# BÀI TẬP TUẦN 11

# Nhắc lại

Đã nắm được thêm một số API và giao diện của màn trang chủ

Tiếp tục với những API và giao diện của chat

#### Danh sách API

Danh sách 41 API cần được phát triển:

<u>Login, logout, signup, get verify code, check verify code,</u> change info after signup, get list posts, get post, add post, edit post, delete post, get comment, set comment, report post, like, search, get saved search, del saved search, get user friends, get user info, set user info, get list videos, get list blocks, set block, set accept friend, get requested friends, set request friend, get push settings, set push settings, change password, check new version, set devtoken, get conversation, delete\_message, get list conversation, delete conversation, get list suggested friends, <u>check new item, get notification</u>, set read message, <u>set read notification</u>,

#### Mục lục

- 1. Danh sách sự kiện nhắn tin
- 2. API lấy danh sách các hội thoại
- 3. API lấy các tin nhắn của một hội thoại
- 4. API báo đã đọc tin nhắn của hội thoại
- API xóa tin nhắn
- 6. API xóa toàn bộ cuộc hội thoại
- 7. Giao diện trang nhắn tin

#### Mục lục

#### 1. Danh sách sư kiện nhắn tin

- API lấy danh sách các hội thoại
- 3. API lấy các tin nhắn của một hội thoại
- 4. API báo đã đọc tin nhắn của hội thoại
- 5. API xóa tin nhắn
- 6. API xóa toàn bộ cuộc hội thoại
- 7. Giao diện trang nhắn tin

# 1. Danh sách các sự kiện nhắn tin

Tên các sự kiện phía client

Tên sự kiện	Ý nghĩa	Chú thích
joinchat	Client gửi lên: User bắt đầu vào phòng chat	Có kèm theo trường dữ liệu data
connection_timeout	Server trả về: Hết thời gian đợi mà không kết nối được để vào phòng chat	Cho timeout = 200s
connection_error	Server báo: Không thể kết nối với phía bên kia	
reconnecting	Client báo: Đang tạo lại kết nối	
reconnect_attempt	Server báo: Không thể kết nối lại	

# 1. Danh sách các sự kiện nhắn tin (2)

Tên các sự kiện phía client

Tên sự kiện	Ý nghĩa	Chú thích
available	Client gửi: Tôi vẫn đang kết nối	Để báo cho server rằng mình dù không gửi tin nhắn nào nhưng vẫn đang kết nối, cứ sau chu kỳ 1s lại gửi, tính từ lần gửi tin nhắn cuối cùng
disconnect	Client gửi: báo ngắt kết nối (thoát cửa sổ chat)	Để báo rằng client không muốn chat nữa
onmessage	Server báo: Có tin nhắn từ một trong hai người	Có đi kèm trường dữ liệu data
deletemessage	client gửi: Yêu cầu thu hồi tin nhắn	Có đi kèm trường dữ liệu data

# 1. Danh sách các sự kiện nhắn tin (3)

Tên các sự kiện phía client

Tên sự kiện	Ý nghĩa	Chú thích		
send	Client gửi: Gửi tin nhắn đến người còn lại	Có đi kèm trường dữ liệu data		

- Trường dữ liệu data ở dạng JSON, là dạng biến đổi từ lớp Message.
- Đối tượng của lớp Message không phải lúc nào cũng đủ các trường thông tin
- Khi sender gửi tin nhắn lên, server sẽ gửi event đến cho cả 2, client kiểm tra xem đó có phải tin nhắn do nó gửi không, nếu đúng thì không hiện lên.
- Dù ở phía nào, muốn gửi sự kiện đi sẽ dùng hàm emit với hai tham số: tên sự kiện và dữ liệu.

# 1. Danh sách các sự kiện nhắn tin (4)

- Trường dữ liệu data ở dạng JSON, là dạng biến đổi từ lớp Message với các thuộc tính:
  - sender { id, avatar, name} (trường id, avatar, name của người gửi)
  - receiver { id, avatar, name} (trường id, avatar, name của người nhận)
  - message\_id (nếu client gửi tin nhắn mới thì không có trường này, chỉ khi tin nhắn từ server trả về hoặc client muốn xóa tin nhắn cũ thì trường này mới có đủ)
  - created (thời gian sender gửi tin nhắn)
  - content (nội dung tin nhắn được gửi, nếu xóa tin nhắn thì trường này trống)

# 1. Danh sách các sự kiện nhắn tin (5)

- Nếu sender gửi thì sẽ có thể vắng avatar và name của receiver và message\_id (server sẽ trả đủ)
- Nếu sender muốn xóa tin nhắn (của mình) thì trường message\_id có mặt nhưng content để trống.

