



### Bộ môn Công nghệ Phần mềm Viện CNTT & TT Trường Đại học Bách Khoa Hà Nội

## CÔNG NGHỆ WEB TIÊN TIẾN Bài 08B: WEB DI ĐÔNG

#### **MUC LUC**

- 1. Đặt vấn đề
- 2. Responsive
- 3. The meta viewport
- 4. CSS media
- 5. Giả lập trên trình duyệt
- 6. Relatives

#### **MUC LUC**

#### 1. Đặt vấn đề

- 2. Responsive
- 3. The meta viewport
- 4. CSS media
- 5. Giả lập trên trình duyệt
- 6. Relatives

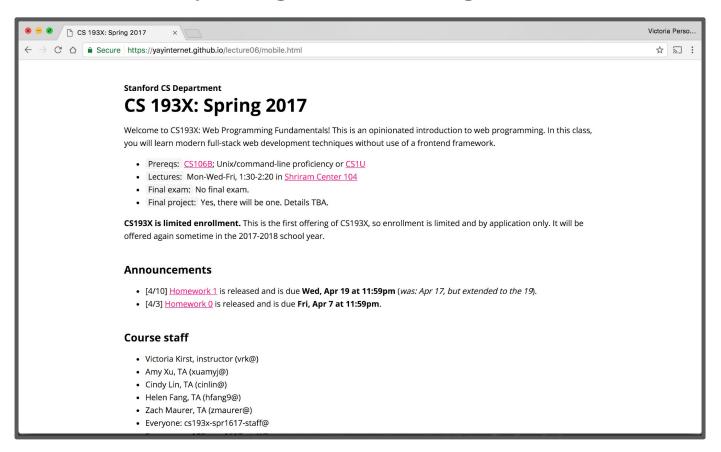
#### 1. ĐẶT VẤN ĐỀ

Mặc dù đã có các ứng dụng thương mại điện tử, vì sao nhiều lúc chúng ta vẫn cần có các trang web để hiển thị nội dung (trên Web View chẳng hạn)?

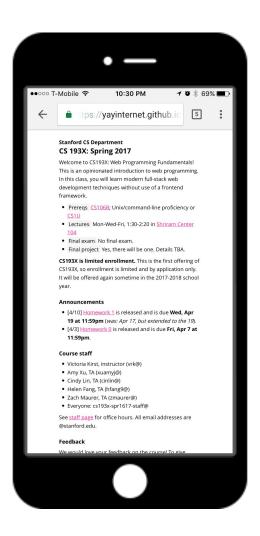
- Khi muốn hiển thị nội dung mà luôn cần phải thay
   đổi => cập nhật qua ứng dụng là không khả thi
- Nhiều trang web thanh toán yêu cầu phải truy cập vào website của họ để nhập mật khẩu.

## CÂU HỎI: THEO EM CÒN CÓ TRƯỜNG HỢP NÀO NỮA CẦN PHẢI SỬ DỤNG WEB MOBILE?

#### Khi ta xây dựng ra một trang web như sau



#### CÂU HỎI: NÓ SỄ TRÔNG NHƯ NÀO KHI XEM TRÊN ĐIỆN THOẠI



Không tệ lắm... nhưng khá nhỏ và khó đọc

#### **MUC LUC**

- 1. Đặt vấn đề
- 2. Responsive
- 3. The meta viewport
- 4. CSS media
- 5. Giả lập trên trình duyệt
- 6. Relatives

## 2. Phong cách thiết kế Responsive

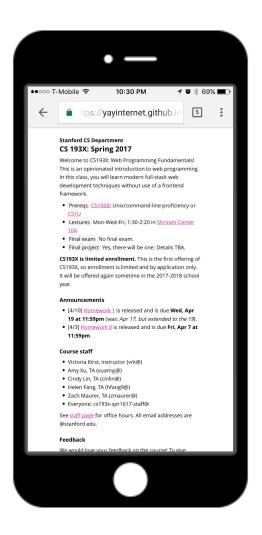
Chúng ta cần tạo ra những định dạng bằng CSS theo cách sao cho trang web hiển thị đẹp đẽ trên nhiều kích thước màn hình khác nhau

- Màn hình máy tính 27"
- Macbook Air
- Samsung Galaxy S7
- iPhone 7
- iPad

CÂU HỎI: LÀM THẾ NÀO ĐỂ ĐẠT ĐƯỢC ĐIỀU ĐÓ

Liệu ta có phải tạo ra file CSS cho nhiều kích thước khác nhau

## Kích thước màn hình điện thoại



Trừ khi có các cấu hình khác khác thông qua thẻ **HTML** hoặc **CSS**, các trình duyệt trên điện thoại hiển thị các trang web ở chiều rộng màn hình máy bàn (~ 1000px), sau đó "thu nhỏ" cho đến khi toàn bộ trang vừa với màn hình.

