

# BÀI TẬP TUẦN 1

### Mục lục

- 1. Yêu cầu tổng quan của đề tài
- 2. Quy trình bảo vệ
- 3. Yêu cầu chức năng và phi chức năng
- 4. Cơ sở dữ liệu
- 5. Danh sách API
- 6. Đăng ký đăng nhập



### Mục lục

- 1. Yêu cầu tổng quan của đề tài
- 2. Quy trình bảo vệ
- 3. Yêu cầu chức năng và phi chức năng
- 4. Cơ sở dữ liệu
- 5. Danh sách API
- 6. Đăng ký đăng nhập



- Phát triển một hệ thống có client (ứng dụng đa nền tảng), hệ thống database server, chat server và service server (tùy chọn công nghệ) để xây dựng lại (bắt chước một phần giao diện và một phần chức năng) một ứng dụng phổ biến với người dùng Việt Nam.
- Trong học kỳ này, ứng dụng được lựa chọn là Facebook. SV cần hoàn thành không những một ứng dụng chạy trên di động mà còn xây dựng (các) server hỗ trợ
  - Database lưu trữ các bài viết, thông tin của người dùng
  - Chat server phục vụ chức năng chat cho người dùng
  - Service server cung cấp các api để ứng dụng di động truy cập
  - Các push notification được thực hiện bằng Firebase (hoặc SV tự phát triển)



Lịch trình giới thiệu API và giao diện của bài tập tuần:

Tuần 1: API Đăng ký/Đăng nhập Tuần 2:

- API Đăng ký/Đăng nhập (tiếp theo)
- Giao diện đăng ký/đăng nhập
- API đăng bài

#### Tuần 3:

- Giao diện đăng bài/hiển thị bài
- API truy vấn bài/sửa bài

#### Tuần 4:

- Giao diện sửa/xóa/báo cáo/xem bình luận bài
- API xóa/báo cáo/thích/xem
   BL/đăng BL của bài

#### Tuần 5:

- API danh sách bài/kiểm tra phần tử mới
- Giao diện trang chủ



Lịch trình giới thiệu API và giao diện của bài tập tuần (tiếp):

#### Tuần 6:

- API tìm kiếm/xem tìm kiếm/xóa tìm kiếm
- Giao diện tìm kiếm

#### Tuần 7:

- API yêu cầu kết bạn/lấy DS video và bạn bè
- Giao diện tab bạn bè/video

#### Tuần 8:

- API xử lý yêu cầu/xem danh sách gợi ý/yêu cầu kết bạn và xem danh sách chặn
- Giao diện tab thông báo/bạn bè

#### Tuần 9:

- API đổi mật khẩu và đọc/sửa cài đặt thông báo
- API chặn người dùng, kiểm tra phiên bản



Lịch trình giới thiệu API và giao diện của bài tập tuần (tiếp):

#### Tuần 10:

- API lấy/đọc thông báo
- API gán mã thiết bị
- API lấy/sửa thông tin cá nhân
- Giao diện trang người dùng

#### Tuần 11:

- Các API và giao diện cuối cùng phục vụ việc nhắn tin



### Mục lục

- 1. Yêu cầu tổng quan của đề tài
- 2. Quy trình bảo vệ
- 3. Yêu cầu chức năng và phi chức năng
- 4. Cơ sở dữ liệu
- 5. Danh sách API
- 6. Đăng ký đăng nhập



### 2. Quy trình bảo vệ

- 2.1. Thành viên
- 2.2. Thời gian bảo vệ
- 2.3. Hình thức bảo vệ



### 2. Quy trình bảo vệ

#### 2.1. Thành viên

- 2.2. Thời gian bảo vệ
- 2.3. Hình thức bảo vệ



#### 2.1. Thành viên

Mỗi nhóm cần tối đa năm sinh viên để thực hiện các công việc sau (không bắt buộc):

- + Một bạn phát triển Database server, chat server, service server để có các dữ liệu bài viết, thông tin cá nhân, lịch sử hoạt động của người dùng
- + Một bạn phát triển thư viện xử lý JSON trả về từ server
- Một bạn phát triển giao diện và xử lý sự kiện cho ứng dụng di động
- + Một bạn xử lý chat và push notification phía clients
- + Một bạn đảm nhiệm kiểm thử tổng hợp. Các thành viên có thể thực hiện kiểm thử chéo.



### 2. Quy trình bảo vệ

2.1. Thành viên

#### 2.2. Thời gian bảo vệ

2.3. Hình thức bảo vệ



### 2.2. Thời gian bảo vệ

Chậm nhất là trước khi vào học ngày thứ 3, các sinh viên gửi thông tin về nhóm của mình cùng thông tin liên lạc của nhóm trưởng

Các danh sách bảo vệ sẽ được gửi cho lớp trước khi bảo vệ

Các nhóm đến bảo vệ theo đúng lịch của mình, với đầy đủ các thành viên.

