

Manter Projeto

Escopo: Sistema de Controle de Projetos

Nível: Objetivo do Usuário

Precondições: O usuário ser um Gerente de Projetos e ter acesso a criação de projetos.

Garantias Mínimas: Se os campos obrigatórios não forem preenchidos então o cadastro do projeto não será realizado. Se o nome do projeto já estiver sendo utilizado então o cadastro do projeto não será realizado. O cadastro de projetos não será realizado por um colaborador que não seja do tipo Gerente de Projetos.

Garantias de Sucesso: O cadastro é realizado e o projeto é exibido na lista de projetos cadastros. Os colaboradores alocados ao projeto recebem e-mail de notificação de designação de atividades .

Ator primário: Colaborador com cargo e permissões de Gerente de Projetos.

Interessados: Colaboradores, Administradores do Sistema, Alta Gerência.

Contexto: Um novo projeto surge na organização, para que o projeto seja controlado, o mesmo é cadastrado e monitorado via sistema.

Acionador: Acessar a página de cadastro de projetos.

Cenário de Sucesso Principal:

1. O ator acessa o cadastro de projetos
2. O sistema exibe um formulário para o cadastro.
3. O ator informa nome, data de início, data de conclusão, orçamento, descrição, centro de custo (departamento), visualizadores do projeto, editores do projeto, plano de projeto, riscos do projeto, e salva.
4. O sistema valida as informações, define o status do projeto como “Em andamento”, exibe uma mensagem informando que o cadastro foi realizado com sucesso e envia um e-mail de notificação a todo colaborador que possui atividade alocada ao projeto ou que esteja na lista de edição e visualização do projeto.
5. O sistema exibe a lista projetos cadastrados agrupados por departamento e ordenados de acordo com a situação do projeto.

Extensões:

4. O nome do projeto já foi utilizado.

- a. O sistema valida que o nome informado já foi utilizado para cadastro.
 - a. O sistema exibe uma mensagem informando que o nome já foi utilizado e pede que o nome seja modificado.
 - b. O ator retorna ao passo 3 do cenário de sucesso principal.
- 4. O orçamento ultrapassa os recursos disponibilizados pelo departamento.
 - a. O sistema valida que o orçamento informado ultrapassa o orçamento disponível no departamento.
 - b. O sistema exibe uma mensagem informando que o orçamento do projeto ultrapassa o orçamento do departamento e dá ao usuário as opções de descartar o projeto, modificar o orçamento ou salvar rascunho.
 - b.1 O usuário descarta o projeto.
 - 1. O usuário aciona a opção de descartar o projeto.
 - 2. O sistema retorna ao passo 5 do cenário de sucesso principal.
 - b.2 O usuário modifica o orçamento.
 - 1. O usuário aciona a opção de modificar o orçamento.
 - 2. O sistema retorna ao passo 3 do cenário de sucesso principal.
 - b.3 O usuário salva o projeto como rascunho.
 - 1. O usuário aciona a opção de salvar o projeto como rascunho.
 - 2. O sistema salva o projeto com status como “rascunho”, não envia mensagens de notificação e só é exibido para o Gerente de Projetos que o está criando.
 - 3. O sistema retorna para o passo 5 do cenário de sucesso principal.
- 4. Os campos obrigatórios não foram preenchidos.
 - b. O sistema valida que os campos obrigatórios não foram preenchidos.
 - c. O sistema emite um alerta informando ao usuário que os campos devem ser preenchidos.
 - d. O sistema retorna para o passo 3 do cenário de sucesso principal.

3. O ator salva o projeto como rascunho.
 - a. O ator informa nome, data de início, data de conclusão, orçamento, descrição, centro de custo (departamento), visualizadores do projeto, editores do projeto, plano de projeto, riscos do projeto, e salva o projeto como rascunho.
 - b. O sistema valida as informações, exibe uma mensagem informando que o cadastro foi realizado.
 - c. O sistema retorna ao passo 5 do cenário de sucesso principal.
1. O ator [visualiza](#) um cadastro.
1. O ator [edita](#) um cadastro.
1. O ator [exclui](#) um cadastro.