



### Bộ môn Công nghệ Phần mềm Viện CNTT & TT Trường Đại học Bách Khoa Hà Nội

## LẬP TRÌNH WEB HƯỚNG JAVA Bài 04b: XHTML

# Nội dung

- 1. Giới thiệu XHTML
- 2. Vai trò của XHTML
- 3. Sự khác nhau giữa XHTML và HTML
- 4. Cú pháp XHTML
- 5. Kiểu định nghĩa tài liệu
- 6. Chuyển đổi HTML sang XHTML

# 1. Giới thiệu XHTML

- XHTML viết tắt của từ eXtensible Hypertext
   Markup Language
- XHMTL là một HTML mà mô tả một ứng dụng XML
- XHTML chứa đựng tất cả các thẻ trong HTML
   4.01 kết hợp với cú pháp XML
- XHTML được mong đợi sẽ thay thế HTML

# 1. Giới thiệu XHTML

- Lịch sử XHTML
  - XHTML 1.0 được công nhận là chuẩn Web vào ngày 26/1/2000
  - W3C định nghĩa XHTML là phiên bản cuối cùng của HTML.
  - XHTML sẽ dần dần thay thế HTML
  - Tất cả các trình duyệt mới đều hỗ trợ XHTML

# 2. Vai trò của XHTML

- XML: ngôn ngữ mô tả cấu trúc và định nghĩa dữ liệu
- HTML: ngôn ngữ mô tả cách thức dữ liệu hiển thị
- => XHTML: cho phép mô tả cấu trúc và cách thức hiển thị dữ liệu

### 2. Vai trò của XHTML

- HTML: không yêu cầu định dạng chặt chẽ và nghiêm ngặt
- => Yêu cầu một ngôn ngữ đúng khuôn dạng
- XML: là một ngôn ngữ định dạng đúng khuôn dạng
- => XHTML: cho chúng ta viết các tài liệu đúng khuôn dạng và có thể làm việc trên tất cả các trình duyệt



- The trong XHTML
  - Sử dụng lại toàn bộ các thẻ của HTML
  - Kết hợp với quy tắc XML
- Khác biệt
  - 1. Các thẻ XHTML phải sắp xếp đúng thứ tự

```
HTML: <b><i>Bold and Italic</b></i>
XHTML: <b><i>Bold and Italic</i></b>
```



- Khác biệt
  - 2. Các tài liệu XHTML phải hợp khuôn dạng

```
<html>
    <head>....</head>
    <body>....</body>
</html>
```



- Khác biệt
  - 3. Các thẻ và thuộc tính phải ở dạng chữ thường

```
Incorrect:
<BODY>
  <P>This is a paragraph</P>
</BODY>
Correct:
<body>
  This is a paragraph
</body>
```



- Khác biệt
  - 4. Tất cả các thẻ phải được đóng

```
Incorrect
This is a paragraph

Correct
This is a paragraph
```

# 4

### 3. Sự khác nhau giữa XHTML và HTML

### Khác biệt

- 4. Tất cả các thẻ phải được đóng
- Các thẻ chỉ có thẻ mở mà không kết thúc phải kết thúc bằng "/>"
- Các thẻ liên kết <a> không được chứa lồng thẻ <a> khác
- Thẻ <button> không thể chứa thẻ <input>, <select>,
   <label>...
- Nên đặt thêm dấu khoảng trống trước dấu "/":
   <br />, <hr />



- Khác biệt
  - 4. Tất cả các thẻ phải được đóng

```
Incorrect:
This is a break<br>
Here is an image<img src="happy.gif">

Correct:
This is a break<br />
Here is an image<img src="happly.gif" />
```

- Quy tắc chung
  - Tên thuộc tính ở dạng chữ thường
  - Giá trị thuộc tính ở trong dấu nháy
  - Thuộc tính hạn chế bị cấm
  - Thuộc tính id thay thế cho tên thuộc tính
  - Bắt buộc phải có các thẻ định nghĩa XHTML DTD