Bảo vệ vào các buổi học thứ 13, 14, 15 của môn học

Điểm bài tập lớn sẽ được tính vào điểm quá trình của môn học



### 2.2. Thời gian bảo vệ (2)

Các nhóm sẽ được bảo vệ thử vào buổi học thứ 12

Một số nhóm sẽ được chọn lựa để đi bảo vệ thử vào buổi thứ 12.

Các nhóm chỉ lên trình bày công việc mình làm được, nếu chưa làm được gì hoặc chưa hoàn thành xong hết hoặc không đến thì vẫn được chấp nhận.

Các nhóm trưởng khác **nên** có mặt để tham khảo

Các nhóm nên chuẩn bị như thể đây là một buổi bảo vệ chính thức, để có thể có kết quả tốt trong buổi tiếp theo



### 2. Quy trình bảo vệ

- 2.1. Thành viên
- 2.2. Thời gian bảo vệ

#### 2.3. Hình thức bảo vệ



### 2.3. Hình thức bảo vệ

Sinh viên nộp báo cáo bản cứng vào hôm bảo vệ và bản mềm ba ngày trước khi nhóm bảo vệ. Trong báo cáo ghi rõ phân công công việc, link github của mã nguồn hai phía.

Nhóm sinh viên chuẩn bị đầy đủ ít nhất là 2 điện thoại <u>THẬT</u> (kết nối mạng 3G/4G), server để demo. Không chấp nhận chỉ sử dụng bộ giả lập.

Khi một nhóm bảo vệ (các thành viên ngồi ở hai bàn đầu, dãy giữa), các nhóm khác ngồi cách xa **ít nhất hai bàn** 

Bảo vệ xong, nhóm cần ở lại đến phút cuối của buổi học để có thể trả lời các câu hỏi khác (nếu có)



### 2.3. Hình thức bảo vệ (2)

Nhóm sinh viên không nhất thiết phải hoàn thành tất cả các chức năng trong danh sách

- Nhóm được cao điểm nhất là nhóm hoàn thành được nhiều chức năng nhất.

Để được điểm tối đa, nhóm cần phải hoàn thành tối thiểu được 70% các chức năng được yêu cầu.

### Muc luc

- 1. Yêu cầu tổng quan của đề tài
- 2. Quy trình bảo vệ
- 3. Yêu cầu chức năng và phi chức năng
- 4. Cơ sở dữ liệu
- 5. Danh sách API
- 6. Đăng ký đăng nhập



# 3. Yêu cầu chức năng và phi chức năng

- 3.1. Yêu cầu chức năng
- 3.2. Yêu cầu phi chức năng



# 3. Yêu cầu chức năng và phi chức năng

#### 3.1. Yêu cầu chức năng

3.2. Yêu cầu phi chức năng



# 3.1. Yêu cầu chức năng (1)

Hệ thống cần phát triển có các chức năng sau:

- + Cho phép người dùng đăng ký và đăng nhập vào ứng dụng. Tên đăng nhập là số điện thoại, mật khẩu không phải là số điện thoại, không chứa các ký tự đặc biệt
- + Cho phép người dùng đăng bài mới với một chế độ duy nhất là public, số lượng từ giới hạn là 500 từ.
- + Bài viết của người dùng giới hạn tối đa **bốn** hình ảnh HOẶC **một** video.
- + Khi bài được đăng, bất kỳ ai (trừ khi bị chặn) cũng có thể xem, like, comment được. Số lượng từ trong một comment không vượt quá 500 từ.
- Một tài khoản có thể kết bạn được với tối đa 500 bạn



### 3.1. Yêu cầu chức năng (2)

- + Một bài viết bất kỳ đều có chức năng cho phép người khác báo cáo
- + Một người có thể chặn (block) và bỏ chặn (unblock) bất kỳ ai. Việc chặn sau khi bỏ chặn không bị giới hạn thời gian như trên facebook
- + Việc chặn một người sẽ khiến người đó không còn là bạn bè của người thực hiện thao tác chặn
- Việc người A chặn một người không khiến bình luận, like của người đó bị xóa khỏi trang cá nhân (nhưng A sẽ không thấy các bình luận này)
- Việc chặn một người sẽ khiến hai người không thể trao đổi tin nhắn với nhau được nữa
- + Việc chặn một người sẽ khiến hai người không xem được trang cá nhân của nhau.



# 3.1. Yêu cầu chức năng (3)

- + Chỉ có một cảm xúc like duy nhất, không có nhiều cảm xúc như phiên bản Facebook hiện nay.
- + Hiện tại chưa cho phép tiến hành lập nhóm nhiều người cùng chat.
- + Khi một người đăng nhập thành công vào ứng dụng hệ thống sẽ hiển thị ưu tiên các bài viết của bạn bè trước. Nếu đã hiển thị xong các bài viết của bạn bè thì sẽ hiển thị ngẫu nhiên các bài của những người dùng khác. Ưu tiên sắp xếp theo thời gian. Tất nhiên không hiển thị bài của những người bị chặn
- + Chủ bài viết không xóa bình luận được. Chủ bình luận không sửa được bình luận.



