

BÀI TẬP TUẦN 2

Nhắc lại

- -Đã nắm được tổng quan đề tài và quy trình bảo vệ
- -Đã nắm được một số API thuộc nhóm đăng ký-đăng nhập
- Tiếp tục với nhóm API đăng ký đăng nhập và các giao diện đi kèm với chúng
- -Giới thiệu API đầu tiên của nhóm API đăng bài



Danh sách API

Danh sách 41 API cần được phát triển:

Login, logout, signup, get_verify_code, check_verify_code, change_info_after_signup, get_list_posts, get_post, add_post, edit_post, delete_post, get_comment, set_comment, report_post, like, search, get_saved_search, del_saved_search, get_user_friends, get_user_info, set_user_info, get_list_videos, get_list_blocks, set_block, set_accept_friend, get_requested_friends, set_request_friend, get_push_settings, set_push_settings, change_password, check_new_version, set_devtoken, get_conversation, delete_message, get_list_conversation, delete_conversation, get_list_suggested_friends, check_new_item, get_notification, set_read_message, set_read_notification,



Mục lục

- 1. Đăng ký đăng nhập (tiếp theo)
- 2. Giao diện đăng ký
- 3. Giao diện đăng nhập
- 4. Đăng bài



Mục lục

- 1. Đăng ký đăng nhập (tiếp theo)
- 2. Giao diện đăng ký
- 3. Giao diện đăng nhập
- 4. Đăng bài



1. Đăng ký đăng nhập (tiếp theo)

- 1.1. Check verify code
- 1.2. Change_info_after_signup



Check_verify_code

Input	
NO Tên parameter	Type NN Mô tả
1 phonenumber	string O phonenumber
2 code_verify	string 0
Output	
NO Tên parameter	Type Mô tả
1 code	string (tham khảo phần response common)
2 message	string
3 data	array
token	string
id	string
active	string



Mô tả check_verify_code

API thực hiện việc xác nhận mã xác thực cho một tài khoản của người dùng

Request dang POST

Tham số: **phonenumber** và mã xác thực

Kết quả đầu ra: nếu xác nhận thành công thì sẽ có các mã token (mã phiên đăng nhập), id (định danh người dùng) và trường active (hiện tại đang dư thừa). Nếu không thành công thì sẽ có các thông báo lỗi tương ứng



Các test case cho check_verify_code

- Người dùng truyền đúng số điện thoại và đúng mã xác thực đến server
 - Kết quả mong đợi: 1000 | OK (Thông báo thành công), gửi cho ứng dụng mã phiên đăng nhập, mã id người dùng và mã xác thực cũ sẽ chính thức bị xóa khỏi server.
- Người dùng gửi sai định dạng số điện thoại.
 - Kết quả mong đợi: Úng dụng kiểm tra ngay phía mình để báo cho người dùng. Nếu một lý do nào đó yêu cầu này được gửi lên server thì sẽ nhận thông báo giá trị tham số bị sai



Các test case cho check_verify_code (2)

- Người dùng truyền một số điện thoại đúng định dạng nhưng không có trong danh sách và mã xác thực đúng định dạng
 - •Kết quả mong đợi: mã lỗi 9995 hoặc mã 1004. Phía client cần hiển thị đúng một loại thông báo cho hai mã lỗi này. SV tự quy định các cách hiển thị mã lỗi cho hợp lý
- Người dùng truyền một số điện thoại đã được phép đăng nhập từ trước và mã xác thực đúng định dạng
 - •Kết quả mong đợi: mã lỗi 9996 hoặc mã 1004. Phía client cần hiển thị đúng một loại thông báo cho hai mã lỗi này. SV tự quy định các cách hiển thị mã lỗi cho hợp lý



Các test case cho check_verify_code (3)

- Người dùng truyền một số điện thoại hợp lệ (đã hoàn tất signup nhưng hoàn tất bước này) và mã xác thực của một số điện thoại khác.
 - -Kết quả mong đợi: mã lỗi 1004.
- Người dùng truyền một số điện thoại hợp lệ (đã hoàn tất signup nhưng hoàn tất bước này) và một tham số khác nhưng không truyền mã xác thực.
 - •Kết quả mong đợi: ứng dụng cần kiểm tra ngay phía mình để đảm bảo không gửi dữ liệu không chính xác. Thông báo cần hiển thị là thiếu mã xác thực. Trong trường hợp nếu yêu cầu này được gửi lên server thì mã lỗi là 1002



Các test case cho check_verify_code (3)

CÂU HỔI 1: THEO EM CÒN NHỮNG TEST CASE NÀO CÓ THỂ THỰC HIỆN?



