

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE MINAS GERAIS - campus BAMBUÍ

Engenharia de Computação Disciplina: Paradigmas de Programação Aluna: Letícia Leonel Atividade 3 – Implementação Haskell

O código começa definindo o tipo de dado **Tarefa** como um registro que contém apenas um campo **descricao**, que representa a descrição da tarefa. Em seguida, é definido um sinônimo de tipo **ListaDeTarefas**, que é uma lista de tarefas.

```
5 module Tarefa where
6
7 data Tarefa = Tarefa { descricao :: String } deriving (Show)
8 type ListaDeTarefas = [Tarefa]
```

A seguir, temos a função **adicionarTarefa**, essa função simplesmente cria uma nova tarefa com a descrição fornecida e a adiciona à lista existente, retornando a nova lista de tarefas.

```
    --Adicionando uma nova tarefa
    adicionarTarefa :: ListaDeTarefas -> String -> ListaDeTarefas
    adicionarTarefa lista descricaoTarefa = lista ++ [Tarefa descricaoTarefa]
```

A função **removerTarefa** recebe uma lista de tarefas e um índice e remove a tarefa correspondente a esse índice da lista

```
14 --Removendo uma tarefa
15 removerTarefa :: ListaDeTarefas -> Int -> ListaDeTarefas
16 removerTarefa lista indice = take (indice - 1) lista ++ drop indice lista
17
```

A função **exibirListaTarefas** recebe a lista de tarefas e imprime na tela a lista formatada. Se estiver vazia, exibe uma mensagem indicando que não existem tarefas.

```
--Printando as tarefas

exibirListaTarefas :: ListaDeTarefas -> IO ()

exibirListaTarefas lista = do

putStrLn "--- Lista de Tarefas: ---"

if null lista

then putStrLn "Tarefas inexistentes."

else mapM_ (putStrLn . formatarTarefa) (zip [1..] lista)
```

A função **formatarTarefa** recebe uma tupla contendo um índice e uma tarefa, e retorna uma string formatada representando a tarefa. Ela utiliza o índice e a descrição da tarefa para criar uma string no formato "índice. descrição".

```
26    --formatando a lista
27    formatarTarefa :: (Int, Tarefa) -> String
28    formatarTarefa (indice, tarefa) = show indice ++ ". " ++ descricao tarefa
```



INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE MINAS GERAIS - campus BAMBUÍ

Engenharia de Computação Disciplina: Paradigmas de Programação Aluna: Letícia Leonel Atividade 3 – Implementação Haskell

O programa principal é definido pela função **main**. Ela chama a função **exibirMenu** com uma lista vazia de tarefas.

```
30 --Programa Principal
31 main :: IO ()
32 main = do
33  putStrLn "Bem-vindo a sua lista de Tarefas!"
34 exibirMenu []
```

A função **exibirMenu** é responsável por exibir o menu de opções ao usuário e tratar a entrada fornecida. Dependendo do comando escolhido, diferentes ações são executadas. Se o comando for "1", o usuário é solicitado a digitar a descrição da nova tarefa. Se o comando for "2", o usuário é solicitado a digitar o número da tarefa a ser removida. Se o comando for "3", exibe a lista atual de tarefas. Se o comando for "4", uma mensagem de encerramento é exibida. Se o comando não corresponder a nenhuma das opções anteriores, uma mensagem de erro é exibida. Enquanto isso, a função **exibirMenu** é chamada recursivamente com a mesma lista.



INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE MINAS GERAIS - campus BAMBUÍ

Engenharia de Computação Disciplina: Paradigmas de Programação Aluna: Letícia Leonel Atividade 3 – Implementação Haskell

```
exibirMenu :: ListaDeTarefas -> IO ()
exibirMenu lista = do
  putStrLn "Selecione a opção desejada:"
  putStrLn "1. Adicionar uma nova tarefa."
  putStrLn "2. Remover uma tarefa."
  putStrLn "3. Exibir a lista de tarefas."
  putStrLn "4. Sair."
  putStr "> "
  comando <- getLine
  case comando of
    "1" -> do
      putStrLn "Digite a tarefa:"
      descricaoTarefa <- getLine</pre>
      let novaLista = adicionarTarefa lista descricaoTarefa
      putStrLn "Tarefa adicionada com sucesso!"
      exibirMenu novaLista
    "2" -> do
      putStrLn "Digite o número da tarefa a ser removida:"
      indiceStr <- getLine
      let indice = read indiceStr :: Int
      let novaLista = removerTarefa lista indice
      putStrLn "Tarefa removida com sucesso!"
      exibirMenu novaLista
```