# 3.1. Yêu cầu chức năng (4)

- + Không xem được danh sách những người thích một bài viết (nhưng biết được số lượng thích của bài viết).
- + Không bày tỏ cảm xúc cho bình luận được.
- + Bình luận chỉ chứa văn bản, HTTP link và/hoặc emoticon
- + Được phép tùy chọn âm thanh push notification sao cho thể hiện được "trải nghiệm" tốt nhất
- + Các thông tin được push: có người thích bài viết của bạn, có người bình luận bài viết của bạn, bạn bè đăng bài viết mới, có người gửi tin nhắn cho bạn, có người muốn kết bạn với bạn, tài khoản đăng nhập trên máy khác... (xem chi tiết bài tập tuần 9)



### 3.1. Yêu cầu chức năng (5)

- + Tải ảnh có kích thước tối đa 4MB, không làm việc với ảnh động
- + Tải video có kích thước tối đa 10MB, thời lượng không quá 10s và phải 1s trở lên.
- + Hoàn toàn có thể sửa, xóa bài viết. Nhưng một bài viết không chứa lẫn lộn cả ảnh lẫn video
- + Việc xem video và xem ảnh cá nhân, ảnh bài viết đều có trải nghiệm giống như ứng dụng Facebook
- + Úng dụng có nút đóng để tắt hoàn toàn ứng dụng
- + Một khi bài viết được đăng xong hoặc sửa xong hoặc xóa xong sẽ chuyển về một trang nào đó (theo đúng kịch bản của facebook)
- + Không có việc tham gia và tạo lập nhóm



### 3.1. Yêu cầu chức năng (6)

- + Không cho phép tag thành viên khác vào bài viết hoặc đoạn chat hoặc bình luận
- Úng dụng cho phép việc chụp ảnh và quay video trong app.
   Ngoài ra vẫn có thể chọn các file ảnh và video có sẵn ở trong máy
- + Úng dụng cho phép chèn các emoticon trong bài viết hoặc bình luận hoặc tin nhắn chat bằng cách nhập các ký tự đặc biệt
- + Không cho phép màn hình đăng nhập được chứa thêm nhiều tài khoản
- + Bài viết dài sẽ có nút xem thêm để thu gọn lại. Nhấn vào "Xem thêm" sẽ mở rộng nhưng sau đó không thu gọn được
- + Tất cả các ảnh upload lên sẽ được hiển thị ở phần trung tâm của ảnh



# 3.1. Yêu cầu chức năng (7)

- + Cho phép thiết lập tắt push gửi về hoặc thiết lập có push gửi về nhưng dùng âm thanh mặc định (âm kêu vang lên) hoặc âm có tiếng nói (yêu cầu SV thu âm giọng nói để làm file phát ra)
- + Cho phép tìm kiếm trong màn hình trang chủ của ứng dụng. Chẳng hạn tìm kiếm với từ khóa "đội bóng Nam Việt đá" thì vẫn ra được các kết quả về các bài viết có chứa các từ khóa "đội bóng Việt Nam đá".
- + KHÔNG cho phép người dùng tự xóa tài khoản của mình
- Xây dựng trang quản trị để người quản trị có thể dễ dàng thêm/sửa/xóa trực tiếp các dữ liệu cần thiết (về API Web thì các nhóm được quyền share cho nhau)



# 3. Yêu cầu chức năng và phi chức năng

3.1. Yêu cầu chức năng

3.2. Yêu cầu phi chức năng



# 3.2. Yêu cầu phi chức năng (1)

- + Tất cả dữ liệu trước khi gửi lên nên được kiểm tra ở phía client trước
- + Trừ lần đăng nhập đầu tiên, hệ thống cần có chức năng cache dữ liệu để tạo cảm giác load nội dung cực kỳ mau chóng cho người dùng. Việc cache chỉ áp dụng cho màn trang chủ.
- + Các animation cần phải bắt chước theo Facebook
- + Tính năng pull down to refresh và pull up to load more cần được cài đặt
- + Úng dụng cần hoạt động thật trơn tru, tránh việc bị **crash** đột ngột
- + Một khi ứng dụng gửi yêu cầu lên server, cần có màn hình loading, sau đó một khi không có dữ liệu trả về hoặc dữ liệu trả về không đúng định dạng thì hiện thông báo về lỗi kết nối.
- + Các dữ liệu liên quan đến **privacy** của người dùng cần được mã