Change_info_after_signup

	NO	Tên parameter	Туре		NN	Mô tả
	1	token	string		0	
	2	username	string		0	
	3	avatar	file		X	
Out	put					
	*					
	NO	Tên parameter	Туре	NN	Môt	tả
	1	code	string	0	(tha	m khảo phần response common)
	2	message	string	0		
	3	data	array	0		
		id	string	0		
		username	string			
		phonenumber	string			
*		created	string			
BAI		avatar				-

API thực hiện việc thay đổi thông tin người dùng một khi đăng ký thành công

Request dang POST

Tham số: **token** (mã phiên đăng nhập) và **username** (tên hiển thị) và **avatar** (ảnh đại diện)

Kết quả đầu ra: nếu thay đổi thành công thì sẽ có các mã id (định danh người dùng), username, phonenumber (có thể không có), created (thời gian tạo), avatar (link của ảnh đại diện), trường is_blocked và online. Nếu không thành công thì sẽ có các thông báo lỗi tương ứng



API thực hiện việc thay đổi thông tin người dùng một khi đăng ký thành công

Request dang POST

```
Tham số: token (mã phiên đặng nhân) và username (tên hiển thị) và avatai CÂU HỞI 2: Tại sao lại cần có trường Kết quả địch danh ngư
```

created (t

is_blocke_____g báo

lỗi tương ứng



API thực hiện việc thay đổi thông tin người dùng một khi đăng ký thành công

Request dang POST

Tham số: token (mã phiên đặng nhân) và username (tên hiển thị) và avatai CÂU HỔI 3: Tại sao lại cần có trường online?

Kết quả đ

danh ngư

created (t

is_blocke_____g báo

lỗi tương ứng

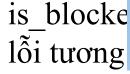


API thực hiện việc thay đổi thông tin người dùng một khi đăng ký thành công

Request dang POST

Tham số: token (mã nhiên đặng nhân) và username (tên hiển thị) và avatai Nếu chưa thể hoàn thành chức năng tải ảnh lên Kết quả đ thì trường avatar có thể để trống. Nhóm có thể 1 danh ngư hoàn toàn quay lại hoàn thiện chức năng về sau created (t

báo





Trường username là trường rất nhạy cảm, tốt nhất nên có các ràng buộc được kiểm tra ngay phía ứng dụng:

- + Không chứa các ký tự đặc biệt
- + Không trùng với số điện thoại của người dùng
- + Không được để trống
- + Không được quá ngắn hoặc quá dài
- + Không được là các đường dẫn hoặc số điện thoại hoặc địa chỉ.



Các test case cho change_info_after_signup

- Người dùng truyền đúng mã phiên đăng nhập và tên người dùng phù hợp cũng như ảnh avatar đúng quy định lên server
 - •Kết quả mong đợi: 1000 | OK (Thông báo thành công), gửi cho ứng dụng các thông tin cần thiết.
- Người dùng gửi sai mã phiên đăng nhập (mã bị trống hoặc quá ngắn).
 - •Kết quả mong đợi: nếu mã phiên đăng nhập quá ngắn hoặc bỏ trống thì ứng dụng có thể tự kiểm tra. Trường hợp nếu gửi lên server thì nhận mã lỗi 1004



Các test case cho change_info_after_signup (2)

- Người dùng truyền một mã phiên đăng nhập của người khác hoặc một mã phiên đã cũ.
 - •Kết quả mong đợi: theo em nên dùng trường thông tin nào để ứng dụng biết mà đăng xuất người dùng ra khỏi. Khi đăng xuất sẽ được chuyển sang màn hình đăng nhập
- Người dùng truyền một mã phiên hợp lệ nhưng tên username không hợp lệ (nhưng chưa đến mức bị khóa)
 - •Kết quả mong đợi: mã lỗi 1004. Phía client cần hiển thị đúng một loại thông báo hợp lý cho mã lỗi này.



