

AVALIAÇÃO 1 – PB MULESOFT 2022

QUESTÕES TEÓRICAS:

(RESPOSTAS)

- 1- O Scrum possui três pilares transparência, inspeção e adaptação:
Transparência: é o primeiro pilar, onde declara que todo trabalho deve ser claramente definido e conhecido por todas as partes envolvidas no projeto. A transparência pode se dá através da comunicação verbal ou escrita.
Inspeção: é o segundo pilar, declara que todo trabalho deve ser checado com frequência necessária para sempre garantir a qualidade na primeira tentativa.
Adaptação: é o terceiro pilar, declara a capacidade de adaptar o projeto à necessidade de negócio.
- 2- O erro ocorreu porque até o momento ele é um arquivo desconhecido pelo git, ou seja, ele se encontra em uma pasta, mas o git ainda não está controlando a versão do mesmo. Para resolver o problema você pode digitar o comando **git status**, este comando irá listar todos os arquivos novos e que sofreram modificações. Caso o seu arquivo não esteja na lista, você roda o comando **git add** (nome do arquivo). Após rodar este comando, o arquivo não é mais um Untracked files, pois ele passa para uma posição intermediária.
- 3- No git existe um arquivo oculto chamado **.gitignore**, ele indica quais arquivos ou tipos de arquivos não devem ser rastreados para o versionamento. Depois de adicionar o nome do arquivo ao arquivo **.gitignore**, a alteração feita no arquivo citado serão desconsiderados. Isso resolveria o problema.
- 4- O Scrum é um meio de proporcionar agilidade nas entregas de nossos projetos, sem falar na colaboração dos clientes com o desenvolvedor do projeto, compartilhando conhecimento e experiências diferentes. Com isso, há uma tendência em otimizar o trabalho, gerando uma maior produtividade entre ambos. A ligação cliente e desenvolvedor é super importante pois buscam uma melhoria contínua para o projeto, identificando as falhas e sempre que necessário corrigindo. Essa eficiência causa satisfação do cliente fazendo com que procure o método novamente.
- 5- O **Product Owner** é quem vai se reunir com o cliente, levantar os requisitos e as regras de negócio do projeto, e inserir todas as informações em um repositório (Product Backlog). O profissional também determina os níveis de prioridades, de cada história do usuário, nome dado às tarefas que serão futuramente desenvolvidas nos sprints e sempre deixando claro para a equipe o objetivo do scrum.