# 3.2. Yêu cầu phi chức năng (2)

- + Khi tắt mạng của điện thoại, nhập dữ liệu và gửi yêu cầu thì ứng dụng vẫn tự xác thực input, nếu input đúng đắn mới kiểm tra trạng thái mạng.
- + Các thông báo cần có sự thống nhất với nhau, chẳng hạn ở màn hình Login và màn hình Signup, nếu người dùng nhập sai số điện thoại (thừa số hoặc thiếu số) thì đều có chung một thông báo "Số điện thoại không đúng định dạng"
- + Việc mất kết nối **Internet** phải thông báo càng sớm càng tốt để hệ thống tránh các thao tác làm tốn tài nguyên cũng như mất thời gian của người dùng.
- + Các thông báo về việc người khác đã đăng nhập vào tài khoản trên máy khác cần được báo càng sớm càng tốt



# 3.2. Yêu cầu phi chức năng (2)

- + Khi tắt mạng của điện thoại, nhập dữ liệu và gửi yêu cầu thì ứng dụng vẫn tự xác thực input, nếu input đúng đắn mới kiểm tra trạng thái mạng.
- + Các thông báo cần có sự thống nhất với nhau, chẳng hạn ở màn hình Login và màn hình Signup, nếu người dùng nhập sai số điện thoại (thừa số hoặc thiếu số) thì đều có chung một thông báo "Số điện thoại không đúng định dạng"
- + Việc mất kết nối **Internet** phải thông báo càng sớm càng tốt để hệ th thời **CÂU HỔI 1: LÀM THẾ NÀO ĐỂ THỰC HIỆN** hất
- + Các t trên 1 **ĐƯỢC VIỆC CÓ CHUNG MỘT THÔNG BÁO** NHƯ VẬY?



loản

# 3.2. Yêu cầu phi chức năng (3)

+ Nhóm không gán các màu trong ứng dụng bằng các tên mà bằng các mã màu cụ thể, có lưu trữ danh sách các mã màu vào một file duy nhất để tiện quản lý.

=> TAI SAO?

=> LÀM THẾ NÀO ĐỂ BIẾT MÃ MÀU CỦA TỪNG MÀU MỘT TRONG ỨNG DỤNG FACEBOOK?



# 3.2. Yêu cầu phi chức năng (4)

- + Nhóm cần làm cho các file cài không quá lớn.
- => TAI SAO
- => BĂNG CÁCH NÀO?



### Mục lục

- 1. Yêu cầu tổng quan của đề tài
- 2. Quy trình bảo vệ
- 3. Yêu cầu chức năng và phi chức năng
- 4. Cơ sở dữ liệu
- 5. Danh sách API
- 6. Đăng ký đăng nhập



### 4. Cơ sở dữ liệu

SV cần thiết kế ra được cơ sở dữ liệu phục vụ các dữ liệu liên quan đến (dự kiến):

- + Tài khoản cá nhân: id, tên, mật khẩu, số điện thoại, link avatar, token, danh sách id bị chặn bởi cá nhân
- + Bài viết cá nhân: id, id của chủ bài viết, nội dung bài viết, media, danh sách các id của bình luận, danh sách các id của người thích, thời điểm tạo
- + Bình luận: id, id của người viết bình luận, nội dung bình luận, thời điểm tạo
- + Đoạn chat: id của người A, id của người B, id của tin chat, nội dung chat, thời điểm tạo
- + Một số bảng cơ sở dữ liệu khác (phục vụ cho push)
- + Sinh viên được toàn quyền sử dụng loại CSDL nào hoặc tự đề xuất cấu trúc của bảng



### 4. Cơ sở dữ liệu

SV cần thiết kế ra được cơ sở dữ liệu phục vụ các dữ liệu liên quan đến (dự kiến):

- + Tài khoản cá nhân: id, tên, mật khẩu, số điện thoại, link avatar, token, danh sách id bị chặn bởi cá nhân
- + Bài viết cá nhân: id, id của chủ bài viết, nội dung bài viết, mediangười
  + Bình
  CÂU HỔI 2: SINH VIÊN CÓ ĐỀ XUẤT THIẾT KẾ CƠ SỞ DỮ LIỆU NÀO KHÁC KHÔNG?
- + Billii thời đ
- + Đoạn dung chai, mọi điệm tạo
- + Một số bảng cơ sở dữ liệu khác (phục vụ cho push)
- + Sinh viên được toàn quyền sử dụng loại CSDL nào hoặc tự đề xuất cấu trúc của bảng



nội

#### Mục lục

- 1. Yêu cầu tổng quan của đề tài
- 2. Quy trình bảo vệ
- 3. Yêu cầu chức năng và phi chức năng
- 4. Cơ sở dữ liệu
- 5. Danh sách API
- 6. Đăng ký đăng nhập