Các test case cho change_info_after_signup (3)

- Người dùng truyền một mã phiên hợp lệ nhưng tên username không hợp lệ (đến mức bị khóa)
 - Kết quả mong đợi: trường is_blocked được gán giá trị phù hợp. Phía client chuyển người dùng sang trang đăng nhập và hiển thị thông báo hợp lý cho loại mã lỗi này.
- •Người dùng truyền mã phiên hợp lệ, tên username hợp lệ nhưng ảnh avatar không hợp lệ do dung lượng quá lớn.
 - •Kết quả mong đợi: ứng dụng cần kiểm tra ngay phía mình để đảm bảo không gửi dữ liệu không chính xác. Thông báo cần hiển thị là dung lượng ảnh quá lớn.



Các test case cho check_verify_code (4)

- •Người dùng truyền mã phiên hợp lệ, tên username hợp lệ nhưng ảnh avatar bị server từ chối.
 - •Kết quả mong đợi: có thể mã lỗi là 1006. Ở đây ứng dụng nên hiển thị thông tin rằng tải file thất bại, người dùng có hai tùy chọn là vào trang chủ hoặc tiếp tục tải ảnh khác lên

CÂU HỔI 4: THEO EM CÒN NHỮNG TEST CASE NÀO CÓ THỂ THỰC HIỆN?



Mục lục

- 1. Đăng ký đăng nhập (tiếp theo)
- 2. Giao diện đăng ký
- 3. Giao diện đăng nhập
- 4. Đăng bài







Tham gia Facebook

Chúng tôi sẽ giúp bạn tạo tài khoản mới sau vài bước dễ dàng.



- -Nút "Tiếp" cần có sự thay đổi về vẻ ngoài khi người dùng đè tay lên hoặc khi người dùng nhả tay ra.
- Vẫn bắt chước nút BACK trên ứng dụng.





Q¹ W² E³ R⁴ T⁵ Y⁶ U⁷ I⁸ O⁹ P⁰

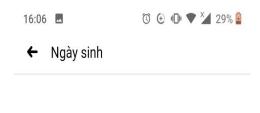
A S D F G H J K L

Tiếng Việt .

Tiếng Việt .

- Khi chuyển sang cần cho ô văn bản Họ được "focus"
- Nhập sai hoặc nhập thiếu cần có dòng chữ màu đỏ hiện lên.





Sinh nhật của bạn khi nào?

03	thg 8	2015
04	thg 9	2016
05	thg 10	2017



- Chọn lựa ngày tháng nên sử dụng giao diện thanh cuộn như trên. Hoặc cố gắng càng giống càng tốt.
- Nên có việc kiếm tra dữ liệu về ngày tháng năm ở phía client để: (i) tự động điều chỉnh ngày tháng hợp lệ (không để người dùng chọn ngày 31/02); (ii) ngăn cấm người dùng quá trẻ đăng ký tài khoản.





để đơn giản, hệ thống của chúng ta không yêu cầu người dùng khai báo rõ giới tính
Hệ thống chỉ cho đăng ký bằng số điện thoại

16:16



← Điều khoản & quyền riêng tư

Hoàn tất đăng ký

Bằng cách nhấn vào Đăng ký, bạn đồng ý với Điều khoản, Chính sách dữ liệu và Chính sách cookie của chúng tôi. Bạn có thể nhận được thông báo của chúng tôi qua SMS và chọn không nhận bất cứ lúc nào. Thông tin từ danh bạ của bạn sẽ được tải lên Facebook liên tục để chúng tôi có thể gợi ý bạn bè, cung cấp và cải thiện quảng cáo cho bạn và người khác, cũng như mang đến dịch vu tốt hơn.

