Министерство образования Российской Федерации

Федеральное агентство по образованию

КАЗАНСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

им. А.Н. Туполева - КАИ

Кафедра АСОИУ

Лабораторная работа №1

по дисциплине

«ТЕОРИЯ ЯЗЫКОВ ПРОГРАММИРОВАНИЯ»

Выполнил:

Студент группы 4309

Ильичев Д.А.

Проверил: Бикмуллина И.АИ.

Казань 2024

**Лабораторная работа № 1. Разработка транслитератора**

**Литерал** — это запись в исходном коде компьютерной программы, представляющая собой фиксированное значение. Литералы представляют собой константы, включаемые непосредственно в текст программы. Они не могут изменяться во время выполнения программы и обычно используются для представления значений примитивных типов данных, таких как числа, строки и логические значения.

**Транслитератор** — это инструмент, который помогает переводить текст с одного языка на другой, сохраняя при этом структуру и порядок слов.

Существует два основных подхода к созданию транслитераторов: машинное обучение (ML) и основанный на правилах (rule-based).

Подход с использованием машинного обучения строится на вероятностных моделях последовательностей, таких как марковские модели. В основе этого метода лежит алгоритм Витерби: сегментация латинских слов и поиск наиболее вероятной последовательности скрытых состояний — кириллических комбинаций. Входная последовательность представляет собой латинские символы, а скрытые состояния — это комбинации кириллических символов. Переходы происходят между латинскими символами и кириллицей, а вероятность каждой латинской комбинации для соответствующего ей кириллического символа играет роль эмиссии.

Этот метод можно рассматривать как задачу машинного перевода: создаётся таблица соответствий букв и звуков, и на её основе модель обучается вероятностным преобразованиям. Однако сейчас мы не будем углубляться в подход с ML, так как для этого требуется качественный датасет, который необходимо собрать.

Теперь перейдём к подходу, основанному на правилах. Для этого используются словари, таблицы сочетаемости букв и таблицы транслитерации фонем.

Основные шаги процесса транслитерации:

1. Анализируем входную последовательность символов.
2. Ищем подходящие фонемы в таблице транслитерации.
3. Преобразуем найденные комбинации и корректируем несочетаемости символов с помощью регулярных выражений.

Некоторые последовательности могут иметь неоднозначные интерпретации на русском языке. Для решения таких ситуаций создаются правила:

1. Преобразование CH. В начале слова это может быть Ч, Х или К, в конце — Ч или Х. Простой способ: если перед CH стоит И или Ы, то это преобразуется в КР, иначе — в ХР.
2. Разделительный твёрдый знак. Проверяем приставки, и если следующий символ — йотированная гласная (Е, Ё, Ю, Я), ставим твёрдый знак перед ней.
3. Йотированные гласные. Они идут после приставок с твёрдым знаком или в начале слова. Ошибки возможны (например, IONY → ЁНЫ вместо ИОНЫ), но это можно минимизировать через словари, где для слов с ИО часто следуют буквы ТАД.
4. ИЙ или ЫЙ? Если перед ними стоят звуки ГДЖКЦЧШЩ, то используется ИЙ, иначе — ЫЙ.

Как можно улучшить эту модель:

1. Распознавать мягкий знак.
2. Использовать актуальный орфографический словарь для корректировки правил и их веса, что может постепенно привести к ML-подходу.
3. Добавить спеллчекер для улучшения результатов транслитерации.

**Текст задания:**

1. Спроектировать и отладить экранную форму для ввода исходных данных, вывода сообщений программы и управления программой.
2. Разработать и отладить транслитератор **void GetSymbol()**, пример имеется в модуле **uLexicalAnalizer** из папки «Программы».
3. Для отладки транслитератора временно включить в обработчик нажатия кнопки цикл чтения с помощью функции **GetSymbol()** символов исходного текста и вывода результатов анализа в поле диагностических сообщений.

**Код программы:**

**Form1.cs**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Text;

using System.Windows.Forms;

namespace Translator

{

public partial class Form1 : Form

{

public Form1()

{

InitializeComponent();

tbFSource.Text = "";

tbFSource.Text = "";

int n = tbFSource.Lines.Length;

}

private void btnFStart\_Click(object sender, EventArgs e)

{

CLex Lex = new CLex();

Lex.strPSource = tbFSource.Lines;

Lex.strPMessage = tbFMessage.Lines;

int x = tbFSource.TextLength;

int y = tbFSource.Lines.Length;

tbFMessage.Text = "";

try

{

while (Lex.enumPState != TState.Finish)

{

Lex.GetSymbol(); // Выводятся литеры и классификация

Lex.NextToken();

String s = "";

String s1 = "";

switch (Lex.enumFSelectionCharType)

{

case TCharType.EngLetter: { s1 = "EngLetter"; break; }

case TCharType.RusLetter: { s1 = "RusLetter"; break; }

case TCharType.Digit: { s1 = "Digit"; break; }

case TCharType.Space: { s1 = "Space"; break; }

case TCharType.Star: { s1 = "Star"; break; }

case TCharType.Exclamation: { s1 = "Exclamation"; break; }

case TCharType.Equal: { s1 = "Equal"; break; }

case TCharType.Semicolon: { s1 = "Semicolon"; break; }

case TCharType.EndBracket: { s1 = "EndBracket"; break; }

case TCharType.OpenBracket: { s1 = "OpenBracket"; break; }

case TCharType.OpenSquadBracket: { s1 = "OpenSquadBracket"; break; }

case TCharType.EndSquadBracket: { s1 = "EndSquadBracket"; break; }

case TCharType.Colon: { s1 = "Colon"; break; }

case TCharType.Minus: { s1 = "Mius"; break; }

case TCharType.Plus: { s1 = "Plus"; break; }

case TCharType.Comma: { s1 = "Comma"; break; }

case TCharType.Dot: { s1 = "Dot"; break; }

case TCharType.AnotherSymbol: { s1 = "ReservedSymbol"; break; }

case TCharType.NoInd: { s1 = "NoInd"; break; }

case TCharType.EndRow: { s = "KC"; s1 = "EndRow"; break; }

case TCharType.EndText: { s = "KT"; s1 = "EndText"; break; }

}

String m = "(" + s + "," + s1 + ")"; //литера и ее тип

tbFMessage.Text += m; //добавляется в строку сообщение

}

}

catch (Exception exc)