#### Mục lục

- 1. Danh sách sự kiện nhắn tin
- 2. API lấy danh sách các hội thoại
- 3. API lấy các tin nhắn của một hội thoại
- 4. API báo đã đọc tin nhắn của hội thoại
- 5. API xóa tin nhắn
- 6. API xóa toàn bộ cuộc hội thoại
- 7. Giao diện trang nhắn tin

# get\_list\_conversation

ut							
NO	Tên parameter token		Тур	e		NN	Mô tả
1			9 - 10 - 10 - 10 - 10 - 10 - 10 - 10 - 1	string		0	8.11111
2		index		string string		0	** *
3		count				0	
tput							
NO	Tên parameter		Tj	<i>т</i> ре	NN	Môt	tà
1	code	<u>,</u>	stı	ing	0	(tha	ım khảo phần response common)
2	mes	sage	stı	ing	0		
3	data		ar	ray	0		
		id					
		Partner					
		id	stı	ing	0		
		username	stı	ing	0		
		avatar	stı	ing	0		
		LastMessage	stı	ing	0		
		message	stı	ing	0		
		created	stı	ing	0		
		unread	stı	ing	0	đánh	h dấu tin nhắn đã đọc hay chưa, 1: chưa đọc; 0: đã đợ
4	num	NewMessage	stı	ing	0	số lu	rợng cuộc hội thoại có tin nhắn chưa đọc

#### Mô tả get\_list\_conversation

API thực hiện việc lấy danh sách các hội thoại

Request dang POST

Tham số: token, index và count

Kết quả đầu ra: Nếu thành công thì mã thông báo thành công và các dữ liệu khác được trả về. Nếu không thành công thì sẽ có các thông báo lỗi tương ứng

# Mô tả get\_list\_conversation (2)

Giải thích ý nghĩa của từng trường output trả về:

- id: id của conversation
- Partner->id: id của người phía bên kia của cuộc hội thoại
- LastMessage: thông điệp cuối cùng, nếu chưa đọc tin nhắn cuối thì có màu đen đậm
- numNewMessage: số lượng hội thoại có tin nhắn chưa đọc

#### Các test case cho get\_list\_conversation

- 1. Người dùng truyền đúng mã phiên đăng nhập và các tham số khác
  - Kết quả mong đợi: 1000 | OK (Thông báo thành công), gửi cho ứng dụng các thông tin cần thiết. Ứng dụng nên lưu cache lại để đề phòng trường hợp lần sau vào màn chat mà không có mạng.
- Người dùng gửi sai mã phiên đăng nhập (mã bị trống hoặc quá ngắn hoặc mã phiên đăng nhập cũ).
  - Kết quả mong đợi: ứng dụng sẽ phải đẩy người dùng sang trang đăng nhập. Xem lại test case 3 của change\_info\_after\_signup

# Các test case cho get\_list\_conversation (2)

3. Người dùng truyền đúng mã phiên đăng nhập nhưng hệ thống không thể thiết lập việc xử lý yêu cầu (do lỗi truy cập CSDL chẳng hạn)

Kết quả mong đợi: thông báo cho người dùng, chẳng hạn như "Không thể kết nối Internet"

4. Người dùng truyền đúng mã phiên đăng nhập. Nhưng người dùng đã bị khóa tài khoản (do hệ thống khóa đi).

Kết quả mong đợi: ứng dụng sẽ phải đẩy người dùng sang trang đăng nhập. Xem lại test case 3 của change\_info\_after\_signup

# Các test case cho get\_list\_conversation (3)

5. Người dùng truyền đúng mã phiên đăng nhập, và các tham số khác nhưng hệ thống không trả về id của đối tác (các tham số khác hợp lệ).

Kết quả mong đợi: Ứng dụng vẫn hiện conversation nhưng hiểu rằng đối tác đã bị khóa hoặc xóa tài khoản.

6. Người dùng truyền đúng mã phiên đăng nhập, và các tham số khác đầy đủ nhưng hệ thống trả về có id của hội thoại không hợp lệ.

Kết quả mong đợi: những hội thoại nào không có id thì mặc định ứng dụng bỏ qua coi như không hiện.

# Các test case cho get\_list\_conversation (4)

7. Người dùng truyền đúng mã phiên đăng nhập, và các tham số khác nhưng hệ thống không trả về LastMessage (hoặc trong đó trường message bị trống hoặc không có) của một hội thoại.

Kết quả mong đợi: Ứng dụng vẫn hiện conversation nhưng LastMessage lấy từ cache (nếu có). Nếu không có cache thì ứng dụng đành không hiện.