(Đó là lý do tại sao đôi khi bạn nhận được các trang web có phông chữ nhỏ xíu trên điện thoại của mình: các trang web này không hỗ trợ cho điện thoại di động.)

(Đoc thêm ở đây)

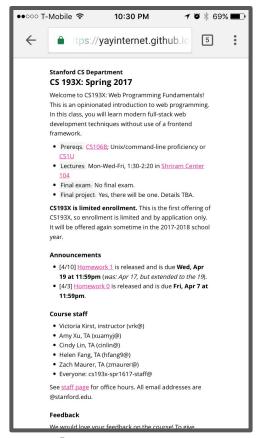
#### **MUC LUC**

- 1. Đặt vấn đề
- 2. Responsive
- 3. The meta viewport
- 4. CSS media
- 5. Giả lập trên trình duyệt
- 6. Relatives

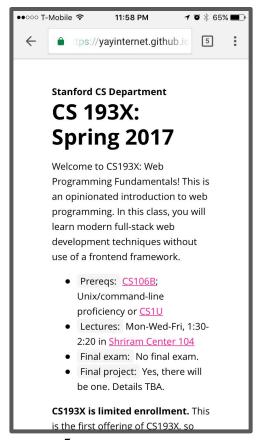
Để ngăn trình duyệt điện thoại hiển thị trang ở chiều rộng màn hình rồi sau đó thu nhỏ, hãy sử dụng thẻ **meta** viewport:

```
<meta name="viewport"
content="width=device-width, initial-scale=1">
```

Nó nằm trong phần <head> của file HTML. (Cùng cấp với <title>, , và các thành phần metadata khác.)



KHÔNG dùng thẻ meta viewport



CÓ thẻ meta viewport

```
<meta name="viewport"
content="width=device-width, initial-scale=1">
```

- name=viewport: "Trình duyệt, tôi sẽ cho biết tôi muốn khung nhìn trông như thế nào."
- width=device-width: "Chiều rộng của khung nhìn phải luôn bắt đầu bằng chiều rộng của thiết bị."
- initial-scale=1: "Bắt đầu ở mức thu phóng 100%."

```
<meta name="viewport"
content="width=device-width, initial-scale=1">
```

(Hãy luôn sử dụng đoạn mã **HTML** này trong trang web của bạn)

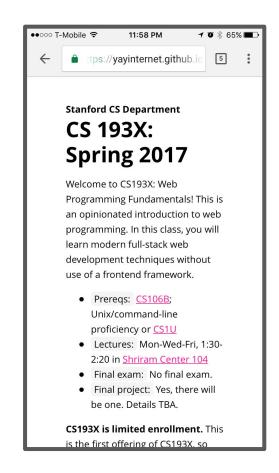
#### **MUC LUC**

- 1. Đặt vấn đề
- 2. Responsive
- 3. The meta viewport
- 4. CSS media
- 5. Giả lập trên trình duyệt
- 6. Relatives

#### Các điều chỉnh khác

Thẻ meta viewport giúp chúng ta đạt được một giao diện gần như rất ổn, nhưng vẫn cần một vài điều chỉnh.

Ví dụ: margin căn lề có vẻ quá lớn trên thiết bị di động. Chúng ta có thể đặt một giá trị khác cho thiết bị di động không?