{

tbFMessage.Text += exc.Message;

tbFSource.Select();

tbFSource.SelectionStart = 0;

int n = 0;

for (int i = 0; i < Lex.intPSourceRowSelection; i++) n += tbFSource.Lines[i].Length + 2;

n += Lex.intPSourceColSelection;

tbFSource.SelectionLength = n;

}

}

}

}

**uLex.cs**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Translator

{

public enum TState { Start, Continue, Finish }; //тип состояния

public enum TCharType { EngLetter, RusLetter, Digit, EndRow, EndText, Space, Star, Slash, Exclamation, Equal, Semicolon, AnotherSymbol, OpenBracket, EndBracket, Colon, OpenSquadBracket, EndSquadBracket, Plus, Minus, Comma, Dot, NoInd}; // тип символа

public enum TToken { lxmIdentifier, lxmNumber, lxmUnknown, lxmEmpty, lxmLeftParenth, lxmRightParenth, lxmIs, lxmDot, lxmComma };

public class CLex //класс лексический анализатор

{

private String[] strFSource; // указатель на массив строк

private String[] strFMessage; // указатель на массив строк

public TCharType enumFSelectionCharType;

public char chrFSelection;

private TState enumFState;

private int intFSourceRowSelection;

private int intFSourceColSelection;

private String strFLexicalUnit;

private TToken enumFToken;

public String[] strPSource { set { strFSource = value; } get { return strFSource; } }

public String[] strPMessage { set { strFMessage = value; } get { return strFMessage; } }

public TState enumPState { set { enumFState = value; } get { return enumFState; } }

public String strPLexicalUnit { set { strFLexicalUnit = value; } get { return strFLexicalUnit; } }

public TToken enumPToken { set { enumFToken = value; } get { return enumFToken; } }

public int intPSourceRowSelection { get { return intFSourceRowSelection; } set { intFSourceRowSelection = value; } }

public int intPSourceColSelection { get { return intFSourceColSelection; } set { intFSourceColSelection = value; } }

public CLex()

{

}

public void GetSymbol() //метод класса лексический анализатор

{

if (intFSourceColSelection > strFSource[intFSourceRowSelection].Length - 1)

{

intFSourceRowSelection++;

if (intFSourceRowSelection <= strFSource.Length - 1)

{

intFSourceColSelection = -1;

chrFSelection = '\0';

enumFSelectionCharType = TCharType.EndRow;

enumFState = TState.Continue;

}

else

{

chrFSelection = '\0';

enumFSelectionCharType = TCharType.EndText;

enumFState = TState.Finish;

}

}

else

{

chrFSelection = strFSource[intFSourceRowSelection][intFSourceColSelection]; //классификация прочитанной литеры

if (chrFSelection == ' ') enumFSelectionCharType = TCharType.Space;

else if (chrFSelection >= 'a' && chrFSelection <= 'z') enumFSelectionCharType = TCharType.EngLetter;

else if (chrFSelection >= 'а' && chrFSelection <= 'я') enumFSelectionCharType = TCharType.RusLetter;

else if (chrFSelection >= '0' && chrFSelection <= '9') enumFSelectionCharType = TCharType.Digit;

else if (chrFSelection == '/') enumFSelectionCharType = TCharType.Slash;

else if (chrFSelection == '\*') enumFSelectionCharType = TCharType.Star;

else if (chrFSelection == '!') enumFSelectionCharType = TCharType.Exclamation;

else if (chrFSelection == '=') enumFSelectionCharType = TCharType.Equal;

else if (chrFSelection == ';') enumFSelectionCharType = TCharType.Semicolon;

else if (chrFSelection == '(') enumFSelectionCharType = TCharType.OpenBracket;

else if (chrFSelection == ')') enumFSelectionCharType = TCharType.EngLetter;

else if (chrFSelection == ':') enumFSelectionCharType = TCharType.Colon;

else if (chrFSelection == '[') enumFSelectionCharType = TCharType.OpenSquadBracket;

else if (chrFSelection == ']') enumFSelectionCharType = TCharType.EndSquadBracket;

else if (chrFSelection == '+') enumFSelectionCharType = TCharType.Plus;

else if (chrFSelection == '-') enumFSelectionCharType = TCharType.Minus;

else if (chrFSelection == ',') enumFSelectionCharType = TCharType.Comma;

else if (chrFSelection == '.') enumFSelectionCharType = TCharType.Dot;

else if (chrFSelection == '^' || chrFSelection == '%' || chrFSelection == '@' || chrFSelection == '<' || chrFSelection == '>' || chrFSelection == '?') enumFSelectionCharType = TCharType.AnotherSymbol;

else enumFSelectionCharType = TCharType.NoInd;

enumFState = TState.Continue;

}

intFSourceColSelection++;

}

private void TakeSymbol()

{

char[] c = { chrFSelection };

String s = new string(c);

strFLexicalUnit += s;

GetSymbol();

}

public void NextToken()

{

strFLexicalUnit = "";

if (enumFState == TState.Start)

{

intFSourceRowSelection = 0;

intFSourceColSelection = -1;

GetSymbol();

}

if (chrFSelection == '/')

{

GetSymbol();

if (chrFSelection == '/')

while (enumFSelectionCharType != TCharType.EndRow)

GetSymbol();

GetSymbol();

