

Curso: Engenharia de Computação

Professor: Me. Felipe Lopes de Melo Faria

Atividade: Prática 1

Data Entrega: 27/05/22 Horário: Aula

Entrega pelo AVA

- 0. Para todos os exercícios desenvolva um progama na linguagem JAVA. Copie o código num arquivo .doc único numerando cada exerício. Converta o arquivo para PDF.
  - 1. Crie uma classe para representar uma pessoa, com os atributos públicos de nome, ano de nascimento e altura. Crie um método para calcular a idade da pessoa. Desenvolva a classe Aplicação, conforme exemplo de Execução a seguir:

## Execução 1

Entrada:

DIGITE O NOME DA PESSOA: João **DIGITE O ANO DE NASCIMENTO: 1950** 

**DIGITE A ALTURA: 1,80** 

Saída:

O João tem 72 anos e 1,80 cm de altura.

2. Implemente um programa no qual o usuário deverá informar o nome e a idade de três pessoas. O programa deverá informar o nome da pessoa que possuir a maior idade.

Regras que deverão ser seguidas para a implementação do algoritmo:

- É obrigatório o uso de classe para representar uma pessoa e a mesma deverá possuir como propriedades (características) um nome, uma idade eatura.
- A classe também deverá possuir um método chamado ExibirDados. Esse método deverá exibir o nome e a idade da pessoa em questão.
- Implemente esse exercício com POO e sem POO. Use a classe do Exercício 1 Implemente a classe Aplicação conforme exemplo a seguir:

## Execução 1

Entrada:

DIGITE O NOME DA PESSOA 1: João **DIGITE O ANO DE NASCIMENTO: 1950** 

**DIGITE A ALTURA: 1,80** 



Curso: Engenharia de Computação

**Disciplina:** Programação Orientada a Objetos **Professor:** Me. Felipe Lopes de Melo Faria

Atividade: Prática 1

Data Entrega: 27/05/22 Horário: Aula

Entrega pelo AVA

DIGITE O NOME DA PESSOA 2: Maria DIGITE O ANO DE NASCIMENTO: 1960 DIGITE A ALTURA: 1,70

DIGITE O NOME DA PESSOA 3: Renato DIGITE O ANO DE NASCIMENTO: 1980 DIGITE A ALTURA: 1,85

Saída:

O João apresenta a maior idade.