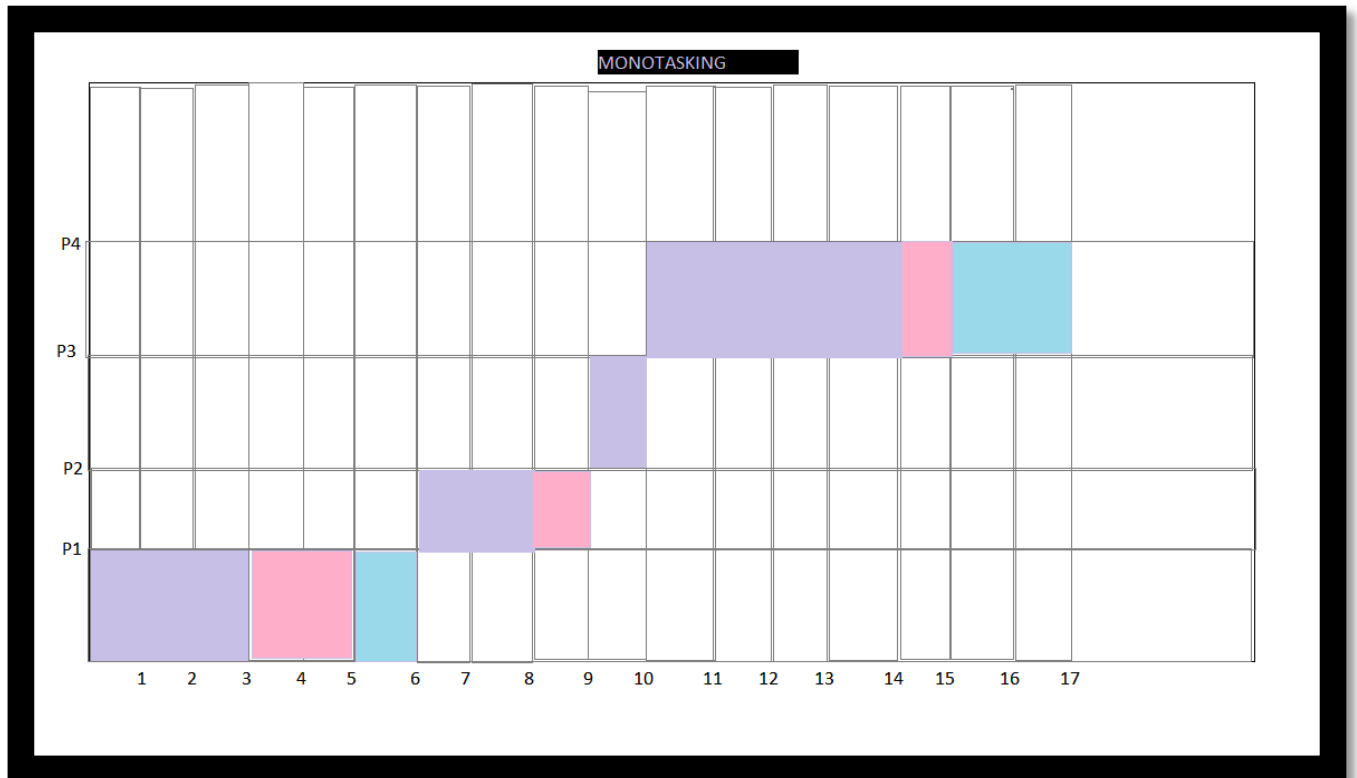


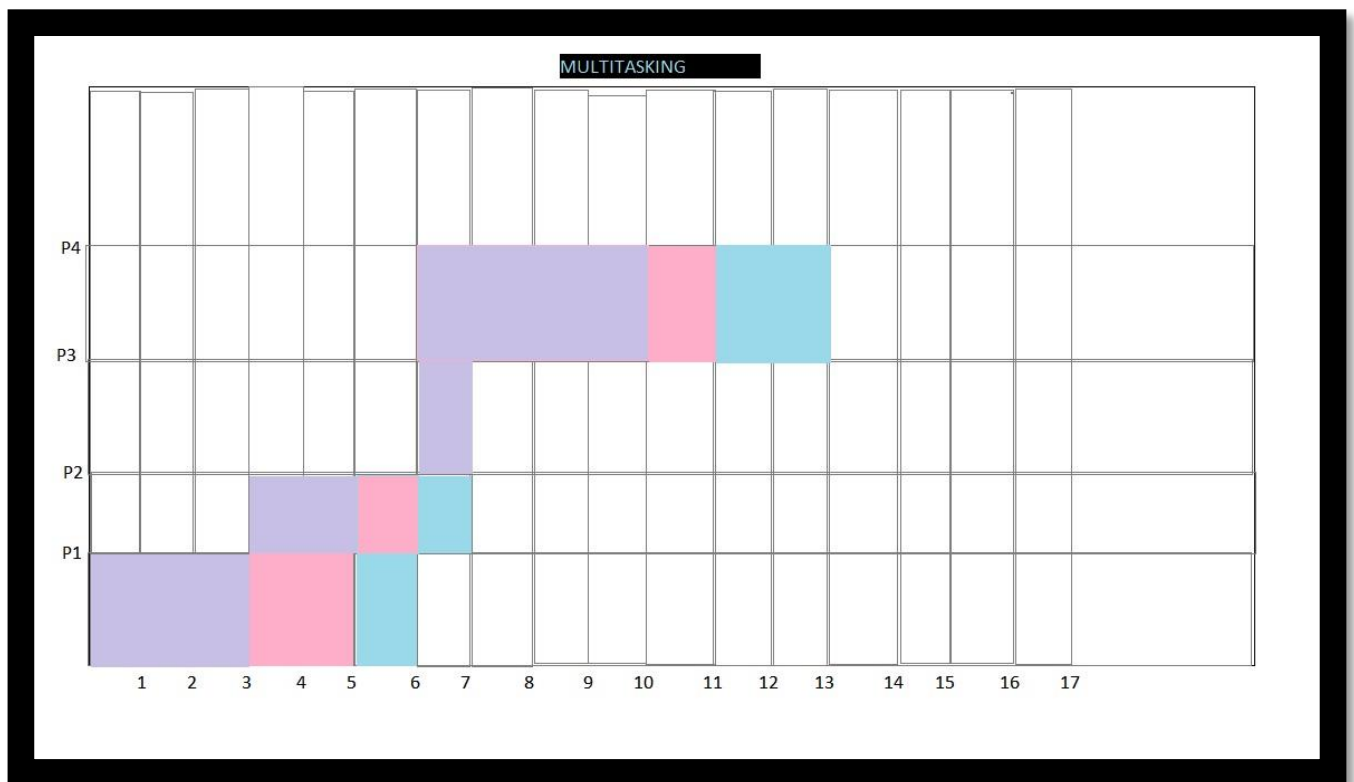
# REPORT GESTIONE DEI PROCESSI

L'esercizio di oggi verteva sull'analisi del metodo più efficace per la gestione ed esecuzione di processi (parte statica+parte dinamica), tramite dei diagrammi per illustrarne tempi di esecuzione e attesa.