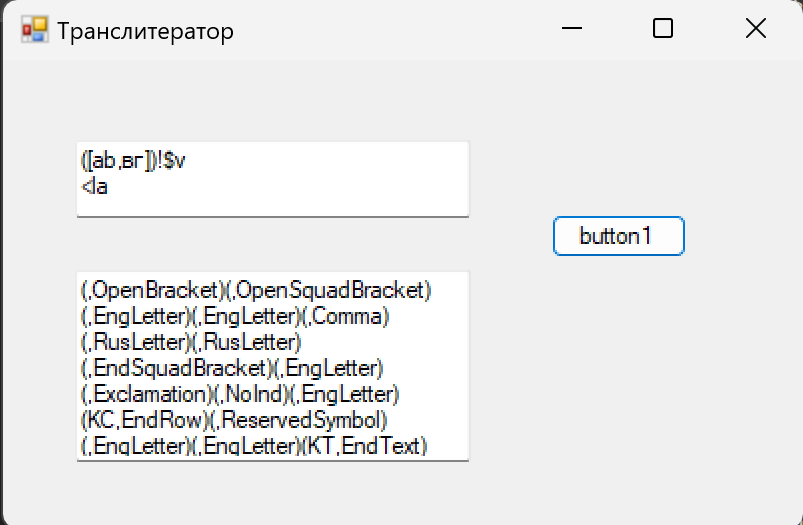
}

}

}

}

**Результаты тестирования:**



**Лабораторная работа № 2. Разработка лексического анализатора**

**Текст задания:**

1. Спроектировать и отладить экранную форму для ввода исходных данных, вывода сообщений программы и управления программой.
2. Включить из лабораторной работы № 1 транслитератор **void GetSymbol().**
3. Составить регулярную грамматику для каждого вида слов.
4. Построить конечные автоматы для каждого вида слов, как правило, они будут недетерминированными.
5. Построить детерминированные конечные автоматы для каждого вида слов.
6. Составить объединенный конечный автомат.
7. Написать и отладить модуль лексического анализатора по алгоритму объединенного конечного автомата. Для чтения исходного текста использовать транслитератор. Предусмотреть обработчик лексических ошибок исходного текста, используется конструкция **try … catch**.
8. Для отладки лексического анализатора временно включить в обработчик нажатия кнопки цикл чтения слов исходного текста и вывода результатов лексического анализа.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| (000)\*101(110)\* | (a|b|c|d)+ | Первые два символа всегда ad |

**Первое слово:**

(000)\*101(110)\*

A → 0B | 1C

B → 0D

C → 0Е

D → 0А

E → 1 | 1F

F → 1G

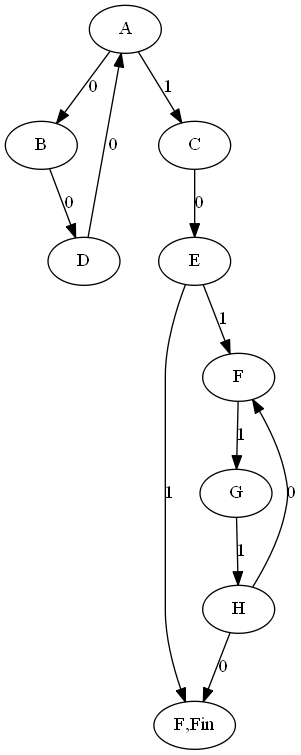
G → 1H

H → 0 | 0F

**Недетерминированная матрица:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | 0 | 1 |
| A | B | C |
| B | D |  |
| C | E |  |
| D | A |  |
| E |  | F,Fin |
| F |  | G |
| G |  | H |
| H | F,Fin |  |
| Fin |  |  |

**Граф:**



**Детерминированная матрица:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | 0 | 1 |
| A | B | C |
| B | D |  |
| C | E |  |
| D | A |  |
| E |  | FFin |
| FFin |  | G |
| G |  | H |
| H | FFin |  |

**Второе слово:**

(a|b|c|d)+

Первые два символа всегда ad

A → aB

B → d | dС

C → a | b | c | d | aC | bC | cC | dC

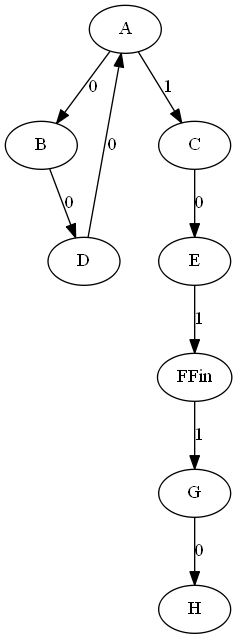
**Недетерминированная матрица:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | a | b | c | d |
| A | B |  |  |  |
| B |  |  |  | C,Fin |
| C | C,Fin | C,Fin | C,Fin | C,Fin |
| Fin |  |  |  |  |

**Детерминированная матрица:**

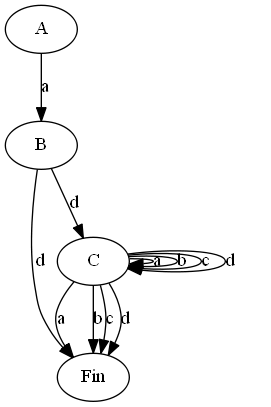
|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | a | b | c | d |
| A | B |  |  |  |
| B |  |  |  | CFin |
| CFin | CFin | CFin | CFin | CFin |

**Граф:**

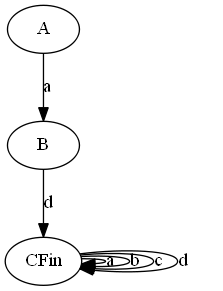


0

**Граф:**



**Граф:**

****

**Код программы:**

**Form1.cs**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Text;

using System.Windows.Forms;

namespace Lab2

{

public partial class Form1 : Form

{

public Form1()

{

InitializeComponent();

tbFSource.AppendText("000101110" + "\r\n");

tbFSource.AppendText("adbc");

int n = tbFSource.Lines.Length;

}

private void btnFStart\_Click(object sender, EventArgs e)

{

CLex Lex = new CLex();

Lex.strPSource = tbFSource.Lines;

Lex.strPMessage = tbFMessage.Lines;

Lex.intPSourceColSelection = -1;

Lex.intPSourceRowSelection = 0;

int x = tbFSource.TextLength;

int y = tbFSource.Lines.Length;

tbFMessage.Text = "";

try

{

Lex.GetSymbol(); // Выводятся литеры и классификация

while (Lex.enumPState != TState.Finish)

{

Lex.NextToken();

String s = "";

String s1 = "";

switch (Lex.enumPToken)

{

case TToken.lxmNumber: { s = "LxmNumber"; s1 = Lex.strPLexicalUnit; break; }

case TToken.lxmIdentifier: { s = "lxmId"; s1 = Lex.strPLexicalUnit; break; }

}

String m = "(" + s + "," + s1 + ")"; //литера и ее тип

tbFMessage.Text += m; //добавляется в строку сообщение

}

}

catch (Exception exc)

{

tbFMessage.Text += exc.Message;

tbFSource.Select();

tbFSource.SelectionStart = 0;

int n = 0;

for (int i = 0; i < Lex.intPSourceRowSelection; i++) n += tbFSource.Lines[i].Length + 2;

n += Lex.intPSourceColSelection;

tbFSource.SelectionLength = n;