8. Người dùng truyền đúng mã phiên đăng nhập, và các tham số khác đầy đủ nhưng hệ thống trả về có unread của một hội thoại không hợp lệ.

Kết quả mong đợi: Ứng dụng coi như chưa đọc tin nhắn cuối của hội thoại đó.

# Các test case cho get\_list\_conversation (5)

9. Người dùng truyền đúng mã phiên đăng nhập, và các tham số khác nhưng hệ thống không trả về numNewMessage (hoặc không hợp lệ).

Kết quả mong đợi: Ứng dụng coi như giá trị này bằng 0.

#### Mục lục

- 1. Danh sách sự kiện nhắn tin
- 2. API lấy danh sách các hội thoại
- 3. API lấy các tin nhắn của một hội thoại
- 4. API báo đã đọc tin nhắn của hội thoại
- API xóa tin nhắn
- 6. API xóa toàn bộ cuộc hội thoại
- 7. Giao diện trang nhắn tin

# get\_c

Fên parameter	Type	NN	Mô tả
token	string	0	
partner_id	string	X	
conversation_id	string	X	
index	string	0	
count	string	0	

Tên p	Γên parameter Type			Mô tả
code		string	0	(tham khảo phần response common)
			0	
data		array	0	
	conversation			
	message	string	0	
	message_id	string	0	
	unread	string	0	đánh dấu tin nhắn đã đọc hay chưa. 1: chưa đọc, 0: đã đọ
	created	string	0	
	sender	string	0	
	id	string	0	
	username	string	0	
	avatar	string	0	
	is_blocked	string	X	có bị bên kia chặn hay không?

# Mô tả get\_conversation

API thực hiện việc lấy danh sách các tin nhắn của hội thoại

Request dang POST

Tham số: **token**, index, count, partner\_id, conversation\_id. Có thể gửi một trong hai tham số cuối.

Kết quả đầu ra: Nếu thành công thì mã thông báo thành công và các dữ liệu khác được trả về. Nếu không thành công thì sẽ có các thông báo lỗi tương ứng

# Mô tả get\_conversation (2)

Giải thích ý nghĩa của từng trường output trả về:

- Nếu có các tin nhắn chưa đọc thì chúng là các tin nhắn cuối, không có sự trộn lẫn giữa tin nhắn chưa đọc và tin nhắn đã đọc
- Các tin nhắn phải sắp xếp theo trình tự thời gian
- Avatar và username của đối tác có thể thay đổi theo thời gian.

#### Các test case cho get\_conversation

- Người dùng truyền đúng mã phiên đăng nhập và các tham số khác Kết quả mong đợi: 1000 | OK (Thông báo thành công), gửi cho ứng dụng các thông tin cần thiết. Ứng dụng nên lưu cache lại để đề phòng trường hợp lần sau vào màn chat mà không có mạng. Sau khi thành công thì bắt đầu kết nối chat.
- 2. Người dùng gửi sai mã phiên đăng nhập (mã bị trống hoặc quá ngắn hoặc mã phiên đăng nhập cũ).
  - Kết quả mong đợi: ứng dụng sẽ phải đẩy người dùng sang trang đăng nhập. Xem lại test case 3 của change info after signup

# Các test case cho get\_conversation (2)

3. Người dùng truyền đúng mã phiên đăng nhập nhưng hệ thống không thể thiết lập việc xử lý yêu cầu (do lỗi truy cập CSDL chẳng hạn)

Kết quả mong đợi: thông báo cho người dùng, chẳng hạn như "Không thể kết nối Internet"

4. Người dùng truyền đúng mã phiên đăng nhập. Nhưng người dùng đã bị khóa tài khoản (do hệ thống khóa đi).

Kết quả mong đợi: ứng dụng sẽ phải đẩy người dùng sang trang đăng nhập. Xem lại test case 3 của change\_info\_after\_signup

# Các test case cho get\_conversation (3)

5. Người dùng truyền đúng mã phiên đăng nhập, và các tham số khác nhưng hệ thống không trả về id của đối tác (các output khác hợp lệ).

Kết quả mong đợi: Ứng dụng vẫn hiện conversation nhưng hiểu rằng đối tác đã bị khóa hoặc xóa tài khoản.

6. Người dùng truyền đúng mã phiên đăng nhập, và các tham số khác đầy đủ nhưng hệ thống trả về có message/message\_id/created của hội thoại không hợp lệ (rỗng hoặc không có).

Kết quả mong đợi: những tin nhắn nào không có các trường kia hợp lệ thì mặc định ứng dụng bỏ qua coi như không hiện.

