# 第八章习题答案

1. HTML5音频使用了何种标签作为统一标准？有哪些音频格式可以被支持？

答：HTML5提供了一种使用<audio>标签来显示音频的标准方法。目前HTML5支持的常用音频格式有三种：MP3格式、Ogg格式、Wav格式。

1. HTML5视频使用了何种标签作为统一标准？有哪些视频格式可以被支持？

答：HTML5提供了一种使用<video>标签来包含视频的标准方法。目前HTML5支持的常用视频格式有三种：MPEG4格式、Ogg格式、WebM格式。

1. 有哪些方法可以检测浏览器是否支持<audio>和<video>标签？

答：可以使用<audio>和<video>标签检测，或者使用JavaScript进行检测。

1. 如何获取媒体文件播放的开始与结束时间？

答：需要使用<audio>或<video>标签的seekable属性。seekable属性的start(index)方法可以用于获取媒体播放的开始时间，end(index)方法用于获取媒体播放的结束时间，其中index表示媒体对象的来源序号，默认只有一个的情况填数字0。

1. 如何跳转媒体文件的当前播放时间？

答：可以通过设置<audio>或<video>标签的currentTime属性值（单位：秒）来完成。例如：

var mediaFile = document.getElementById("media");

mediaFile.currentTime=200;

1. 如何终止媒体文件的后台加载？

答：可以先使用pause()方法暂停媒体文件的播放，然后将<audio>或<video>标签的src属性去除或者设置为空。

1. 如果浏览器不支持<audio>或<video>标签，有什么备选方案可以让浏览器正常播放媒体文件？

答：由于不支持<audio>或<video>标签的浏览器会执行该标签首尾标记内部的内容，可以利用该原理为此类浏览器增加一个Flash播放器的备选项，以保证浏览器可以正常播放媒体文件。