}

}

}

}

**uLex.cs**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Text;

namespace Lab2

{

public enum TState { Start, Continue, Finish }; //тип состояния

public enum TCharType { Letter, Digit, EndRow, EndText, Space, ReservedSymbol }; // тип символа

public enum TToken { lxmIdentifier, lxmNumber, lxmUnknown, lxmEmpty, lxmLeftParenth, lxmRightParenth, lxmIs, lxmDot, lxmComma, lxmText };

public class CLex //класс лексический анализатор

{

private String[] strFSource; // указатель на массив строк

private String[] strFMessage; // указатель на массив строк

public TCharType enumFSelectionCharType;

public char chrFSelection;

private TState enumFState;

private int intFSourceRowSelection;

private int intFSourceColSelection;

private String strFLexicalUnit;

private TToken enumFToken;

public String[] strPSource { set { strFSource = value; } get { return strFSource; } }

public String[] strPMessage { set { strFMessage = value; } get { return strFMessage; } }

public TState enumPState { set { enumFState = value; } get { return enumFState; } }

public String strPLexicalUnit { set { strFLexicalUnit = value; } get { return strFLexicalUnit; } }

public TToken enumPToken { set { enumFToken = value; } get { return enumFToken; } }

public int intPSourceRowSelection { get { return intFSourceRowSelection; } set { intFSourceRowSelection = value; } }

public int intPSourceColSelection { get { return intFSourceColSelection; } set { intFSourceColSelection = value; } }

public void GetSymbol() //метод класса лексический анализатор

{

intFSourceColSelection++; // продвигаем номер колонки

if (intFSourceColSelection > strFSource[intFSourceRowSelection].Length - 1)

{

intFSourceRowSelection++;

if (intFSourceRowSelection <= strFSource.Length - 1)

{

intFSourceColSelection = -1;

chrFSelection = '\0';

enumFSelectionCharType = TCharType.EndRow;

enumFState = TState.Continue;

}

else

{

chrFSelection = '\0';

enumFSelectionCharType = TCharType.EndText;

enumFState = TState.Finish;

}

}

else

{

chrFSelection = strFSource[intFSourceRowSelection][intFSourceColSelection]; //классификация прочитанной литеры

if (chrFSelection == ' ') enumFSelectionCharType = TCharType.Space;

else if (chrFSelection >= 'a' && chrFSelection <= 'd') enumFSelectionCharType = TCharType.Letter;

else if (chrFSelection == '0' || chrFSelection == '1') enumFSelectionCharType = TCharType.Digit;

else if (chrFSelection == '/') enumFSelectionCharType = TCharType.ReservedSymbol;

else if (chrFSelection == '\*') enumFSelectionCharType = TCharType.ReservedSymbol;

else if (chrFSelection == '(' || chrFSelection == ')' || chrFSelection == ':' || chrFSelection == '-' || chrFSelection == ',' || chrFSelection == '.') enumFSelectionCharType = TCharType.ReservedSymbol;

else throw new System.Exception("Cимвол вне алфавита");

enumFState = TState.Continue;

}

}

private void TakeSymbol()

{

char[] c = { chrFSelection };

String s = new string(c);

strFLexicalUnit += s;

GetSymbol();

}

public void NextToken()

{

strFLexicalUnit = "";

if (enumFState == TState.Start)

{

intFSourceRowSelection = 0;

intFSourceColSelection = -1;

GetSymbol();

}

while (enumFSelectionCharType == TCharType.Space || enumFSelectionCharType == TCharType.EndRow)

{

GetSymbol();

}

if (chrFSelection == '/')

{

GetSymbol();

if (chrFSelection == '/')

while (enumFSelectionCharType != TCharType.EndRow)

{

GetSymbol();

}

GetSymbol();

}

// Вариант 6

switch (enumFSelectionCharType)

{

case TCharType.Letter:

{

// a b c d

// A | B | | | |

// B | | | |CFin|

// CFin |CFin|CFin|CFin|CFin|

A:

{

if (chrFSelection == 'a')

{

TakeSymbol();

goto B;

}

else throw new Exception("Слово должно начинаться с 'ad'");

}

B:

{

if (chrFSelection == 'd')

{

TakeSymbol();

goto CFin;

}

else throw new Exception("Слово должно начинаться с 'ad'");

}

CFin:

{

if (chrFSelection == 'a' || chrFSelection == 'b' || chrFSelection == 'c' || chrFSelection == 'd')

{

TakeSymbol();

goto CFin;

}

else

{

enumFToken = TToken.lxmIdentifier;

return;

}

}

}

if (chrFSelection == '/')

{

GetSymbol();

if (chrFSelection == '/')

while (enumFSelectionCharType != TCharType.EndRow)

{

GetSymbol();

}

GetSymbol();

}

case TCharType.Digit:

{

// 0 1

// A | B | C |

// B | D | |

// C | E | |

// D | A | |

// E | |FFin |

// FFin | | G |

// G | H | |

A:

if (chrFSelection == '0')

{

TakeSymbol();

goto B;

}

else if (chrFSelection == '1')

{

TakeSymbol();

goto C;

}

else throw new Exception("Ожидался 0 или 1");

B:

if (chrFSelection == '0')

{

TakeSymbol();

goto D;

}

else throw new Exception("Ожидался 0");

C:

if (chrFSelection == '0')

{

TakeSymbol();

goto E;

}

else throw new Exception("Ожидался 0");

D:

if (chrFSelection == '0')

{

TakeSymbol();

goto A;

}

else throw new Exception("Ожидался 0");

E:

if (chrFSelection == '1')

{

TakeSymbol();

goto FFin;

}

else throw new Exception("Ожидалась 1");

FFin:

if (chrFSelection == '1')

{

TakeSymbol();

goto G;

}

else if (enumFSelectionCharType != TCharType.Digit) { enumFToken = TToken.lxmNumber; return; }

else throw new Exception("Ожидалась 1");

G:

if (chrFSelection == '1')

{

TakeSymbol();

goto H;

}

else throw new Exception("Ожидался 0");

H:

if (chrFSelection == '0')

{

TakeSymbol();

goto FFin;

}

else throw new Exception("Ожидался 0");

}

case TCharType.ReservedSymbol:

{

if (chrFSelection == '/')

{

GetSymbol();

if (chrFSelection == '/')

{

while (enumFSelectionCharType != TCharType.EndRow)