# Các test case cho get\_conversation (4)

7. Người dùng truyền đúng mã phiên đăng nhập, và các tham số khác nhưng hệ thống không trả về is\_blocked (hoặc trong đó trường này bị trống hoặc không đúng định dạng 0 hoặc 1).

Kết quả mong đợi: Ứng dụng vẫn hiện nhưng coi như trường này bằng 0.

8. Người dùng truyền đúng mã phiên đăng nhập, và các tham số khác nhưng hệ thống trả về is\_blocked = 0.

Kết quả mong đợi: Úng dụng vẫn hiện nhưng người dùng không thể nhắn được tin, cũng như không thể xóa tin nhắn cũ.

#### Mục lục

- 1. Danh sách sự kiện nhắn tin
- 2. API lấy danh sách các hội thoại
- 3. API lấy các tin nhắn của một hội thoại
- 4. API báo đã đọc tin nhắn của hội thoại
- API xóa tin nhắn
- 6. API xóa toàn bộ cuộc hội thoại
- 7. Giao diện trang nhắn tin

# set\_read\_message

Tên parameter	Тур	Type string string			Mô tả		
token							
partner_id							
conversation_id		string					
Tên parameter	T	уре	NN	Mô t			
code		ring	0	(tha	m khảo phá	in respon	se common)
message	st	string					
data	ar	ray	0				

#### Mô tả set\_read\_message

API thực hiện việc lấy danh sách các tin nhắn của hội thoại

Request dang POST

Tham số: **token**, partner\_id, conversation\_id. Có thể gửi một trong hai tham số cuối.

Kết quả đầu ra: Nếu thành công thì mã thông báo thành công và các dữ liệu khác được trả về. Nếu không thành công thì sẽ có các thông báo lỗi tương ứng

# Mô tả set\_read\_message (2)

- Tại sao lại cần gửi API này:
- Vì một khi tin nhắn đến được người nhận, việc nhận là do gửi qua socket. Vậy làm thế nào để người nhận báo với server rằng tôi đã đọc tin nhắn?
- Nếu tiếp tục gửi bằng socket sẽ rất tốn tài nguyên.
- Hãy để người nhận gửi API này lên để báo đã đọc.

#### Các test case cho set\_read\_message

- 1. Người dùng truyền đúng mã phiên đăng nhập và các tham số khác Kết quả mong đợi: 1000 | OK (Thông báo thành công), gửi cho ứng dụng các thông tin cần thiết.
- 2. Người dùng gửi sai mã phiên đăng nhập (mã bị trống hoặc quá ngắn hoặc mã phiên đăng nhập cũ).

Kết quả mong đợi: ứng dụng sẽ phải đẩy người dùng sang trang đăng nhập.

Xem lai test case 3 của change\_info\_after\_signup

# Các test case cho set\_read\_message (2)

3. Người dùng truyền đúng mã phiên đăng nhập nhưng hệ thống không thể thiết lập việc xử lý yêu cầu (do lỗi truy cập CSDL chẳng hạn)

Kết quả mong đợi: thông báo cho người dùng, chẳng hạn như "Không thể kết nối Internet"

4. Người dùng truyền đúng mã phiên đăng nhập. Nhưng người dùng đã bị khóa tài khoản (do hệ thống khóa đi).

Kết quả mong đợi: ứng dụng sẽ phải đẩy người dùng sang trang đăng nhập. Xem lại test case 3 của change\_info\_after\_signup

# Các test case cho set\_read\_message (3)

- 5. Người dùng truyền đúng mã phiên đăng nhập, và partner\_id nhưng hệ thống không thấy id của đối tác.
  - Kết quả mong đợi: Hệ thống báo lỗi cho ứng dụng. Ứng dụng vẫn hiện conversation nhưng hiểu rằng đối tác đã bị khóa hoặc xóa tài khoản. Nên người dùng không gửi tiếp tin nhắn được (giao diện khóa phần nhập)
- 6. Người dùng truyền đúng mã phiên đăng nhập, và conversation\_id nhưng hệ thống không thấy conversation\_id.
  - Kết quả mong đợi: hệ thống báo lỗi cho client, client vẫn cho phép hội thoại nhưng lần sau gửi partner\_id.

# Các test case cho set\_read\_message (4)

7. Người dùng truyền đúng mã phiên đăng nhập, và các tham số khác nhưng hệ thống phát hiện ra rằng một trong hai phía đã block người kia.