1. Tên thuộc tính ở dạng chữ thường

```
Incorrect

Correct
```

2. Giá trị các thuộc tính phải được trích dẫn

```
Incorrect

Correct
```

 3. Không thể sử dụng các thuộc tính mà không có giá trị

#### Incorrect

```
<input checked>
<option selected>
```

#### Correct

```
<input checked="checked"
<option selected="selected">
```

- 4. Thuộc tính id thay thế thuộc tính name
  - HTML định nghĩa thuộc tính name cho một số thẻ: a, applet, frame, iframe, img, map
  - XHTML thay thể thuộc tính name bằng id

#### Incorrect

<img src="picture.gif" name="pic1">

#### Correct

<input src="picture.gif" id="pic1">

# 4

### 4. Cú pháp XHTML

### 5. Thuộc tính lang

```
<div lang="en" xml:lang="en">Hello
</div>
```

- 6. Các thành phần bắt buộc của XHTML
  - HTML: định dạng tự do, có thể không cần <html>, </html>
  - XHTML: yêu cầu
    - Phải có khai báo DOCTYPE
    - Các thành phần html, head, body được trình bày, tiêu đề bên trong head

6. Các thành phần bắt buộc của XHTML

```
<!DOCTYPE Doctype goes here>
<html xmlns=
     http://www.w3.org/1999/xhtml>
<head>
    <title>Title here</title>
</head>
<body>
     Body text goes here
</body>
</html>
```

- 6. Các thành phần bắt buộc của XHTML
  - Khai báo DOCTYPE phải đặt ở dòng đầu tiên của tài liệu
  - Thuộc tính xmlns trong thẻ <html> là bắt buộc trong tài liệu XHTML

- Document Type Definitions (DTD)
- Đặc điểm
  - DTD chỉ rõ cú pháp của một trang Web
  - Mô tả chính xác ngôn ngữ máy tính có thể đọc cú pháp và ngữ pháp của định dạng XHTML
- Các kiểu
  - STRICT
  - TRANSITIONAL
  - FRAMESET

- 1. Kiểu định nghĩa hạn chế (STRICT)
- Bao gồm những định nghĩa thẻ XHTML đơn giản, thường sử dụng nhất. Thường đi kèm với CSS
- Khai báo

```
<!DOCTYPE html
PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD
/xhtml1-strict.dtd">
```

- 2. Kiểu định nghĩa chuyển tiếp (XHTML 1.0 Transitional)
- Được sử dụng khi muốn hỗ trợ các trình duyệt không hiểu CSS
- Khai báo

```
<!DOCTYPE html
PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0
   Transitional
//EN"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD
/xhtml1-transitional.dtd">
```

- 3. Kiểu định nghĩa khung (XHTML 1.0 Frameset)
- Được sử dụng khi muốn sử dụng các khung để chia cửa sổ
- Khai báo

```
<!DOCTYPE html
PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Frameset
//EN"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD
/xhtml1-frameset.dtd">
```

### 6. Chuyển đổi HTML sang XHTML

- Thực hiện
  - Chuyển hết tên thẻ và thuộc tính về chữ thường
  - Thay đổi các thẻ mở, đóng theo quy ước của XHTML
  - Bố sung giá trị cho các thuộc tính thiếu, cho các giá trị vào trong dấu nháy
  - Thêm định nghĩa DOCTYPE vào dòng đầu tài liệu
- Phần mềm: TID
- Kiểm tra cú pháp: http://validator.w3.org

### 6. Chuyển đổi HTML sang XHTML

Kiểm tra cú pháp: http://validator.w3.org

Markup Validation Service Check the markup (HTML, XHTML,) of Web documents		
Validate by URI	Validate by File Upload	Validate by Direct Input
Validate by UF	રા	
Validate a document	online:	
Address:		
► More Option	s	
	Check	k

This validator checks the <u>markup validity</u> of Web documents in HTML, XHTML, SMIL, MathML, etc. If you wish to validate specific content such as <u>RSS/Atom feeds</u> or <u>CSS stylesheets</u>, <u>MobileOK content</u>, or to <u>find broken links</u>, there are <u>other validators and tools</u> available.





