

## AssociArt

NOME: Eliza Weber e Letícia Zampeze

TURMA: 2K

DISCIPLINAS: Linguagem de Programação e Banco de Dados.

## **AssociArt**

O AssociArt é uma proposta de software de compra e venda desenvolvido para artesãos e vendedores autônomos. Inspirado no aplicativo GetNinjas e em aplicativos de venda no geral como, por exemplo, o Mercado Livre e Wish, o software tem o objetivo de facilitar a vida de usuários através da junção de vendedores que usam plataformas como Instagram e Facebook para o comércio de seus produtos, em um só lugar. Neste software, o usuário poderá realizar apenas um cadastro com seu CPF. O cadastro de vendedor deverá ser feito em duas etapas, sendo a primeira obrigatória para todos os usuários, contendo apenas informações básicas para a compra de produtos no aplicativo; e a segunda, eletiva, tornando-se obrigatória apenas se o usuário pretende efetuar vendas no aplicativo, ou seja, tornar-se um vendedor. Ambos os perfis, de usuário e vendedor, serão públicos. O perfil de usuário apresentará apenas alguns dados como nome, data de ingresso no AssociArt e, se já efetuadas compras, avaliações e comentários de vendedores anteriores. O perfil de vendedor será mais detalhado, contendo as mesmas informações do usuário somados aos anúncios de seus produtos, além da opção de possíveis encomendas, fotos de trabalhos anteriores e avaliações e comentários sobre os seus produtos e sobre o próprio vendedor. O usuário poderá digitar em uma barra de busca o que procura e o aplicativo apresentará diversos vendedores que possuem aquele produto. O cliente poderá selecionar e encomendar com o profissional que deseja ou poderá deixar o pedido em aberto para que algum vendedor se disponha a realizar o serviço. As compras de produtos anunciados a pronta-entrega serão efetuadas pelo próprio aplicativo; as encomendas, no entanto, ficarão ao critério do vendedor se aceitará ou não, tudo isso visando evitar eventuais imprevistos. O vendedor ainda poderá personalizar uma multa em casos de cancelamentos de encomendas: ficará sobre a escolha do mesmo a data limite para o cancelamento do produto e o valor a ser pago caso seja efetuado um cancelamento posterior a data informada. Em casos de cancelamento do vendedor, os 50% que deverão ser pagos no ato da encomenda serão devolvidos ao cliente. Para evitar possíveis situações inesperadas, a multa não poderá ser maior que 25% do valor do produto e o prazo de cancelamento não poderá ser menor que 7 dias. As informações de encomenda personalizadas serão apresentadas publicamente em seu perfil para o conhecimento dos possíveis compradores.

## • REQUISITOS:

- Permitir o cadastro de perfil do cliente;
- Permitir a edição de perfil do cliente;
- Permitir a exclusão de perfil do cliente;
- Permitir a busca de perfil do cliente;
- Permitir o cadastro de perfil do vendedor;
- Permitir a edição de perfil do vendedor;
- Permitir a exclusão de perfil do vendedor;
- Permitir a busca de perfil do vendedor;
- Conter caixa de diálogo;
- Possibilitar a avaliação do vendedor contratado;
- Possibilitar a avaliação do cliente;
- Possibilitar fazer comentário sobre o produto adquirido;
- Possibilitar a edição do comentário sobre o produto adquirido;
- Possibilitar a exclusão do comentário sobre o produto adquirido;
- -Possibilitar que o vendedor anuncie produtos para pronta-entrega bem como produtos feitos sob encomenda;
- -Possibilitar que o vendedor edite o anúncio dos produtos para prontaentrega bem como produtos feitos sob encomenda;
- -Possibilitar que o vendedor exclua o anúncio dos produtos para pronta-entrega bem como produtos feitos sob encomenda;
- Aplicar multas ou retorno do dinheiro em eventuais cancelamentos de encomendas;
  - Notificar os artesãos sobre pedidos em aberto, tendo a opção de aceitar ou não;
  - Possibilitar adicionar fotos dos serviços feitos, anteriormente, no seu perfil de profissional;
  - Possibilitar a exclusão das fotos dos serviços feitos, anteriormente, no seu perfil de profissional;
  - Ter a possibilidade de "salvar" vendedores preferidos para facilitar o uso do aplicativo.