EP05 - Algoritmos de Ordenação

Letícia Vieira França

Este Exercício-Programa compara algoritmos de ordenação

• Descreva o ambiente de execução utilizado:

O ambiente de execução utilizado foi o Online C Compiler (www.onlinegdb.com/online_c_compiler), um editor de textos em C que permite que os códigos sejam escritos, compilados e executados de forma online.

• Descreva o método de medição do tempo:

O método utilizado para a medição de tempo foi a função clock(), que está presente na biblioteca <time.h> da linguagem C. Ela calcula o tempo de CPU consumido por uma tarefa em um aplicativo feito em C.

• Tempos de execução em milissegundos:

Método/Tempo	n = 0,001	n = 0,002	n = 0,003	n = 0,004
InsertionSort		х		
SelectionSort		х		
MergeSort	х			
HeapSort		Х		
QuickSort	X			

• Código fonte:

Método	Link para a implementação no GitHub	
InsertionSort	github.com/leticiavfr/AEDI/blob/main/Algoritmos%20de%20orden %C3%A7%C3%A3o/insertionSort.c	
SelectionSort	github.com/leticiavfr/AEDI/blob/main/Algoritmos%20de%20ordena %C3%A7%C3%A3o/selectionSort.c	
MergeSort	github.com/leticiavfr/AEDI/blob/main/Algoritmos%20de%20ordena %C3%A7%C3%A3o/mergeSort.c	
HeapSort	github.com/leticiavfr/AEDI/blob/main/Algoritmos%20de%20ordena%C3%A7%C3%A3o/heapSort.c	

QuickSort

github.com/leticiavfr/AEDI/blob/main/Algoritmos%20de%20ordena %C3%A7%C3%A3o/quickSort.c