GetSymbol();

}

GetSymbol();

}

if (chrFSelection == '(')

{

enumFToken = TToken.lxmLeftParenth;

GetSymbol();

return;

}

if (chrFSelection == ')')

{

enumFToken = TToken.lxmRightParenth;

GetSymbol();

return;

}

break;

}

case TCharType.EndText:

{

enumFToken = TToken.lxmEmpty;

break;

}

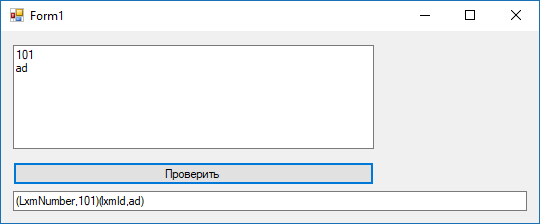
}

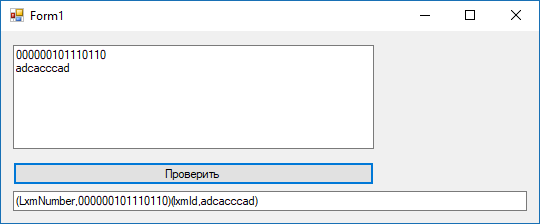
}

}

}

**Результаты тестирования:**





**Лабораторная работа № 3. Разработка контекстно-свободного (КС) синтаксического анализатора**

**Текст задания:**

Для предложенного преподавателем варианта КС-грамматики разработать методом рекурсивного спуска синтаксический анализатор

**Грамматика:**

S → A | S ; A

A → <2> : = [ B ]

B → <1> | <1> , B

**Освобождение от левой рекурсии:**

S → A | AC

C → ; A | ; C

A → <2> : = [ B ]

B → <1> | <1> , B

**Код программы:**

**Form1.cs**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Text;

using System.Windows.Forms;

using nsSynt;

using nsLex;

namespace Lab3

{

public partial class Form1 : Form

{

public Form1()

{

InitializeComponent();

tbFSource.AppendText("adc:=[000101110]" + "\r\n");

int n = tbFSource.Lines.Length;

}

private void btnFStart\_Click(object sender, EventArgs e)

{

tbFMessage.Clear();

uSyntAnalyzer Synt = new uSyntAnalyzer();

Synt.Lex.strPSource = tbFSource.Lines;

Synt.Lex.strPMessage = tbFMessage.Lines;

Synt.Lex.enumPState = TState.Start;

try

{

Synt.Lex.NextToken();

Synt.S();

throw new Exception("Текст верный");

}

catch (Exception exc)

{

tbFMessage.Text += exc.Message;

tbFSource.Select();

tbFSource.SelectionStart = 0;

int n = 0;

for (int i = 0; i < Synt.Lex.intPSourceRowSelection; i++) n += tbFSource.Lines[i].Length + 2;

n += Synt.Lex.intPSourceColSelection;

tbFSource.SelectionLength = n;

}

}

}

}

**uLex.cs**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Text;

namespace nsLex

{

public enum TState { Start, Continue, Finish }; //тип состояния

public enum TCharType { Letter, Digit, EndRow, EndText, Space, ReservedSymbol }; // тип символа

public enum TToken { lxmIdentifier, lxmNumber, lxmUnknown, lxmEmpty, lxmLeftParenth, lxmRightParenth, lxmIs, lxmDot, lxmComma, lxmText, lxmtz, lxmdt, lxmr, lxmrs, lxmls};

public class CLex //класс лексический анализатор

{

private String[] strFSource; // указатель на массив строк

private String[] strFMessage; // указатель на массив строк

public TCharType enumFSelectionCharType;

public char chrFSelection;

private TState enumFState;

private int intFSourceRowSelection;

private int intFSourceColSelection;

private String strFLexicalUnit;

private TToken enumFToken;

public String[] strPSource { set { strFSource = value; } get { return strFSource; } }

public String[] strPMessage { set { strFMessage = value; } get { return strFMessage; } }

public TState enumPState { set { enumFState = value; } get { return enumFState; } }

public String strPLexicalUnit { set { strFLexicalUnit = value; } get { return strFLexicalUnit; } }

public TToken enumPToken { set { enumFToken = value; } get { return enumFToken; } }

public int intPSourceRowSelection { get { return intFSourceRowSelection; } set { intFSourceRowSelection = value; } }

public int intPSourceColSelection { get { return intFSourceColSelection; } set { intFSourceColSelection = value; } }

public CLex()

{

}

public void GetSymbol() //метод класса лексический анализатор

{

intFSourceColSelection++; // продвигаем номер колонки

if (intFSourceColSelection > strFSource[intFSourceRowSelection].Length - 1)

{

intFSourceRowSelection++;

if (intFSourceRowSelection <= strFSource.Length - 1)

{

intFSourceColSelection = -1;

chrFSelection = '\0';

enumFSelectionCharType = TCharType.EndRow;

enumFState = TState.Continue;

}

else

{

chrFSelection = '\0';

enumFSelectionCharType = TCharType.EndText;

enumFState = TState.Finish;

}

}

else

{

chrFSelection = strFSource[intFSourceRowSelection][intFSourceColSelection]; //классификация прочитанной литеры

if (chrFSelection == ' ') enumFSelectionCharType = TCharType.Space;

else if (chrFSelection >= 'a' && chrFSelection <= 'd') enumFSelectionCharType = TCharType.Letter;

else if (chrFSelection == '0' || chrFSelection == '1') enumFSelectionCharType = TCharType.Digit;

else if (chrFSelection == '/') enumFSelectionCharType = TCharType.ReservedSymbol;

else if (chrFSelection == '\*') enumFSelectionCharType = TCharType.ReservedSymbol;

else if (chrFSelection == ';' || chrFSelection == ',' || chrFSelection == '[' || chrFSelection == ']' || chrFSelection == '=' || chrFSelection == ':') enumFSelectionCharType = TCharType.ReservedSymbol;

else throw new System.Exception("Cимвол вне алфавита");

enumFState = TState.Continue;

}

}

private void TakeSymbol()

{

char[] c = { chrFSelection };

String s = new string(c);

strFLexicalUnit += s;

GetSymbol();

}

public void NextToken()

{

strFLexicalUnit = "";

if (enumFState == TState.Start)

