INSTITUTO FEDERAL MINAS GERAIS – campus Bambuí

Departamento de Engenharia e Computação – DEC – Núcleo de Computação - NC Disciplina: Introdução à Lógica de Programação e Algoritmos 1 Período: 2021/1 - Prof. Me. Gabriel da Silva e Prof. Me. Itagildo Garbazza

TRABALHO PRÁTICO FINAL

Caros alunos,

esta atividade tem como objetivo aplicar e verificar a compreensão de todos os conhecimentos adquiridos em sala de aula. Ela pode ser realizada em **duplas** e ambos os alunos deverão estar aptos a responder à eventuais questões orais, caso julguemos necessárias após a entrega e correção do trabalho, em dia e hora a ser combinada.

Data da Entrega: até as 12 h do dia 18/out/2021

Formato: DIGITAL.

- Pasta da atividade, "AtividadeFinal-NomeDupla" compactada, contendo todos os arquivos produzidos;
- Documento de texto apresentando o problema escolhido e a abstração da solução, contendo a justificativa de uso de cada parte do código do algoritmo (máximo de 2 páginas);
- Compacte a pasta criada com o nome de "Atividade-Final-NomeDupla.zip" contendo a implementação e o texto (editável + pdf) e envie na atividade Trabalho Prático Final, criada no Moodle.

Especificação do trabalho:

Construa um algoritmo que resolva um problema do mundo real, de escolha livre, utilizando os conceitos estudados. A aplicação deve ter, no mínimo, as seguintes características:

- 1. utilizar o Portugol Studio para construção do algoritmo;
- 2. utilizar quantas variáveis forem necessárias;
- 3. utilizar laços de repetição e estruturas condicionais, como e quantos forem necessários;
- 4. usar, obrigatoriamente:
 - 1. no mínimo, 2 vetores;
 - 2. no mínimo, 2 matrizes;
- 5. permitir a interação com o usuário;
- 6. o código deve apresentar comentários que explicam cada parte importante da solução criada;

Procurem o monitor da disciplina para tirar suas dúvidas.

Bom trabalho!