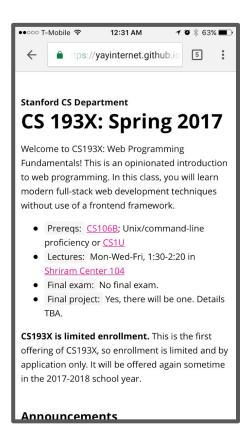


#### **CSS** media

Có thể dùng **CSS media query** để thay đổi cách hiển thi dựa trên đặc tính của thiết bi:

```
@media (max-width: 500px) {
   article {
    margin: 0 2px;
   }
}
```

Ngoài ra có thể tạo ra nhiều loại media query khác như tại đây



#### **MUC LUC**

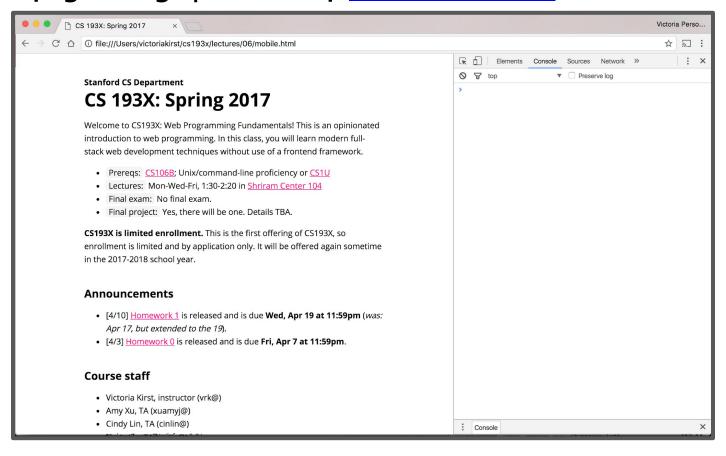
- 1. Đặt vấn đề
- 2. Responsive
- 3. The meta viewport
- 4. CSS media
- 5. Giả lập trên trình duyệt
- 6. Relatives

## Kiểm thử giao diện?

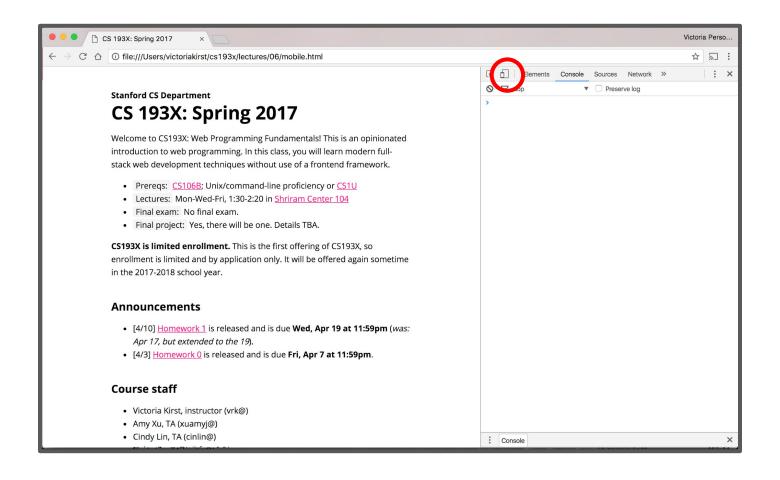
Câu hỏi thực tế: **Nên kiểm tra bố cục trên thiết bị di động như thế nào**?

- Đăng mã **HTML + CSS** tại một địa chỉ Internet rồi điều hướng cho điện thoại đi đến URL?
- Có cách nào để kết nối điện thoại với máy tính của bạn không?
- Có thể truy cập website bằng trình giả lập
   Android/iOS không?
- Khác?

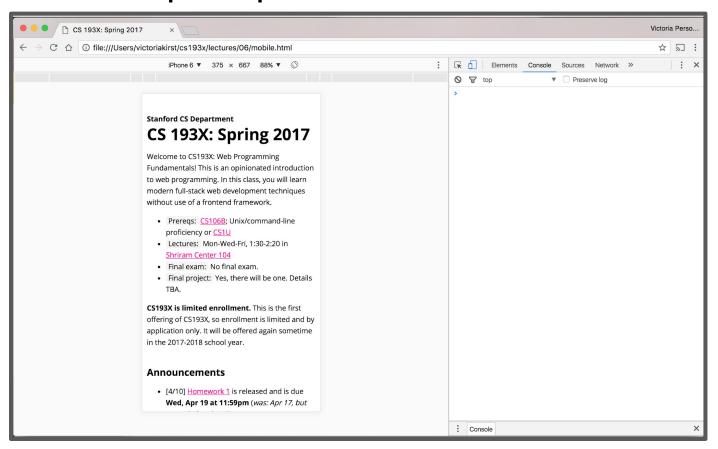
Bạn có thể xem cách một trang web được hiển thị trên di động thông qua chế độ <a href="Chrome device">Chrome device</a>:



Bằng cách nhấn vào nút ở góc trên màn hình:



Từ đó ta có thể nhìn thấy giao diện web được hiển thị ra sao trên điện thoại



#### **Uu điểm của Chrome device:**

- Cực kỳ tiện lợi
- Độ chính xác rất cao

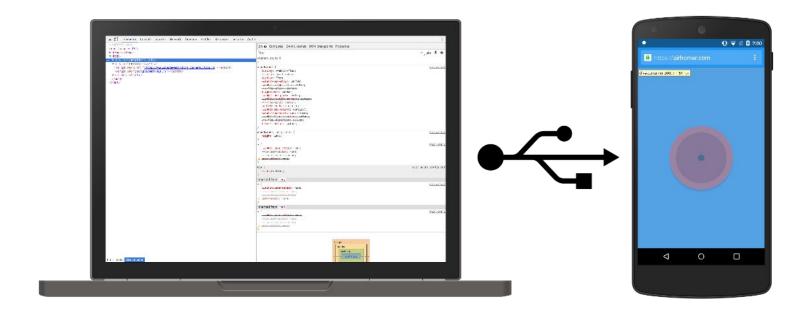
#### Nhược điểm của Chrome device:

- Không phải lúc nào cũng chính xác nhất là trên iPhone
- Thỉnh thoảng vẫn bị lỗi không hiển thị được
- Không mô phỏng được các vấn đề về hiệu năng

Nhìn chung, cuối cùng thì vẫn phải kiểm tra trên thiết bị thật.

## Chế độ gỡ rối từ xa trên Chrome

Nếu ta có điện thoại **Android**, có thể gỡ rối trang web trên điện thoại thông qua **Chrome remote debugging**.

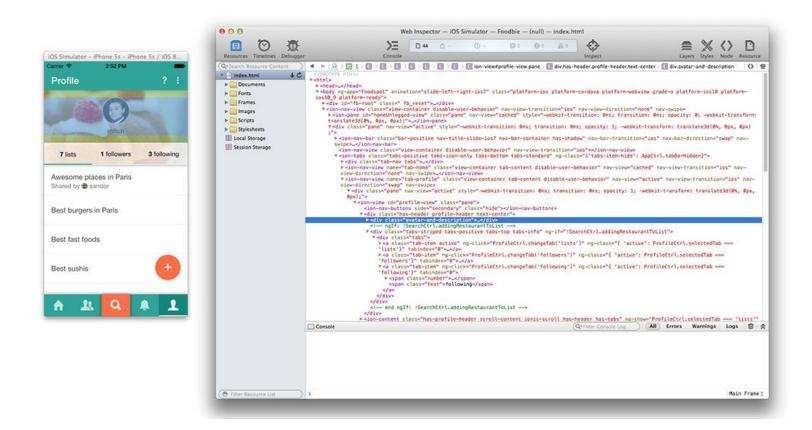


(Bạn cũng có thể tải một máy chủ chạy cục bộ trên máy tính xách tay, rồi truy cập bằng điện thoại thông qua **port forwarding**.

Chưa cần thiết sử dụng máy chủ thật.)

## Chế độ gỡ rối từ xa trên Safari

Nếu ta có điện thoại **iPhone**, có thể gỡ rối trang web trên điện thoại thông qua <u>Safari remote debugging</u>.



#### **MUC LUC**

- 1. Đặt vấn đề
- 2. Responsive
- 3. The meta viewport
- 4. CSS media
- 5. Giả lập trên trình duyệt

#### 6. Relatives

#### **Relative**

Nếu có thể, sử dụng các đơn vị tương đối (relative units) (như phần trăm) thay vì các đơn vị tuyệt đối (như px).

#### Ưu điểm:

- Nhiều khả năng hoạt động trên các kích thước màn hình khác nhau
- 10%/80%/10% thay vì 122px/926px/122px

CÂU HỞI: LIỆU CÓ NÊN DÙNG ĐƠN VỊ TƯƠNG ĐỐI CHO FONT-SIZE?