Đăng ký

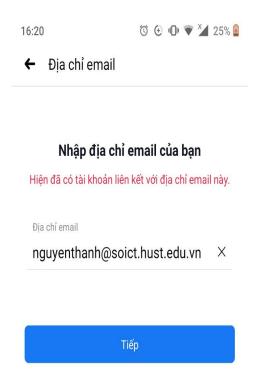
Đăng ký mà không tải danh bạ của tôi lên

Thông tin liên hệ trong danh bạ của bạn, bao gồm tên, số điện thoại và biệt danh, sẽ được gửi tới Facebook để chúng tôi có thể gợi ý bạn bè, cung cấp và cải thiện quảng cáo cho bạn và người khác, cũng như mang đến dịch vụ tốt hơn. Bạn có thể tắt tính năng này trong phần Cài đặt, quản lý hoặc xóa bỏ thông tin liên hệ mình đã chia sẻ với Facebook. Tìm

- -Sử dụng "WebView" để hiển thị các điều khoản chính sách bảo mật của Facebook
- Sinh viên tự xây dựng trang web ghi rõ điều khoản chính sách của hệ thống.

CÂU HỔI 5: TẠI SAO LẠI LÀ MỘT TRANG WEB CHỨ KHÔNG PHẢI LÀ MỘT GIAO DIỆN APP HIỂN THỊ TEXT?





- -Cần có thông báo lỗi đến với những số điện thoại đã được đăng ký
- Khi đăng ký thành công, hãy thiết lập animation giống với facebook: Một bàn tay với ngón cái biểu thị sự thành công, có thay đổi kích thước to nhỏ liên tục trong một khoảng thời gian
- Giao diện nhập mã xác thực do SV tự thiết kế hoặc tham khảo ở Facebook.



Giao diện xác nhận tài khoản



Chú ý sinh viên không cần hoàn thành chức năng gửi tin nhắn từ server đến máy điện thoại.



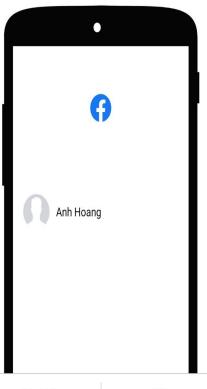


- Cho phép ghi nhớ thông tin đăng nhập và mật khẩu.
- •Tuy vậy cần mã hóa các dữ liệu quan trọng này.



Lưu thông tin đăng nhập của bạn

Lần tới khi đăng nhập vào điện thoại này, bạn chỉ cần nhấn vào ảnh đại diện thay vì nhập mật khẩu.



- Cần bắt chước cho được animation chạy từ dưới lên của chiếc điện thoại như ứng dụng Facebook đã làm.
- -Khi nhấn OK sẽ được chuyển sang màn hình trang chủ.

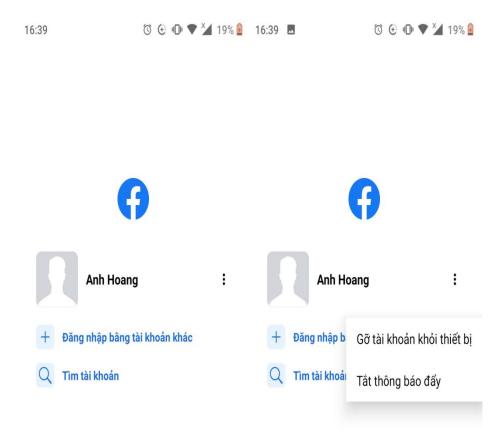
Mục lục

- 1. Đăng ký đăng nhập (tiếp theo)
- 2. Giao diện đăng ký
- 3. Giao diện đăng nhập
- 4. Đăng bài



Giao diện đăng nhập

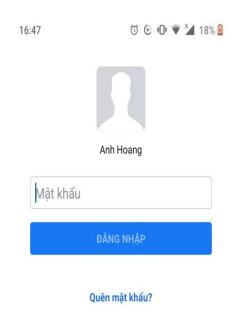
- Chỉ cho phép đăng nhập bởi một tài khoản trên một ứng dụng.
- Hai chức năng bên dưới chỉ khiến người dùng thay thế bằng tài khoản khác.