#### 5. Danh sách API

#### Danh sách 41 API cần được phát triển:

```
Login, logout, signup, get verify code,
check verify code, change info after signup,
get list posts, get post, add post, edit post,
delete post, get comment, set comment, report post,
like, search, get saved search, del saved search,
get user friends, get user info, set user info,
get list videos, get list blocks, set block,
set accept friend, get requested friends,
set request friend, get push settings,
set push settings, change password, check new version,
set devtoken, get conversation, delete message,
get list conversation, delete conversation,
get list suggested friends, check new item,
get notification, set read message,
set read notification,
```



#### 5. Danh sách

#### CÂU HỔI 3: NẾU ỨNG DỤNG CÓ TRUY VẤN DỮ LIỆU TỪ SERVER, THÌ NÓ CÓ ƯU ĐIỂM GÌ?

Danh sách 41 API can duọc phat thên.

```
Login, logout, signup, get verify code,
check verify code, change info after signup,
get list posts, get post, add post, edit post,
delete post, get comment, set comment, report post,
like, search, get saved search, del saved search,
get user friends, get user info, set user info,
get list videos, get list blocks, set block,
set accept friend, get requested friends,
set_request friend, get push settings,
set push settings, change password, check new version,
set devtoken, get conversation, delete message,
get list conversation, delete conversation,
get list suggested friends, check new item,
get notification, set read message,
set read notification,
```



#### **RESTfull API**

Đường dẫn cơ bản:

https://ABC.def/it4788/

Tên miền ABC.def sinh viên tự thiết lập, cho phép local

Với việc sử dụng API Login thì truy cập

https://ABC.def/it4788/login?... với các tham số đi kèm



# DANH SÁCH MÃ RESPONSE

Code	Message	Note
1000	OK	
9992	Post is not existed	Bài viết không tồn tại
9993	Code verify is incorrect	Mã xác thực không đúng
9994	No Data or end of list data	Không có dữ liệu hoặc không còn dữ liệu
9995	User is not validated	Không có người dùng này
9996	User existed.	Người dùng đã tồn tại
9997	Method is invalid	Phương thức không đúng
9998	Token is invalid.	Sai token
9999	Exception error.	Lỗi exception
1001	Can not connect to DB.	Lỗi mất kết nối DB/hoac thục thi cau SQL
1002	Parameter is not enought.	Số lượng Paramater không đầy đủ
1003	Parameter type is invalid.	Kiều tham số không đúng đắn.
1004	Parameter value is invalid.	Giá trị của tham số không hợp lệ
1005	Unknown error.	Unknown error
1006	File size is too big.	cỡ file vượt mức cho phép
1007	Upload File Failed!.	upload thất bại
1008	Maximum number of images.	số lượng images vượt quá quy định
1009	Not access.	không có quyền truy cập tài nguyên
1010	action has been done previously by this user.	hành động đã được người dùng thực hiện trước đây

## DANH SÁCH MÃ RESPONSE (2)

1011 | Could not publish this post (Bài đăng vi phạm tiêu chuẩn cộng đồng)

1012 | Limited access (Bài đăng bị giới hạn ở một số quốc gia)



#### Mục lục

- 1. Yêu cầu tổng quan của đề tài
- 2. Quy trình bảo vệ
- 3. Yêu cầu chức năng và phi chức năng
- 4. Cơ sở dữ liệu
- 5. Danh sách API
- 6. Đăng ký đăng nhập



#### 6. Đăng ký đăng nhập

- 6.1. Signup
- 6.2. Login
- 6.3. Logout
- 6.4. Get verify code



Signup

O: bắt buộc, X: không bắt buộc

Inpu	ıt							
	NO	Tên parameter	Туре	NN	Mô tả			
	1	phonenumber	string	0				
	2	password	string	0	password			
	3	uuid	string	0	UUID thiết bị			
		Loại dữ liệu trả về là						
Out	out	JSON						
		Tên parameter	Туре	Mô tả				
	1	code	string	(tham khỏa phần response common)				
	2	message	string					
	100000000000000000000000000000000000000	data		-				

#### Mô tả signup

API thực hiện việc cho phép đăng ký một tài khoản mới của người dùng

Request dang POST

Tham số: **phonenumber** (số điện thoại của người dùng), **password** (mật khẩu của người dùng), **uuid** (mã số định danh của thiết bị)

Kết quả đầu ra: Nếu đăng ký thành công thì trả về thông báo phù hợp đi kèm với việc sinh ra mã xác thực lưu ở server. Sẽ báo lỗi nếu có các trường hợp bất thường xảy ra.

#### Các test case cho Signup

Người dùng nhập số điện thoại vốn là số chưa được đăng ký trên hệ thống. Nhập đúng mật khẩu là xâu không trùng với số điện thoại, không chứa ký tự đặc biệt.

