

REPORT DEBUG

Il test di oggi richiedeva l'osservazione, analisi e l'apportazione di migliorie di un codice in allegato contenente errori sintattici e logici e proporre una soluzione per ogni casistica standard che il programma non gestisce.

Cominciamo correggendo degli errori di sintassi molto palesi quali:

- "assitente" → "assistente"
- "denumeratore" → "denominatore"

Poi includiamo una libreria `<stdlib.h>`, un header file all'interno della libreria standard; Libreria che come vedremo più avanti ci tornerà utile per inserire una direttiva "system pause" che indica la sospensione esecutiva del programma fino ad inserimento nuovo input.

Aggiungiamo un carattere char con `<< scelta_iniziale >>` In modo che una volta inserito scanf (funzione che ci permette di leggere una sequenza di caratteri → ("%c", &scelta_iniziale); Modificando inoltre da "%d" a "%c" (carattere).

Aggiungiamo poi una variabile booleana, assegnando un valore booleano (vero o falso) aggiungendo un solo valore true ad un caso di default appositamente aggiunto (:{ printf("\nOpzione non valida\n"); s=true;}) per far sì che il sistema ci faccia notare con un commento che il tasto premuto non è nelle opzioni valide. Collegando inoltre un Do—while ossia una variante di while loop, in questo caso il loop verrà eseguito fin tanto che la condizione sia sempre true.

Sarà opportuno, per renderlo più efficiente ed user friendly, aggiungere un opzione D che permetterà all'utente di uscire (return 0) e di visualizzare la scritta "Fammi sapere se hai bisogno di me", con un precedente "system pause" che sospenderà l'esecuzione momentaneamente.

In short int a,b = 0;

printf ("Inserisci i due numeri da moltiplicare:");

scanf ("%f", &a);

scanf ("%d", &b);

Andiamo a modificare Short (variabili in 16 bit) a Int per poter ottenere valori interi, e sostituiamo %f (valore in virgola mobile) con %d (intero decimale), eliminando anche il superfluo "= 0" per ottenere una moltiplicazione efficiente da parte del sistema.

Infine nella divisione eliminamo "=0" mantenendo come fattori "a,b", correggendo il "%" con "/" di modo che l'operazione ci restituisca il risultato e non il resto.