{

intFSourceRowSelection = 0;

intFSourceColSelection = -1;

GetSymbol();

}

while (enumFSelectionCharType == TCharType.Space || enumFSelectionCharType == TCharType.EndRow)

{

GetSymbol();

}

if (chrFSelection == '/')

{

GetSymbol();

if (chrFSelection == '/')

while (enumFSelectionCharType != TCharType.EndRow)

{

GetSymbol();

}

GetSymbol();

}

// Вариант 6

switch (enumFSelectionCharType)

{

case TCharType.Letter:

{

// a b c d

// A | B | | | |

// B | | | |CFin|

// CFin |CFin|CFin|CFin|CFin|

A:

{

if (chrFSelection == 'a')

{

TakeSymbol();

goto B;

}

else throw new Exception("Слово должно начинаться с 'ad'");

}

B:

{

if (chrFSelection == 'd')

{

TakeSymbol();

goto CFin;

}

else throw new Exception("Слово должно начинаться с 'ad'");

}

CFin:

{

if (chrFSelection == 'a' || chrFSelection == 'b' || chrFSelection == 'c' || chrFSelection == 'd')

{

TakeSymbol();

goto CFin;

}

else

{

enumFToken = TToken.lxmIdentifier;

return;

}

}

}

if (chrFSelection == '/')

{

GetSymbol();

if (chrFSelection == '/')

while (enumFSelectionCharType != TCharType.EndRow)

{

GetSymbol();

}

GetSymbol();

}

case TCharType.Digit:

{

// 0 1

// A | B | C |

// B | D | |

// C | E | |

// D | A | |

// E | |FFin |

// FFin | | G |

// G | H | |

A:

if (chrFSelection == '0')

{

TakeSymbol();

goto B;

}

else if (chrFSelection == '1')

{

TakeSymbol();

goto C;

}

else throw new Exception("Ожидался 0 или 1");

B:

if (chrFSelection == '0')

{

TakeSymbol();

goto D;

}

else throw new Exception("Ожидался 0");

C:

if (chrFSelection == '0')

{

TakeSymbol();

goto E;

}

else throw new Exception("Ожидался 0");

D:

if (chrFSelection == '0')

{

TakeSymbol();

goto A;

}

else throw new Exception("Ожидался 0");

E:

if (chrFSelection == '1')

{

TakeSymbol();

goto FFin;

}

else throw new Exception("Ожидалась 1");

FFin:

if (chrFSelection == '1')

{

TakeSymbol();

goto G;

}

else if (enumFSelectionCharType != TCharType.Digit) { enumFToken = TToken.lxmNumber; return; }

else throw new Exception("Ожидалась 1");

G:

if (chrFSelection == '1')

{

TakeSymbol();

goto H;

}

else throw new Exception("Ожидался 0");

H:

if (chrFSelection == '0')

{

TakeSymbol();

goto FFin;

}

else throw new Exception("Ожидался 0");

}

case TCharType.ReservedSymbol:

{

if (chrFSelection == '/')

{

GetSymbol();

if (chrFSelection == '/')

{

while (enumFSelectionCharType != TCharType.EndRow)

GetSymbol();

}

GetSymbol();

}

if (chrFSelection == '(')

{

enumFToken = TToken.lxmLeftParenth;

GetSymbol();

return;

}

if (chrFSelection == ')')

{

enumFToken = TToken.lxmRightParenth;

GetSymbol();

return;

}

if (chrFSelection == '[')

{

enumFToken = TToken.lxmls;

GetSymbol();

return;

}

if (chrFSelection == ']')

{

enumFToken = TToken.lxmrs;

GetSymbol();

return;

}

if (chrFSelection == ',')

{

enumFToken = TToken.lxmComma;

GetSymbol();

return;

}

if (chrFSelection == ':')

{

enumFToken = TToken.lxmdt;

GetSymbol();

return;

}

if (chrFSelection == '=')

{

enumFToken = TToken.lxmr;

GetSymbol();

return;

}

break;

}

case TCharType.EndText:

{

enumFToken = TToken.lxmEmpty;

break;

}

}

}

}

}

**uSyntAnalyzer.cs**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Text;

using nsLex;

namespace nsSynt

{

class uSyntAnalyzer

{

private String[] strFSource;

private String[] strFMessage;

public String[] strPSource { set { strFSource = value; } get { return strFSource; } }

public String[] strPMessage { set { strFMessage = value; } get { return strFMessage; } }

public CLex Lex = new CLex();

public void S()

{

A();

if (Lex.enumPToken == TToken.lxmtz)

C();

throw new Exception("Конец слова, текст верный. Для продолжения ожидается ;");

}

public void C()

{

if (Lex.enumPToken == TToken.lxmtz)

{

Lex.NextToken();

A();

if (Lex.enumPToken == TToken.lxmtz)

C();

}

}

public void A()

{

if (Lex.enumPToken == TToken.lxmIdentifier)

{

Lex.NextToken();

if (Lex.enumPToken == TToken.lxmdt)

{

Lex.NextToken();

if (Lex.enumPToken == TToken.lxmr)

{

Lex.NextToken();

if (Lex.enumPToken == TToken.lxmls)

{

Lex.NextToken();

B();

if (Lex.enumPToken == TToken.lxmrs)

{

Lex.NextToken();

}

else throw new Exception("Ожидалась , или ]");

}

else throw new Exception("Ожидалась [");

}

else throw new Exception("Ожидалось =");

}

else throw new Exception("Ожидалось :");

}

else throw new Exception("Ожидался идентификатор");

}

public void B()

{

if (Lex.enumPToken == TToken.lxmNumber)

{

Lex.NextToken();

if (Lex.enumPToken == TToken.lxmComma)

{

Lex.NextToken();

B();

}

}

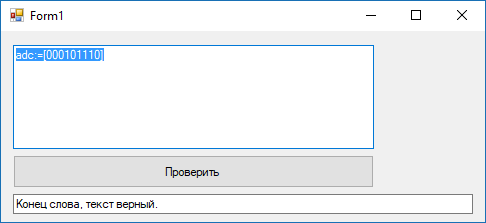
else throw new Exception("Ожидался идентификатор");

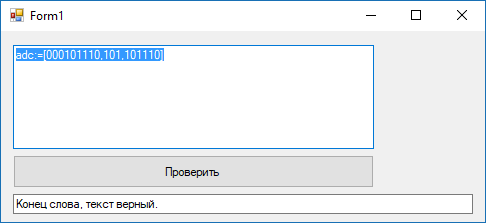
}

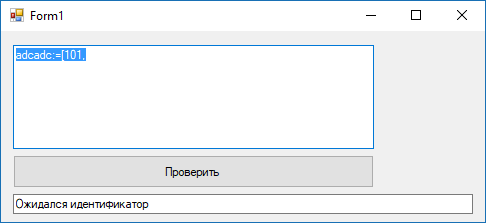
}

}

**Результаты тестирования:**







**Лабораторная работа № 4. Введение табличного способа хранения слов**

**Текст задания:**

1. Подключить класс «Массив хеш-таблиц» к программе.
2. Завести три таблицы для хранения слов первого типа, слов второго типа и служебных слов (многосимвольных)
3. Отладить программу до рабочего состояния.