■Vẫn giữ popup menu như của Facebook. Viêc tắt thông báo đấy (push) sẽ chuyển sang giao diện khác (Không giống như

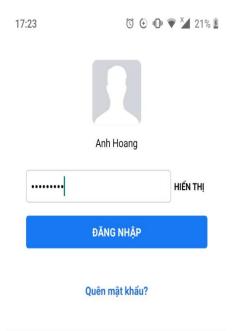
Facebook)

Giao diện đăng nhập

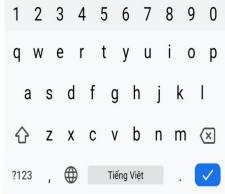


Tạo ra sự khác biệt khi người dùng chưa nhập mật khẩu và khi người dùng đã bắt đầu nhập mật khẩu.



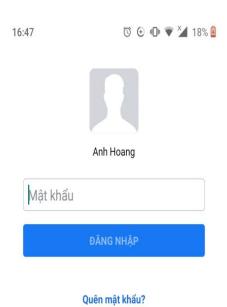






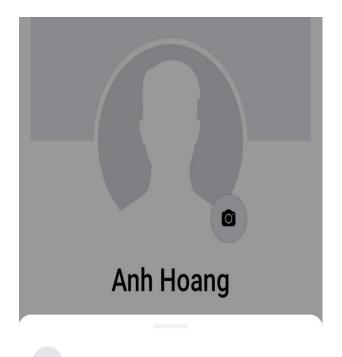
>HỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỂN THÔNG

Giao diện đăng nhập





- Sau khi đăng nhập được phép chọn đổi avatar thay cho avatar mặc định
- •Khi thay avatar mặc định thì chỉ chọn ảnh đại diện, không cho chọn video
- Khi chọn ảnh đại diện thì cho phép tùy chọn ảnh trong máy hoặc chụp ảnh mới



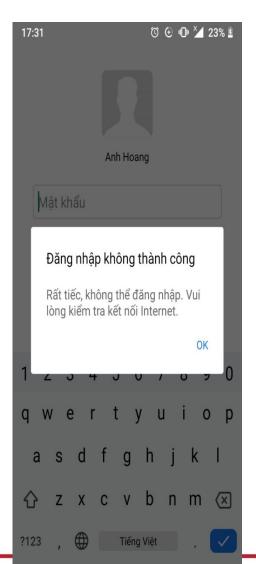
- Quay video đại diện mới
- Chọn video đại diện
- Chọn ảnh đại diện

Giao diện đăng nhập

Sai mật khẩu



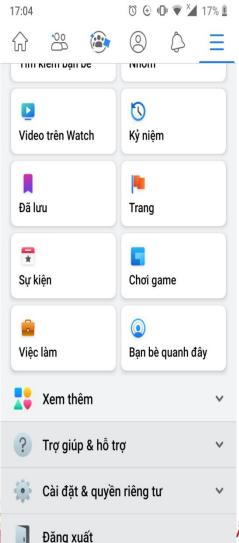
Không có kết nối Internet







Giao diện đăng xuất



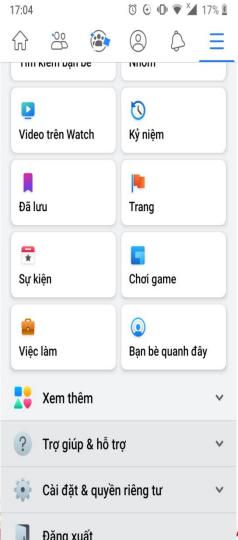
- -Giao diện này không cần thiết chứa các phần tử như "Video trên Watch" đến "Bạn bè quanh đây".
- -Phần "Xem thêm" không cần hoàn thành.
- -Phần "Trợ giúp & hỗ trợ" không cần xuất hiện đầy đủ các mục bên trong
- "Cài đặt & quyền riêng tư" được chuyển thành "Cài đặt thông báo đấy"
- -"Đăng xuất" được giữ nguyên







Giao diện đăng xuất



- Nếu trước khi người dùng nhấn nút đăng xuất mà mạng kết nối bị ngắt thì chuyện gì sẽ xảy ra?
- -Trả lời: Úng dụng vẫn chuyên sang trang đăng nhập, tất cả dữ liệu liên quan đến đăng nhập đều bị xóa đi hết ở phía client.