Kết quả mong đợi: Úng dụng vẫn hiện ra cho 2 người rằng vẫn được phép nhắn tin nhưng server không gửi tin nhắn cho cho client. Nếu người dùng gọi API get\_conversation thì sẽ nhận được trường is\_blocked (nếu bị chặn) hoặc gặp lỗi 9994 (nếu là người chủ động chặn).

#### Mục lục

- 1. Danh sách sự kiện nhắn tin
- 2. API lấy danh sách các hội thoại
- 3. API lấy các tin nhắn của một hội thoại
- 4. API báo đã đọc tin nhắn của hội thoại
- 5. <u>API xóa tin nhắn</u>
- 6. API xóa toàn bộ cuộc hội thoại
- 7. Giao diện trang nhắn tin

#### Mô tả delete\_message

API thực hiện việc xóa đi một tin nhắn của hội thoại

Request dang POST

Tham số: token, message\_id, conversation\_id hoặc partner\_id

Kết quả đầu ra: Nếu thành công thì mã thông báo thành công và các dữ liệu khác được trả về. Nếu không thành công thì sẽ có các thông báo lỗi tương ứng

#### Các test case cho delete\_message

- 1. Người dùng truyền đúng mã phiên đăng nhập và các tham số khác Kết quả mong đợi: 1000 | OK (Thông báo thành công), gửi cho ứng dụng các thông tin cần thiết. Tin nhắn bị xóa sẽ được hệ thống gửi event sang cho 2 bên và tin nhắn sẽ biến mất khỏi conversation. Giao diện chat cố tìm tin nhắn để cập nhật hiển thị.
- 2. Người dùng gửi sai mã phiên đăng nhập (mã bị trống hoặc quá ngắn hoặc mã phiên đăng nhập cũ).

  Kết quả mọng đợi: ứng dụng sẽ phải đẩy người dùng sang trang đặng nhập
  - Kết quả mong đợi: ứng dụng sẽ phải đẩy người dùng sang trang đăng nhập. Xem lại test case 3 của change info after signup

#### Các test case cho delete\_message (2)

3. Người dùng truyền đúng mã phiên đăng nhập nhưng hệ thống không thể thiết lập việc xử lý yêu cầu (do lỗi truy cập CSDL chẳng hạn)

Kết quả mong đợi: thông báo cho người dùng, chẳng hạn như "Không thể kết nối Internet"

4. Người dùng truyền đúng mã phiên đăng nhập. Nhưng người dùng đã bị khóa tài khoản (do hệ thống khóa đi).

Kết quả mong đợi: ứng dụng sẽ phải đẩy người dùng sang trang đăng nhập. Xem lại test case 3 của change\_info\_after\_signup

#### Các test case cho delete\_message (3)

- 5. Người dùng truyền đúng mã phiên đăng nhập, và các id khác nhưng hệ thống không thấy id của tin nhắn.
  - Kết quả mong đợi: Hệ thống báo lỗi cho ứng dụng. Ứng dụng vẫn hiện tin nhắn và cho phép hội thoại.
- 6. Người dùng truyền đúng mã phiên đăng nhập, và các tham số khác nhưng hệ thống phát hiện ra rằng một trong hai phía đã block người kia.
  - Kết quả mong đợi: Úng dụng vẫn hiện ra cho 2 người rằng vẫn được phép nhắn tin nhưng server không gửi tin nhắn cho cho client. Nếu người dùng gọi API get\_conversation thì sẽ nhận được trường is\_blocked (nếu bị chặn) hoặc gặp lỗi 9994 (nếu là người chủ động chặn).

#### Các test case cho delete\_message (4)

- 7. Người dùng truyền đúng mã phiên đăng nhập, và message\_id cùng partner\_id nhưng hệ thống không thấy id của đối tác.
  - Kết quả mong đợi: Hệ thống báo lỗi cho ứng dụng. Ứng dụng vẫn hiện conversation và vẫn cho gửi tin nhắn. Hệ thống nếu không thấy đối tác sẽ không gửi sự kiện đến các bên.
- 8. Người dùng truyền đúng mã phiên đăng nhập, và conversation\_id nhưng hệ thống không thấy conversation\_id.
  - Kết quả mong đợi: hệ thống báo lỗi cho client, client vẫn cho phép hội thoại nhưng lần sau gửi partner\_id. Hệ thống căn cứ id của đối tác để gửi sự kiện đến các bên

#### Mục lục

- 1. Danh sách sự kiện nhắn tin
- 2. API lấy danh sách các hội thoại
- 3. API lấy các tin nhắn của một hội thoại
- 4. API báo đã đọc tin nhắn của hội thoại
- API xóa tin nhắn
- 6. API xóa toàn bộ cuộc hội thoại
- 7. Giao diện trang nhắn tin

## delete\_conversation

Tên parameter token partner_id		Type string string		NN O X	Mô tả
conversation_id		string		Χ	
Tên parameter	_	ype	NN	Môt	à
code	st	string		(tha	m khảo phần response common
message	st	string			
data	aı	ray	0		

#### Mô tả delete\_conversation

API thực hiện việc xóa đi hội thoại

Request dang POST

Tham số: **token**, partner\_id, conversation\_id. Có thể gửi một trong hai tham số cuối.