Kết quả mong đợi: 1000 | OK (Thông báo thành công) kèm với mã xác thực được lưu ở phía server

Mã này đảm bảo không trùng nhau với hai số khác nhau, gồm cả số kèm chữ, có 6 ký tự

Chú ý: số điện thoại phải đủ 10 số, có số 0 ở đầu tiên, chấp nhận số cố định

Mật khẩu phải có từ 6 đến 10 ký tự.



### Các test case cho Signup (2)

2. Người dùng nhập số điện thoại vốn là số điện thoại đã được đăng ký thành công từ trước. Người dùng cũng nhập mật khẩu đúng quy định

Kết quả mong đợi: 9996 | User existed

3. Người dùng nhập số điện thoại không đúng định dạng (không đủ số hoặc thừa số hoặc không có số 0 ở đầu tiên) và nhập mật khẩu đúng quy định

Kết quả mong đợi: ứng dụng kiểm tra ngay và đưa ra thông báo sai định dạng của số điện thoại. Kể cả khi không có mạng Internet thì ứng dụng vẫn kiểm tra và đưa thông báo.



## Các test case cho Signup (3)

4. Người dùng nhập đúng định dạng của số điện thoại nhưng mật khẩu không đúng định dạng (quá ngắn hoặc quá dài hoặc chứa ký tự đặc biệt hoặc trùng với số điện thoại). Ứng dụng cần phải kiểm tra ngay trước khi gửi dữ liệu lên server

Kết quả mong đợi: ứng dụng kiểm tra ngay và đưa ra thông báo sai định dạng của mật khẩu. Kể cả khi không có mạng Internet thì ứng dụng vẫn kiểm tra và đưa thông báo.

5. Người dùng bỏ qua không nhập cả số điện thoại và mật khẩu nhưng nhấn vào nút "Đăng ký" (hoặc "Sign up" tùy vào giao diện ứng dụng).

Kết quả mong đợi: ứng dụng kiểm tra ngay và đưa ra thông báo sai định dạng của số điện thoại. Kể cả khi không có mạng Internet thì ứng dụng vẫn kiểm tra và đưa thông báo.

Login

O: bắt	buôc,	X:	không	bắt	buôc
0.000					

Inpu	ut									
	NO	Tên pa	arameter				Туре		NN	Mô tả
	1			phonen	umber		strin	g	0	
	2			passi	word		strin	g	0	
Out	put			Loại d JSON	lữ liệu tr	rả về là				
	NO	Tên pa	rameter				Туре	NN	Mô	tả
	1	code					string	0	(tha	m khỏa phần response common)
	2	messa	ige	$\sim$	/		string	0		
	3	data					array	0	Thô	ng tin user
		į	d				string	0		
		υ	sername	<u>,</u>			string	0		
		t	oken				string	0		
			vatar ctive				string	0	-1: đ	lợi đổi tên và ava; 1: actived

### Mô tả Login

API thực hiện việc cho phép đăng nhập vào một tài khoản của người dùng

Request dang POST

Tham số: **phonenumber** (số điện thoại của người dùng), **password** (mật khẩu của người dùng). **THÊM TRƯỜNG DEVICE ID** truyền lên nữa

Kết quả đầu ra: Nếu đăng nhập thành công thì (i) nhận thông báo thành công và (ii) chuyển ngay sang màn hình trang chủ. Sẽ báo lỗi nếu có các trường hợp bất thường xảy ra.

Với id (định danh người dùng), username (tên người), token (mã phiên đăng nhập), avatar (link đến avatar), active (hiện tại trường này không sử dụng)



## Mô tả Login

API thực hiện việc cho phép đăng nhập vào một tài khoản của người dùng

Request dang POST

Tham số: **phonenumber** (số điện thoại của người dùng), **password** (mật khẩu của người dùng). **THÊM TRƯỜNG DEVICE ID** 

CÂU HỔI 4: Mã TOKEN sẽ khác nhau nếu một người đăng nhập Kết cùng một tài khoản trên các máy khác nhau. Theo em tại sao lại thàr cần mã token này?

Với id (định danh người dùng), username (tên người), token (mã phiên đăng nhập), avatar (link đến avatar), active (hiện tại trường này không sử dụng)



### Mô tả Login

API thực hiện việc cho phép đăng nhập vào một tài khoản của người dùng

Request dang POST

Tham số: **phonenumber** (số điện thoại của người dùng), **password** (mật khẩu của người dùng). **THÊM TRƯỜNG DEVICE ID** 

truy CÂU HỔI 5: Sẽ gửi về kết quả gì cho ứng dụng nếu như người Kết dùng vẫn sử dụng avatar mặc định?

nếu có các trường hợp bất thường xảy ra.