### Phần trăm

Có thể khai báo kích thước font chữ theo phần trăm:

```
<body>
  <h1>This is 60px</h1>
  This is 15px
</body>
```

```
body {
   font-size: 30px;
}

h1 {
   font-size: 200%;
}
p {
   font-size: 50%;
}
```

## This is 60px

This is 15px

### Phần trăm

Phần trăm trên kích thước **font** chữ hoạt động chính xác giống như phần trăm trên chiều rộng và chiều cao, do có liên quan đến phần tử **parent**:

```
<div>
  This is 60px
  This is 45px
</div>
```

```
body {
   font-size: 30px;
}

div {
   font-size: 200%;
}

p {
   font-size: 75%;
}
```

## This is 60px

This is 45px

### Phần trăm

Phần trăm trên kích thước **font** chữ hoạt động chính xác giống như phần trăm trên chiều rộng và chiều cao, do có liên quan đến phần tử **parent**:

```
<div>
  This is 60px
  This is 45px
</div>
```

```
body {
   font-size: 30px;
}

div {
   font-size: 200%;
}
```

## This is 60px

This is 45px

p có cỡ chữ 75% so với phần tử parent, vốn có cỡ 200% của 30px.

p sẽ có cỡ: .75\*2\*30 = 45px



Nhưng thay vì tỷ lệ phần trăm, kích thước font chữ tương đối thường được xác định theo em:

- em đại diện cho kích thước font chữ được tính toán của phần tử
  - 1em = kích thước font chữ kế thừa
  - 2em = 2 lần kích thước font chữ kế thừa

#### Nói cách khác,

font-size: 1em; tương tự như font-size: 100%;

### Đơn vị em: 0.5em

```
<body>
  <h1>This is 60px</h1>
  This is 15px
</body>
```

```
body {
  font-size: 30px;
}

div {
  font-size: 2em;
}

p {
  font-size: .5em;
}
```

## This is 60px

This is 15px

(CodePen)

### Đơn vị em: 0.75em

```
<div>
  This is 60px
  This is 45px
</div>
```

```
body {
  font-size: 30px;
}

div {
  font-size: 2em;
}

p {
  font-size: .75em;
}
```

## This is 60px

This is 45px

(<u>CodePen</u>)

### Đơn vị em: 0.75em

```
<div>
  This is 60px
  This is 45px
</div>
```

```
body {
  font-size: 30px;
}

div {
  font-size: 2em;
}
```

## This is 60px

This is 45px

phần tử **parent** có cỡ chữ là 2em, Tức 60px. Vậy 0.75em là 0.75\*60 = 45px.



```
<body>
This is
<h1>
<strong>120px</strong>
</h1>
</body>
```

```
body {
  font-size: 30px;
}

strong {
  font-size: 2em;
}
```

```
This is
120px
```

Tại sao trong thẻ **<strong>** lại có cỡ **120px** thay vì **60px**?

```
<body>
This is
<h1>
<strong>120px</strong>
</h1>
</body>
```

```
body {
  font-size: 30px;
}

strong {
  font-size: 2em;
}
```

```
This is

120px
```

(CodePen)

Trong Chrome Inspector, ta thấy cỡ chữ mặc định cho h1 là 2em. Vậy 30\*2\*2 = 120px.

Nếu **không** muốn cỡ chữ tương đối bị ảnh hưởng bởi phần tử **parent**, hãy sử dụng **rem**:

- rem đại diện cho cỡ chữ của phần tử gốc
  - **1rem** = cỡ chữ của phần tử gốc (thẻ **html**)
  - **2rem** = 2 lần cỡ chữ của phần tử gốc

```
<body>
<div>
This is 60px
This is 22.5px
</div>
</body>
```

```
html {
  font-size: 30px;
}

div {
  font-size: 2rem;
}

p {
  font-size: .75rem;
}
```

## This is 60px

This is 22.5px

(CodePen)

```
<body>
<div>
This is 60px
This is 22.5px
</div>
</body>
```

```
html {
  font-size: 30px;
}

div {
  font-size: 2rem;
}

p {
  font-size: .75rem;
}
```

## This is 60px

This is 22.5px

font-size đặt cho thẻ html, không phải thẻ body (hoặc các thẻ khác)

```
<body>
<div>
This is 60px
This is 22.5px
</div>
</body>
```

```
html {
  font-size: 30px;
}

div {
  font-size: 2rem;
}

p {
  font-size: .75rem;
}
```

## This is 60px

This is 22.5px

.75em tính theo giá trị cỡ chữ của thẻ **html**, là 30px, vậy 30\*.75 = 22.5px.