Kết quả đầu ra: Nếu thành công thì mã thông báo thành công và các dữ liệu khác được trả về. Nếu không thành công thì sẽ có các thông báo lỗi tương ứng

Chú ý: xóa thành công thì một trong hai bên vẫn chat với nhau (trừ khi block)

#### Các test case cho delete conversation

- Người dùng truyền đúng mã phiên đăng nhập và các tham số khác Kết quả mong đợi: 1000 | OK (Thông báo thành công), gửi cho ứng dụng các thông tin cần thiết. Ứng dụng sẽ xóa khỏi danh sách các hội thoại
- 2. Người dùng gửi sai mã phiên đăng nhập (mã bị trống hoặc quá ngắn hoặc mã phiên đăng nhập cũ).
  - Kết quả mong đợi: ứng dụng sẽ phải đẩy người dùng sang trang đăng nhập.

#### Các test case cho delete\_conversation (2)

3. Người dùng truyền đúng mã phiên đăng nhập nhưng hệ thống không thể thiết lập việc xử lý yêu cầu (do lỗi truy cập CSDL chẳng hạn)

Kết quả mong đợi: thông báo cho người dùng, chẳng hạn như "Không thể kết nối Internet"

4. Người dùng truyền đúng mã phiên đăng nhập. Nhưng người dùng đã bị khóa tài khoản (do hệ thống khóa đi).

Kết quả mong đợi: ứng dụng sẽ phải đẩy người dùng sang trang đăng nhập. Xem lại test case 3 của change\_info\_after\_signup

#### Các test case cho delete\_conversation (3)

- 5. Người dùng truyền đúng mã phiên đăng nhập, và partner\_id nhưng hệ thống không thấy id của đối tác.
  - Kết quả mong đợi: Hệ thống báo lỗi cho ứng dụng. Ứng dụng vẫn hiện conversation nhưng hiểu rằng đối tác đã bị khóa hoặc xóa tài khoản. Nên người dùng không gửi tiếp tin nhắn được (giao diện khóa phần nhập)
- 6. Người dùng truyền đúng mã phiên đăng nhập, và conversation\_id nhưng hệ thống không thấy conversation\_id.
  - Kết quả mong đợi: hệ thống báo lỗi cho client, client vẫn cho phép xóa hội thoại khỏi giao diện.

#### Giao diện trang nhắn tin

Giao diện này được Facebook xây dựng thành một ứng dụng riêng.

Trong khả năng của lớp ta, có lẽ nên gom lại thành một (số) giao diện được điều chuyển từ màn hình trang chủ.

Người dùng nếu nhấp vào biểu tượng tin nhắn ở trang chủ sẽ chuyển sang giao diện chat hoặc nhấp vào push báo về.

Ứng dụng chưa cho phép thực hiện cuộc gọi, gửi file.

Úng dụng cũng không cho phép hiển thị các tài khoản khác (đã từng chat) có online hay không (trong giao diện chat)

#### Mục lục

- 1. Danh sách sự kiện nhắn tin
- 2. API lấy danh sách các hội thoại
- 3. API lấy các tin nhắn của một hội thoại
- 4. API báo đã đọc tin nhắn của hội thoại
- 5. API xóa tin nhắn
- 6. API xóa toàn bộ cuộc hội thoại
- 7. Giao diện trang nhắn tin

## Giao diện trang nhắn tin (2)



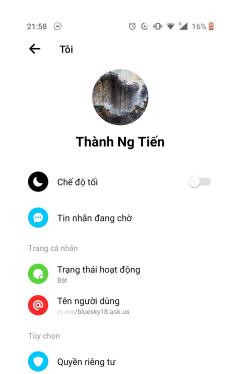
Úng dụng không cần hiển thị "Tìm kiếm", "Tạo phòng họp mặt", hoặc các icon tròn biểu thị tin nhắn mới hoặc có người đã đọc.