**Код программы:**

**Form1.cs**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows.Forms;

using nsLex;

using nsSynt;

using nsHashTables;

namespace Lab4

{

public partial class Form1 : Form

{

public CHashTableList htl = new CHashTableList(2);

public Form1()

{

InitializeComponent();

tbFSource.AppendText("adc:=[000101110]" + "\r\n");

int n = tbFSource.Lines.Length;

}

public void TablesToMemo(object sender, System.EventArgs e)

{

List<string> listTable = new List<string>();

listBox1.Items.Clear();

listBox2.Items.Clear();

htl.TableToStringList(0, listTable);

for (int i = 0; i < listTable.Count; i++)

listBox1.Items.Add(listTable[i]);

listTable.Clear();

htl.TableToStringList(1, listTable);

for (int i = 0; i < listTable.Count; i++)

listBox2.Items.Add(listTable[i]);

listTable.Clear();

}

private void btnFStart\_Click(object sender, EventArgs e)

{

tbFMessage.Clear();

uSyntAnalyzer Synt = new uSyntAnalyzer();

Synt.Lex.strPSource = tbFSource.Lines;

Synt.Lex.strPMessage = tbFMessage.Lines;

Synt.Lex.enumPState = TState.Start;

try

{

Synt.Lex.NextToken();

Synt.S();

throw new Exception("Текст верный");

}

catch (Exception exc)

{

tbFMessage.Text += exc.Message;

tbFSource.Select();

tbFSource.SelectionStart = 0;

int n = 0;

for (int i = 0; i < Synt.Lex.intPSourceRowSelection; i++) n += tbFSource.Lines[i].Length + 2;

n += Synt.Lex.intPSourceColSelection;

tbFSource.SelectionLength = n;

}

}

private void btnFRecord\_Click(object sender, EventArgs e)

{

CLex Lex = new CLex();

Lex.strPSource = tbFSource.Lines;

Lex.strPMessage = tbFMessage.Lines;

Lex.intPSourceColSelection = 0;

Lex.intPSourceRowSelection = 0;

int x = tbFSource.TextLength;

int y = tbFSource.Lines.Length;

tbFMessage.Text = "";

try

{

while (Lex.enumPState != TState.Finish)

{

Lex.NextToken();

string s1 = "", s = "";

switch (Lex.enumPToken)

{

case TToken.lxmIdentifier:

{

s1 = "id " + Lex.strPLexicalUnit; int b = 0;

if (htl.AddLexicalUnit(Lex.strPLexicalUnit, 0, ref b))

{

TablesToMemo(this, e);

}

break;

}

case TToken.lxmNumber:

{

s1 = "num " + Lex.strPLexicalUnit; int b = 0;

if (htl.AddLexicalUnit(Lex.strPLexicalUnit, 1, ref b))

{

TablesToMemo(this, e);

}

break;

}

}

String m = "(" + s + "" + s1 + ")";

tbFMessage.Text += m;

}

}

catch (Exception exc)

{

tbFMessage.Text += exc.Message;

tbFSource.Select();

tbFSource.SelectionStart = 0;

int n = 0;

for (int i = 0; i < Lex.intPSourceRowSelection; i++) n += tbFSource.Lines[i].Length + 2;

n += Lex.intPSourceColSelection;

tbFSource.SelectionLength = n;

}

}

}

}

**uLex.cs**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Text;

namespace nsLex

{

public enum TState { Start, Continue, Finish }; //тип состояния

public enum TCharType { Letter, Digit, EndRow, EndText, Space, ReservedSymbol }; // тип символа

public enum TToken { lxmIdentifier, lxmNumber, lxmUnknown, lxmEmpty, lxmLeftParenth, lxmRightParenth, lxmIs, lxmDot, lxmComma, lxmText, lxmtz, lxmdt, lxmr, lxmrs, lxmls};

public class CLex //класс лексический анализатор

{

private String[] strFSource; // указатель на массив строк

private String[] strFMessage; // указатель на массив строк

public TCharType enumFSelectionCharType;

public char chrFSelection;

private TState enumFState;

private int intFSourceRowSelection;

private int intFSourceColSelection;

private String strFLexicalUnit;

private TToken enumFToken;

public String[] strPSource { set { strFSource = value; } get { return strFSource; } }

public String[] strPMessage { set { strFMessage = value; } get { return strFMessage; } }

public TState enumPState { set { enumFState = value; } get { return enumFState; } }

public String strPLexicalUnit { set { strFLexicalUnit = value; } get { return strFLexicalUnit; } }

public TToken enumPToken { set { enumFToken = value; } get { return enumFToken; } }

public int intPSourceRowSelection { get { return intFSourceRowSelection; } set { intFSourceRowSelection = value; } }

public int intPSourceColSelection { get { return intFSourceColSelection; } set { intFSourceColSelection = value; } }

public CLex()

{

}

public void GetSymbol() //метод класса лексический анализатор

{

intFSourceColSelection++; // продвигаем номер колонки

if (intFSourceColSelection > strFSource[intFSourceRowSelection].Length - 1)

{

intFSourceRowSelection++;

if (intFSourceRowSelection <= strFSource.Length - 1)

{

intFSourceColSelection = -1;

chrFSelection = '\0';

enumFSelectionCharType = TCharType.EndRow;

enumFState = TState.Continue;

}

else

{

chrFSelection = '\0';

enumFSelectionCharType = TCharType.EndText;

enumFState = TState.Finish;