Với id (định danh người dùng), username (tên người), token (mã phiên đăng nhập), avatar (link đến avatar), active (hiện tại trường này không sử dụng)



#### Các test case cho Login

1. Người dùng nhập số điện thoại vốn là số đã được đăng ký trên hệ thống. Nhập đúng mật khẩu và xâu không trùng với số điện thoại, không chứa ký tự đặc biệt, thiết bị cũng gửi đúng mã devtoken (device ID).

Kết quả mong đợi: 1000 | OK (Thông báo thành công) và ứng dụng sẽ chuyển sang màn hình trang chủ. Chú ý, nếu ĐÃ đăng nhập trên máy khác thì (nếu chức năng push hoàn thành và máy khác có mạng) máy khác sẽ bị đăng xuất.

Mã token được lưu trữ ở cả client và server

1. Người dùng nhập số điện thoại vốn là số CHƯA được đăng ký trên hệ thống. Nhập mật khẩu đúng định dạng và có mã devtoken hợp lệ.



### Các test case cho Login (2)

Kết quả mong đợi: CÂU HỞI 6: THEO EM KẾT QUẢ MONG ĐỢI LÀ GÌ?

3. Người dùng nhập số điện thoại không đúng định dạng (không đủ số hoặc thừa số hoặc không có số 0 ở đầu tiên) và nhập mật khẩu đúng quy định, devtoken hợp lệ.

Kết quả mong đợi: ứng dụng kiểm tra ngay và đưa ra thông báo sai định dạng của số điện thoại. Kể cả khi không có mạng Internet thì ứng dụng vẫn kiểm tra và đưa thông báo.



#### Các test case cho Login (3)

4. Người dùng nhập đúng định dạng của số điện thoại nhưng mật khẩu không đúng định dạng (quá ngắn hoặc quá dài hoặc chứa ký tự đặc biệt hoặc trùng với số điện thoại), devtoken hợp lệ. Ứng dụng cần phải kiểm tra ngay trước khi gửi dữ liệu lên server

Kết quả mong đợi: ứng dụng kiểm tra ngay và đưa ra thông báo sai định dạng của mật khẩu. Kể cả khi không có mạng Internet thì ứng dụng vẫn kiểm tra và đưa thông báo.

5. Người dùng bỏ qua không nhập cả số điện thoại và mật khẩu nhưng nhấn vào nút "Đăng nhập" (hoặc "Log in" tùy vào giao diện ứng dụng).

Kết quả mong đợi: ứng dụng kiểm tra ngay và đưa ra thông báo sai định dạng của số điện thoại. Kể cả khi không có mạng Internet thì ứng dụng vẫn kiểm tra và đưa thông báo.



#### Các test case cho Login (4)

6. Người dùng nhập đúng định dạng của số điện thoại và mật khẩu, devtoken hợp lệ nhưng không có kết nối mạng.

Kết quả mong đợi: Úng dụng cần phải đưa ra thông báo càng sớm càng tốt về việc "Không thể kết nối Internet". Mẹo: Kể cả khi có kết nối mạng Internet nhưng server không trả về kết quả hoặc kết quả không đúng định dạng JSON thì vẫn thông báo là "Không thể kết nối Internet".

7. Người dùng nhập số điện thoại và mật khẩu có nội dung giống số điện thoại rồi nhấn vào nút "Đăng nhập" (hoặc "Log in" tùy vào giao diện ứng dụng), devtoken hợp lệ.

Kết quả mong đợi: ứng dụng kiểm tra ngay và đưa ra thông báo "Mật khẩu sai định dạng". Kể cả khi không có mạng Internet thì ứng dụng vẫn kiểm tra và đưa thông báo.



#### Các test case cho Login (4)

6. Người dùng nhập đúng định dạng của số điện thoại và mật khẩu, devtoken hợp lệ nhưng không có kết nối mạng.

Kết quả mong đợi: Ứng dụng cần phải đưa ra thông báo càng sớm càng tốt về việc "Không thể kết nối Internet". Mẹo: Kể cả khi có kết nối mạng Internet nhưng server không trả về kết quả hoặc kết quả k CÂU HỔI 7: THEO EM VIỆC LIÊN TỤC KIỂM TRA DỮ LIỆU thể kết nó TRƯỚC Ở PHÍA ỨNG DỤNG SẼ CÓ ƯU ĐIỂM GÌ?

7. Ng điện t giao diện ứng dụng), devtoken hợp lệ.

Kết quả mong đợi: ứng dụng kiểm tra ngay và đưa ra thông báo "Mật khẩu sai định dạng". Kể cả khi không có mạng Internet thì ứng dụng vẫn kiểm tra và đưa thông báo.



#### Các test case cho Login (5)

8. Người dùng đăng nhập thành công trên máy A. Rồi đăng nhập thành công trên máy B.

Kết quả mong đợi: 1000 | OK (Thông báo thành công) và token cũ (của lần đăng nhập trên máy A) sẽ bị xóa đi bên phía server.