Ứng dụng không cần làm chức năng "Danh bạ"

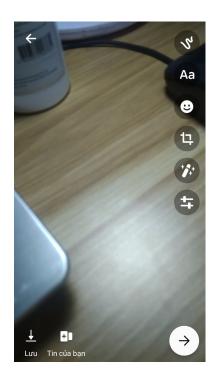
Úng dụng vẫn giữ các nút "Chụp ảnh" và "Tạo tin nhắn mới" ở góc trên bên tay phải.

Vẫn hỗ trợ cache và chức năng pull down/pull up.

Nhấn vào ảnh đại diện (góc trên cùng tay trái) sẽ ra giao diện bên phải



## Giao diện trang nhắn tin (3)

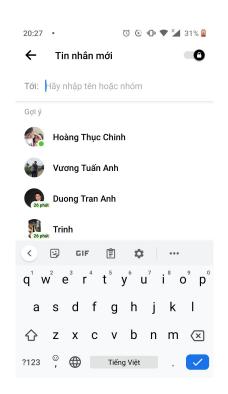


Khi nhấn vào nút "Chụp ảnh", sẽ chuyển sang giao diện chụp ảnh.

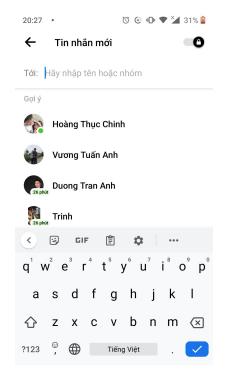
Trong giao diện này, ở ứng dụng không cho chỉnh sửa ảnh. Nhưng có cho lưu ảnh vào máy.

Chỉ chụp ảnh, không có gửi ảnh cho người khác.

Khi nhấp vào nút "Tạo tin nhắn mới" sẽ chuyển sang giao diện bên phải



## Giao diện trang nhắn tin (4)

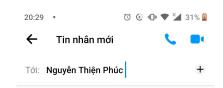


Hệ thống cần hiện ra danh sách các bạn để người dùng chat.

Danh sách này có thể bao gồm những người đã chat nhưng chưa là bạn. Tức cần phải biết danh sách bạn bè (gọi API get user friends)

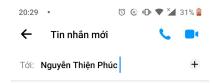
Hiện tại cho phép nhóm sắp xếp tùy ý.

Khi mở cửa số chat thì gọi API get\_conversation và API get\_user\_info (nếu chưa chat bao giờ).





## Giao diện trang nhắn tin (5)



Úng dụng chưa cho phép gọi điện qua voice hay video.

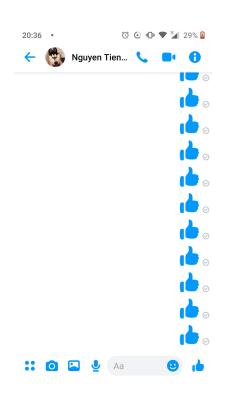
Chưa cho phép tạo nhóm chat

Chỉ hiện tên người dùng chứ không hiện các thông tin bổ sung bên dưới tên người

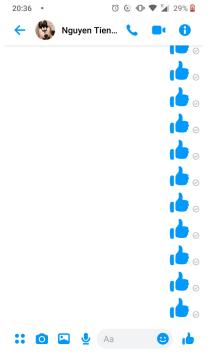
Bỏ các icon ở bên tay trái của ô chat.

Cho phép gửi emoticons và like (quy định là =b)





## Giao diện trang nhắn tin (6)



Có sự khác biệt khi tin nhắn đã gửi đến được server hay chưa.

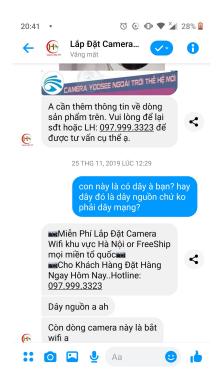
Làm thế nào để biết rằng server đã nhận được tin nhắn này của mình (người gửi)

Nên nhớ rằng tin nhắn từ A gửi đến server thì sẽ được server chuyển đến cho cả A và B (là hai người trong hội thoại).

Khi biết server đã nhận được tin nhắn thì ứng dụng bỏ dấu tích (ở phía người gửi)



## Giao diện trang nhắn tin (7)



Khi tin nhắn được hiển thị trên cửa sổ, thì các emoticons được chuyển thành đồ họa

Các số điện thoại được nhận dạng, gạch chân và chèn dấu chấm vào. Nhấn vào sẽ chuyển sang chức năng gọi điện của điện thoại (app gọi app)

Các liên kết được gạch chân và nhấp vào sẽ bật trình duyệt chuyển sang địa chỉ web.