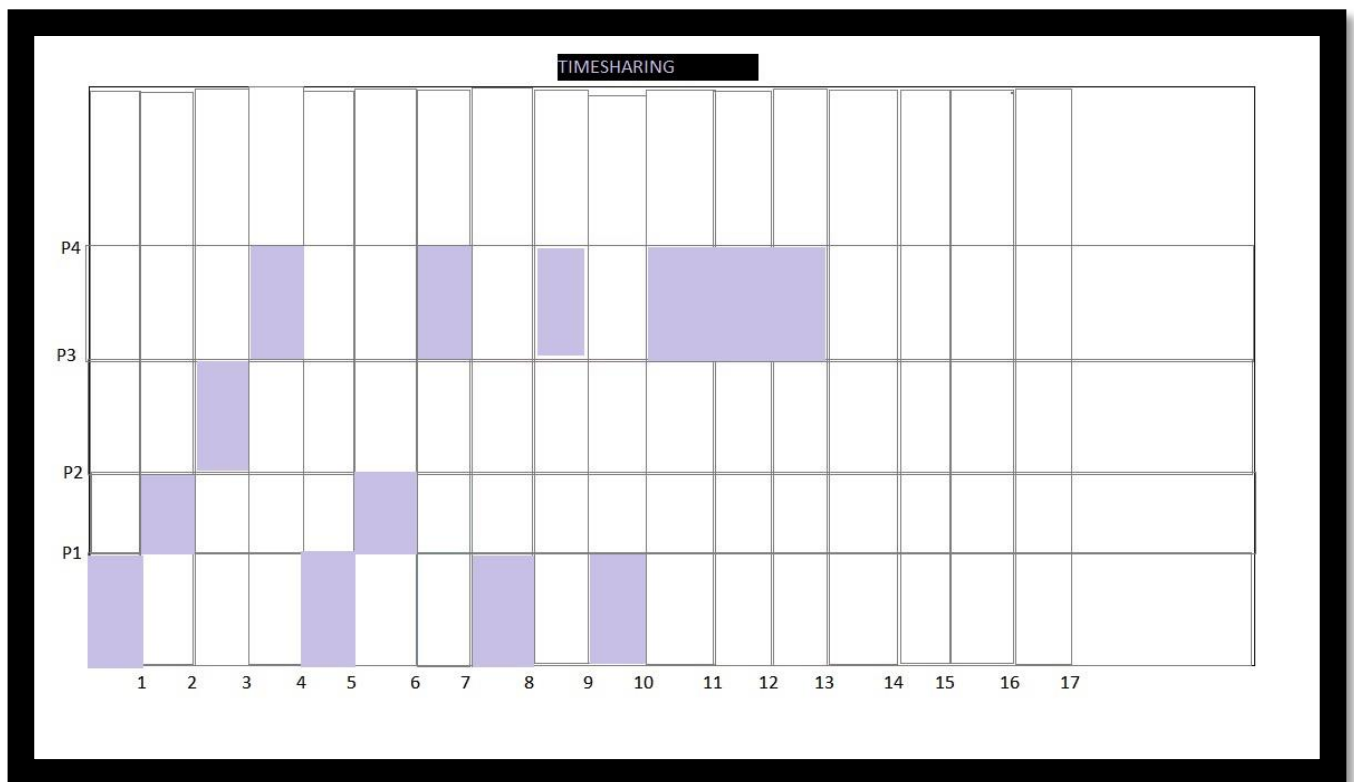
Un programma, Os o software si definiscono monotask quando gestiscono l'esecuzione di un processo alla volta e sono impossibilitati a sospendere l'esecuzione di un processo per assegnare la pcu ad un altro.

Con una gestione monotask come evidenziato nel grafico raggiungiamo un totale di 17 secondi, sommando consecutivamente tempi d'esecuzione/tempi di attesa/tempi di esecuzione dopo attesa dei quattro processi presi in considerazione.



L'esecuzione contemporanea di più processi viene definito multitasking, in questo caso un processo può essere interrotto e la cpu passata ad un altro processo tramite uno switch definito <<commutazione di contesto>>.

Con gestione multitasking, il tempo totale si riduce a 13 secondi, grazie all'ottimizzazione dei processi, sovrapponendo le esecuzioni.



Infine, consideriamo una multiprogrammazione, Time-sharing, una ripartizione del tempo e delle risorse ad incastro attraverso il quale l'esecuzione d'attività viene suddivisa in intervalli detti "time slice" o "quanti".