9. Úng dụng gửi thông tin đăng nhập nhưng không gửi devtoken.

Kết quả mong đợi: Ứng dụng phải tự kiểm tra nhưng nếu lỡ gửi lên thì server phải về thông báo lỗi thiếu tham số.



# Logout

Inp	ut																					
	NO	Tên parameter							Тур	e		NN	NN Mô tả									
	1	token							string			0	token tu sever									
Out	put																					
	NO	Tên parameter							Ту	pe	NN	Mô tả										
		1 code							0	(tha	tham khỏa phần response common)											
	2	2 message string							0													



## Mô tả Logout

API thực hiện việc cho phép đăng xuất khỏi một tài khoản của người dùng

Request dang POST

Tham số: token (mã phiên đăng nhập của người dùng)

Kết quả đầu ra: Nếu đăng xuất thành công thì (i) nhận thông báo thành công và (ii) chuyển ngay sang màn hình đăng nhập. Sẽ báo lỗi nếu có các trường hợp bất thường xảy ra.



#### Các test case cho Logout

- 1. Người dùng chỉ đăng nhập trên một thiết bị và sau đó đăng xuất.
  - Kết quả mong đợi: 1000 | OK (Thông báo thành công) và ứng dụng sẽ chuyển sang màn hình đăng nhập. Token cũ sẽ bị xóa đi
- 1. Người dùng đăng nhập trên máy A, sau đó tắt mạng. Rồi đăng nhập trên máy B. Tiếp theo mở mạng của máy A ra và (push chưa kịp chuyển về máy A hoặc nhóm không làm push) đăng xuất.

Kết quả mong đợi: 1000 | OK (Thông báo thành công) và ứng dụng sẽ chuyển sang màn hình đăng nhập. Tất cả token sẽ bị xóa hết



### Các test case cho Logout (2)

3. Người dùng đăng nhập trên máy A, sau đó tắt mạng. Rồi đăng nhập trên máy B, sau đó đăng xuất trên máy B. Tiếp theo mở mạng của máy A ra và (push chưa kịp chuyển về máy A hoặc nhóm không làm push) đăng xuất.

Kết quả mong đợi: 1000 | OK (Thông báo thành công) và ứng dụng ở máy A sẽ chuyển sang màn hình đăng nhập. Tất cả token sẽ bị xóa hết ở cả 2 phía

4. Người dùng đăng nhập trên máy A và ngắt kết nối mạng. Rồi đăng nhập trên máy B, rồi đăng xuất trên máy B.

Kết quả mong đợi: 1000 | OK (Thông báo thành công) và không còn bất kỳ trường token nào dành cho người dùng này ở cả hai phía



# get\_verify\_code

Inp	ut												
	NO	Tên parameter		Туре		NN	N Mô tả						
	1	phonenumber		stri	ng	0							
Out	put												
						T							
	NO	Tên parameter		Туре	NN		Mô tả						
	1	code	str		0	(tham khỏa phần response common)							
	2	message		string	0								



#### Mô tả get\_verify\_code

API thực hiện việc nhận mã xác thực cho một tài khoản của người dùng

Request dang POST

Tham số: **phonenumber** 

Kết quả đầu ra: nếu nhận thành công thì sẽ có mã xác thực được tạo ra phía server. Server sẽ lưu trữ mã này. Nếu không thành công thì sẽ có các thông báo lỗi tương ứng



#### Các test case cho get\_verify\_code

- Người dùng gọi request này lại khi mà chưa nhận được hoặc làm mất mã xác thực.
  - Kết quả mong đợi: 1000 | OK (Thông báo thành công) và mã xác thực cũ sẽ vẫn được tồn tại
- Người dùng liên tục gửi request này lại trong thời gian quá ngắn.
  - Kết quả mong đợi: Nếu dưới 120 giây sau khi đã gửi request này thì ứng dụng sẽ làm mờ nút gửi mã xác thực. Nếu một lý do nào đó request này đến được server thì sẽ có thông báo trả về mã 1010 hoặc 1009



#### Các test case cho get\_verify\_code (2)

3. Người dùng truyền tham số với số điện thoại đã được hoàn tất quy trình đăng ký (tức việc xác thực cũng đã xong).

Kết quả mong đợi: mã lỗi 1010

- 4. Người dùng truyền tham số với số điện thoại chưa được đăng ký. Kết quả mong đợi: trả về mã lỗi 1004 hoặc 9995
- 5. Người dùng truyền tham số với số điện thoại sai định dạng.

Kết quả mong đợi: Ứng dụng sẽ phải kiểm tra từ trước để thông báo lỗi không đúng định dạng. Nếu như được gửi lên server sẽ được nhận về mã 1004



# HẾT TUẦN 1





VIỆN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG SCHOOL OF INFORMATION AND COMMUNICATION TECHNOLOGY

#### Thank you for your attentions!