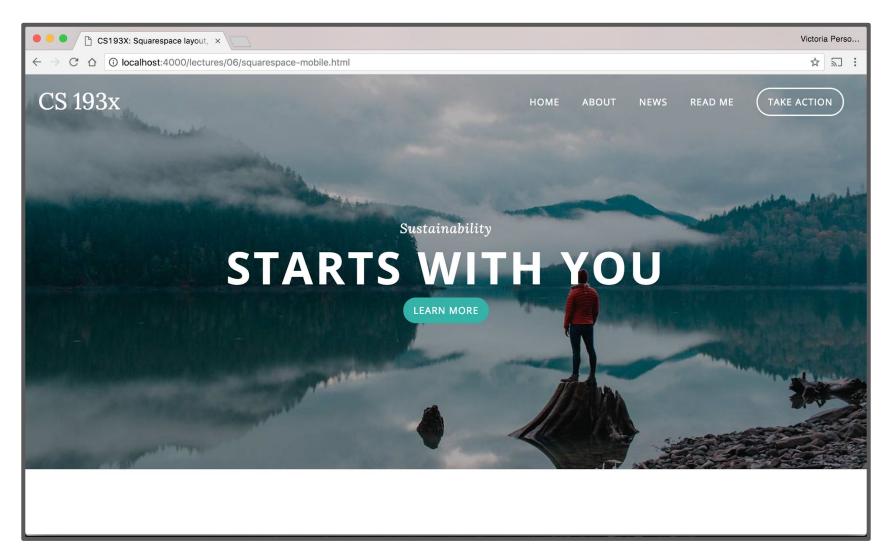
(CodePen)

#### **Relative**

#### Sử dụng relative cho cả kích thước height và width:

- Nhìn chung em và rem hữu ích hơn so với phần trăm
  - Đặc biệt với cỡ chữ, em dễ hiểu hơn, và được ưa thích sử dụng hơn
- Dùng rem để tránh các tác động của các phần tử parent
- Bên cạnh font-size, có thể dùng em/rem cho:
  - line-height
  - margin-top
  - margin-bottom

## Bố cục này sẽ trông như thế nào trên màn hình điện thoại với thẻ meta viewport

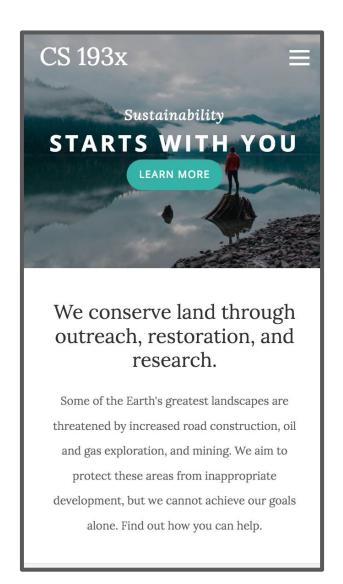






KHÔNG dùng thẻ meta viewport

CÓ thẻ meta viewport



protect these areas from inappropriate development, but we cannot achieve our goals alone. Find out how you can help.



#### **ABOUT**

Find out about our organization, mission, our methods, and the results of our decades of advocacy.



Thực tế, phải dùng nhiều kĩ thuật khác nhau để đạt được bố cục đẹp nhất cho điện thoại

## Kết luận

- Luôn dùng thẻ meta viewport
- Dùng @media queries để điều chỉnh với kích thước đặc thù của thiết bị, chẳng hạn chiều rộng màn hình
- Dùng **Chrome Device Mode** để mô phỏng việc hiển thị trang web trên màn hình điện thoại
- Với **height** và **width**, nên dùng phần trăm
- Với fonts, dùng em và rem
- Cố giảm sự phụ thuộc giữa các giao diện (Việc thay đổi chiều rộng của một vùng chứa buộc bạn phải thay đổi 15 thuộc tính khác của nó)

Đọc thêm responsive web design

# Câu hỏi