Mục lục

- 1. Đăng ký đăng nhập (tiếp theo)
- 2. Giao diện đăng ký
- 3. Giao diện đăng nhập
- 4. Đăng bài



Đăng bài

Tên parameter			Туре		NN	Mô tả		
token			string		0			
image			array		X	mảng các file ảnh, yêu cầu có ảnh hoặc video		
video			file			file video, hoặc url video(sử dụng api upload_video)		
described			string		X			
status			string		X	Trạng thái cảm xúc		
Tên parameter			Туре	NN	Môt	Mô tả		
code		string	0	(tha	(tham khảo phần response common)			
message		string	0					
data				array	0			
	id			string	0		id bài	
	url			string	0		url bài	
						T		

Mô tả add_post

API thực hiện việc đăng một bài viết cho một tài khoản của người dùng

Request dang POST

Tham số: **token** và **image** (không bắt buộc, ở dạng File), **video** (không bắt buộc, đã có ảnh thì không video và ngược lại), **described** (văn bản) và trạng thái

Kết quả đầu ra: nếu đăng thành công thì sẽ có id của bài viết và url của bài viết (có thể để trống vì phiên bản hiện tại chưa cần). Nếu không thành công thì sẽ có các thông báo lỗi tương ứng

Trạng thái tâm trạng do người dùng tự chọn (hiện tại cho danh sách trạng thái không đổi và được lưu trong ứng dụng)



Các test case cho add_post

- 1. Người dùng truyền đúng mã phiên đăng nhập, file đúng định dạng (nếu có và nếu đủ số lượng), đúng trạng thái (có thể không có), nội dung không trống và dưới số lượng cực đại từ, đúng mã xác thực đến server
 - Kết quả mong đợi: 1000 | OK (Thông báo thành công), gửi cho ứng dụng id của bài viết và url của bài viết (có thể trống).
- 2. Người dùng gửi nhầm mã phiên đăng nhập hoặc mã phiên đăng nhập đã quá cũ, các dữ liệu tham số khác hợp lệ.
 - Kết quả mong đợi: hệ thống khiến người dùng bị chuyển sang màn hình đăng nhập



Các test case cho add_post (2)

3. Người dùng truyền mã phiên hợp lệ, các dữ liệu khác hợp lệ nhưng ảnh không hợp lệ do tổng dung lượng quá lớn.

Kết quả mong đợi: ứng dụng cần kiểm tra ngay phía mình để đảm bảo không gửi dữ liệu không chính xác. Thông báo cần hiển thị là dung lượng ảnh quá lớn.

4. Người dùng truyền mã phiên hợp lệ, các dữ liệu khác hợp lệ nhưng video không hợp lệ do thời lượng hoặc dung lượng quá lớn.

Kết quả mong đợi: ứng dụng cần kiểm tra ngay phía mình để đảm bảo không gửi dữ liệu không chính xác. Thông báo cần hiển thị là thời lượng hoặc dung lượng video quá lớn.



Các test case cho add_post (3)

5. Người dùng truyền mã phiên hợp lệ, các dữ liệu khác hợp lệ nhưng server bị lỗi không đăng được bài.

Kết quả mong đợi: lỗi 9999 hoặc 1001, ứng dụng vẫn ở nguyên màn hình đăng bài.

6. Người dùng đã nhập đủ các dữ liệu khác hợp lệ nhưng trong quá trình đăng bài thì mạng bị ngắt kết nối.

Kết quả mong đợi: ứng dụng cần kiểm tra ngay phía mình để đảm bảo đưa ra thông báo về kết nối mạng bị ngắt.

Các test case cho add_post (4)

CÂU HỔI 7: THEO EM CÒN NHỮNG TEST CASE NÀO CÓ THỂ THỰC HIỆN?



HẾT TUẦN 2





VIỆN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG SCHOOL OF INFORMATION AND COMMUNICATION TECHNOLOGY

Thank you for your attentions!

