo, SP

iOS 10 & Swift 3 - iPhone App Development |
Beginning to End

FORMAÇÃO ACADÊMICA

UniCarioca | Rio de Janeiro, RJ

Bacharelado em Ciência da Computação

TRABALHOS VOLUNTÁRIOS

Zup Innovation | São Paulo, SP

Mentora de Code Camp para Meninas

Hacking.Rio | Rio de Janeiro, RJ

Desenvolvedora Front-End