

Aula Prática 4

Prazo de entrega: até a data e o horário da prova 1 (conferir no Moodle)

Forma de Entrega: todas as funções abaixo devem ser implementadas em módulo `pratica4` (com os arquivos `pratica4.c` e `pratica4.h`). Todos os programas devem ser implementados em um arquivo `.c` separado (exemplo: `pratica4ex15.c`). Crie também um arquivo `.c` separado para testar as funções que não foram testadas (`testePratica4.c`). Compacte todos os arquivos `.c` e `.h` implementados em um zip e o envie pelo Moodle.

Exercício 1

Implementar uma função que recebe como parâmetro uma velocidade em km/h (quilômetros por hora) e retorne a mesma convertida para m/s (metros por segundo). A fórmula de

conversão é $M = \frac{K}{3,6}$, sendo K a velocidade em km/h e M a velocidade em m/s. Protótipo:

```
float paraMetrosPorSegundo(float v);
```

Exercício 2

Implementar uma função que recebe como parâmetro o raio de um círculo e retorne a área do círculo correspondente. A área do círculo é $A = \pi \times raio^2$, sendo que $\pi = 3.141592$.

Protótipo:

```
float areaCirculo(float raio);
```

Exercício 3

Implementar uma função que recebe três números inteiros como parâmetro e retorna o maior entre eles. Protótipo:

```
int maior3(int n1, int n2, int n3);
```

Exercício 4

Implementar uma função que recebe como parâmetro um número inteiro n e retorne 1 se ele for par e 0 caso ele seja ímpar. Protótipo:

```
int ehPar(int n);
```

Exercício 5

Implementar uma função que recebe como parâmetro um número inteiro n e retorne 1 se ele for divisível por 3 ou por 5, mas não simultaneamente pelos dois, ou 0 caso contrário (divisível por 3 e 5 ou por nenhum dos dois). Protótipo:

```
int ehDivisivelPor3ou5(int n);
```

Exercício 6

Implemente uma função que recebe como parâmetro a altura h em metros (exemplo: 1.70) e o sexo ('M' para masculino e 'F' para feminino) de uma pessoa e retorne o seu peso ideal PI , sendo que $PI = (72.7 \times h) - 58$ caso o sexo seja masculino e $PI = (62.1 \times h) - 44.7$ caso feminino. Protótipo:

```
float pesoIdeal(float h, char sexo);
```

Exercício 7

Implemente um programa para ler o sexo, a altura, e o peso do usuário e informar quantos quilogramas ele deve ganhar ou perder para alcançar o seu peso ideal. Use a função `pesoIdeal` do exercício anterior.

Exercício 8

Implementar uma função que recebe como parâmetro um número inteiro N e retorne a soma dos números ímpares de 0 até N (incluindo N , se N for ímpar). Protótipo:

```
int somaImpares(int N);
```

Exercício 9

Implementar uma função que recebe como parâmetro um número inteiro N e retorne o seu fatorial. Exemplo: o fatorial de 5 $= 5! = 5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 1 = 120$. Protótipo:

```
double fatorial(int N);
```

Exercício 10

Implementar uma função que recebe como parâmetro um número inteiro N e retorne a soma de todos os números positivos menores ou iguais a N que são divisíveis por 3 ou por 5, mas não por ambos. Exemplo: para $N=20$, a soma é $3+5+6+9+10+12+18+20 = 83$. Protótipo:

```
int somaNumerosDiv3ou5(int N);
```

Exercício 11

Implemente uma função que recebe como parâmetro três números inteiros maiores que zero (não precisa testar) x, y, z e uma operação numérica que pode assumir os valores 1, 2, 3 e 4. Caso a operação seja 1, a função deve calcular a média geométrica, caso seja 2, a média ponderada, caso seja 3, a média harmônica e, por fim, caso seja 4, a média aritmética. Confira a tabela abaixo para as fórmulas. Protótipo:

```
float calculaMedia(int x, int y, int z, int operacao);
```

Operação	Média	Fórmula
1	Geométrica	$\sqrt[3]{x \times y \times z}$
2	Ponderada	$\frac{x + 2 \times y + 3 \times z}{6}$
3	Harmônica	$\frac{3}{1/x + 1/y + 1/z}$
4	Aritmética	$\frac{x + y + z}{3}$

Exercício 12

Implementar uma função que recebe como parâmetro um número inteiro N e retorne o seu

número de divisores. Exemplo: os divisores de 66 são 1, 2, 3, 6, 11, 22, 33, 66. Protótipo:

```
int numeroDivisores(int N);
```

Exercício 13

Implementar uma função que recebe como parâmetro um número inteiro positivo N e retorne o N -ésimo termo da sequência de Fibonacci. Essa sequência começa no termo de ordem zero e, a partir do segundo termo, seu valor é dado pela soma dos dois termos anteriores. Exemplo: para $N = 8$, o N -ésimo termo é 13, uma vez que a sequência de Fibonacci até o oitavo termo é: 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13. Protótipo:

```
int enesimoFibonacci(int N);
```

Exercício 14

Escreva uma *função* que retorna o máximo divisor comum (MDC) entre dois números inteiros. O MDC entre dois números é o maior número inteiro que os divide. Ex: O MDC entre 18 e 12 é 6. O MDC entre 18 e 6 é 6. Essa função deve ter o seguinte protótipo:

```
int mdc(unsigned int x, unsigned int y);
```

Exercício 15

Escreva uma *função* que retorna o mínimo múltiplo comum (MMC) entre dois números inteiros. O MMC entre dois números é o menor número inteiro que é múltiplo de ambos, ou seja, que tem como divisores os dois números. Ex: O MMC entre 18 e 12 é 36. O MMC entre 18 e 6 é 18. Essa função deve ter o seguinte protótipo:

```
int mmc(unsigned int x, unsigned int y);
```

Exercício 16

Escreva um *programa* que lê dois números inteiros do teclado e imprime na tela o máximo divisor comum (MDC) e o mínimo múltiplo comum (MMC) entre eles. Caso o usuário insira qualquer valor menor ou igual a zero, o programa deve informar isso a ele e pedir um novo número. Esse processo deve se repetir enquanto qualquer um dos números lidos seja menor ou igual a zero.