Nút thông tin (có chữ i) vẫn hoạt động được



## Giao diện trang nhắn tin (8)



Chủ đề

Biêt danh

Hành đông khác

Xem ảnh & video

Tìm kiếm trong cuộc trò chuyên

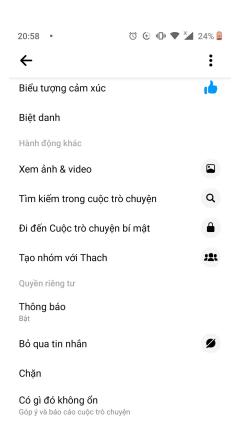
Di đấn Cuộc trò chuyên hí một

Biểu tương cảm xúc

Khi nhấn vào nút (i) của đối tác trong cuộc hội thoại thì sẽ chuyển sang giao diện bên trái.

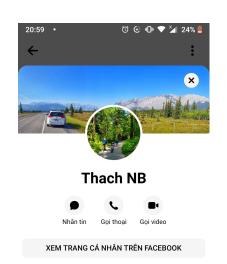
Giao diện này chỉ giữ lại nút "Trang cá nhân" trong số các nút ở dưới ảnh đại diện

Trong số các mục ở phía dưới nữa, chỉ giữ lại mục "Chặn"



56

## Giao diện trang nhắn tin (9)

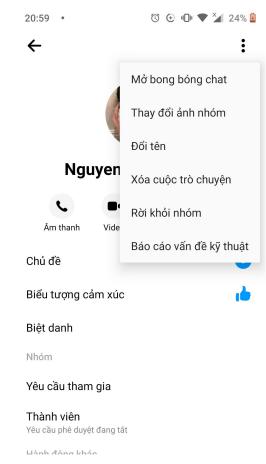


Khi nhấn vào nút "Trang cá nhân" sẽ có giao diên như hình bên trái

Dưới ảnh đại diện chỉ giữ lại nút "Nhắn tin"

Giữ lại mục "Điểm chung" biểu thị số bạn chung. Nhưng không nói rõ bạn nào chung. (Goi API get user friends)

Khi nhấn vào nút ba chấm (dọc) sẽ thấy các tùy chon. Chỉ giữ tùy chon "Xóa cuộc trò chuyện"



20 ban chung bao gồm Nguyễn Hùng Anh và Do Ba Lam

Giới thiêu về Thach

## Giao diện trang nhắn tin (10)



Khi mới vào hội thoại chat mà chưa có tin nhắn nào từ trước, có thể hiện ra các hình ảnh và nội dung như trên với bạn bè. Rõ ràng ở đây có gọi đến API get\_user\_info

Có nút mũi tên chúc xuống để chuyển xuống nhanh chóng đến tin nhắn dưới cùng.





## Giao diện trang nhắn tin (11)

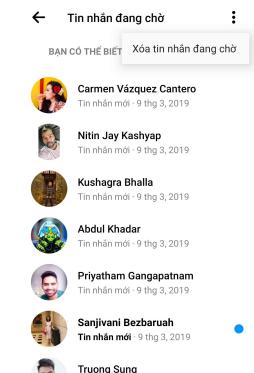


Khi nhấn vào ảnh đại diện sẽ ra giao diện bên tay phải.

Chỉ giữ lại tùy chọn "Tin nhắn đang chờ" ở giao diện bên tay trái.

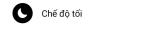
Với danh sách tin nhắn đang chờ ở bên tay phải, các tin nhắn đều có nội dung hiển thị "Tin nhắn mới"

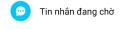
"Tin nhắn đang chờ" có tùy chọn cho phép xóa hết tất cả các tin nhắn này.



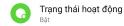
Tin nhắn mới · 25 thg 12, 2018

22:00 ~





Trang cá nhân





Tùy chọn



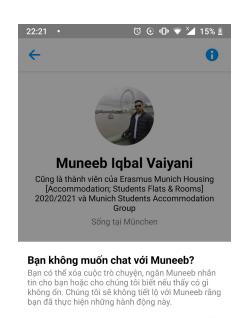
## Giao diện trang nhắn tin (12)



"Tin nhắn đang chờ" là tin nhắn của người không phải của bạn bè gửi đến và phải cần một phản hồi của chủ tài khoản.

Chủ tài khoản có quyền xóa hoặc chặn người dùng này.

Tùy chọn "Có gì đó không ổn" không được cài đặt trong ứng dụng.





#### Tham khảo

Có thể tham khảo ở đây cách xây dựng server chat với NodeJS

https://blog.vietnamlab.vn/2017/05/09/chat-application-with-nodejs-socket-io-mysql-and-express-framework/

# HÉT TUẦN 11