}

}

else

{

chrFSelection = strFSource[intFSourceRowSelection][intFSourceColSelection]; //классификация прочитанной литеры

if (chrFSelection == ' ') enumFSelectionCharType = TCharType.Space;

else if (chrFSelection >= 'a' && chrFSelection <= 'd') enumFSelectionCharType = TCharType.Letter;

else if (chrFSelection == '0' || chrFSelection == '1') enumFSelectionCharType = TCharType.Digit;

else if (chrFSelection == '/') enumFSelectionCharType = TCharType.ReservedSymbol;

else if (chrFSelection == '\*') enumFSelectionCharType = TCharType.ReservedSymbol;

else if (chrFSelection == ';' || chrFSelection == ',' || chrFSelection == '[' || chrFSelection == ']' || chrFSelection == '=' || chrFSelection == ':') enumFSelectionCharType = TCharType.ReservedSymbol;

else throw new System.Exception("Cимвол вне алфавита");

enumFState = TState.Continue;

}

}

private void TakeSymbol()

{

char[] c = { chrFSelection };

String s = new string(c);

strFLexicalUnit += s;

GetSymbol();

}

public void NextToken()

{

strFLexicalUnit = "";

if (enumFState == TState.Start)

{

intFSourceRowSelection = 0;

intFSourceColSelection = -1;

GetSymbol();

}

while (enumFSelectionCharType == TCharType.Space || enumFSelectionCharType == TCharType.EndRow)

{

GetSymbol();

}

if (chrFSelection == '/')

{

GetSymbol();

if (chrFSelection == '/')

while (enumFSelectionCharType != TCharType.EndRow)

{

GetSymbol();

}

GetSymbol();

}

// Вариант 6

switch (enumFSelectionCharType)

{

case TCharType.Letter:

{

// a b c d

// A | B | | | |

// B | | | |CFin|

// CFin |CFin|CFin|CFin|CFin|

A:

{

if (chrFSelection == 'a')

{

TakeSymbol();

goto B;

}

else throw new Exception("Слово должно начинаться с 'ad'");

}

B:

{

if (chrFSelection == 'd')

{

TakeSymbol();

goto CFin;

}

else throw new Exception("Слово должно начинаться с 'ad'");

}

CFin:

{

if (chrFSelection == 'a' || chrFSelection == 'b' || chrFSelection == 'c' || chrFSelection == 'd')

{

TakeSymbol();

goto CFin;

}

else

{

enumFToken = TToken.lxmIdentifier;

return;

}

}

}

if (chrFSelection == '/')

{

GetSymbol();

if (chrFSelection == '/')

while (enumFSelectionCharType != TCharType.EndRow)

{

GetSymbol();

}

GetSymbol();

}

case TCharType.Digit:

{

// 0 1

// A | B | C |

// B | D | |

// C | E | |

// D | A | |

// E | |FFin |

// FFin | | G |

// G | H | |

A:

if (chrFSelection == '0')

{

TakeSymbol();

goto B;

}

else if (chrFSelection == '1')

{

TakeSymbol();

goto C;

}

else throw new Exception("Ожидался 0 или 1");

B:

if (chrFSelection == '0')

{

TakeSymbol();

goto D;

}

else throw new Exception("Ожидался 0");

C:

if (chrFSelection == '0')

{

TakeSymbol();

goto E;

}

else throw new Exception("Ожидался 0");

D:

if (chrFSelection == '0')

{

TakeSymbol();

goto A;

}

else throw new Exception("Ожидался 0");

E:

if (chrFSelection == '1')

{

TakeSymbol();

goto FFin;

}

else throw new Exception("Ожидалась 1");

FFin:

if (chrFSelection == '1')

{

TakeSymbol();

goto G;

}

else if (enumFSelectionCharType != TCharType.Digit) { enumFToken = TToken.lxmNumber; return; }

else throw new Exception("Ожидалась 1");

G:

if (chrFSelection == '1')

{

TakeSymbol();

goto H;

}

else throw new Exception("Ожидался 0");

H:

if (chrFSelection == '0')

{

TakeSymbol();

goto FFin;

}

else throw new Exception("Ожидался 0");

}

case TCharType.ReservedSymbol:

{

if (chrFSelection == '/')

{

GetSymbol();

if (chrFSelection == '/')

{

while (enumFSelectionCharType != TCharType.EndRow)

GetSymbol();

}

GetSymbol();

}

if (chrFSelection == '(')

{

enumFToken = TToken.lxmLeftParenth;

GetSymbol();

return;

}

if (chrFSelection == ')')

{

enumFToken = TToken.lxmRightParenth;

GetSymbol();

return;

}

if (chrFSelection == '[')

{

enumFToken = TToken.lxmls;

GetSymbol();

return;

}

if (chrFSelection == ']')

{

enumFToken = TToken.lxmrs;

GetSymbol();

return;

}

if (chrFSelection == ',')

{

enumFToken = TToken.lxmComma;

GetSymbol();

return;

}

if (chrFSelection == ':')

{

enumFToken = TToken.lxmdt;

GetSymbol();

return;

}

if (chrFSelection == '=')

{

enumFToken = TToken.lxmr;

GetSymbol();

return;

}

break;

}

case TCharType.EndText:

{

enumFToken = TToken.lxmEmpty;

break;

}

}

}

}

}

**uSyntAnalyzer.cs**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Text;

using nsLex;

namespace nsSynt

{

class uSyntAnalyzer

{

private String[] strFSource;

private String[] strFMessage;

public String[] strPSource { set { strFSource = value; } get { return strFSource; } }

public String[] strPMessage { set { strFMessage = value; } get { return strFMessage; } }

public CLex Lex = new CLex();

public void S()

{

A();

if (Lex.enumPToken == TToken.lxmtz)

C();

throw new Exception("Конец слова, текст верный. Для продолжения ожидается ;");

}

public void C()

{

if (Lex.enumPToken == TToken.lxmtz)

{

Lex.NextToken();

A();

if (Lex.enumPToken == TToken.lxmtz)

C();

}

}

public void A()

{

if (Lex.enumPToken == TToken.lxmIdentifier)

{

Lex.NextToken();

if (Lex.enumPToken == TToken.lxmdt)

{

Lex.NextToken();

if (Lex.enumPToken == TToken.lxmr)

{

Lex.NextToken();

if (Lex.enumPToken == TToken.lxmls)

{

Lex.NextToken();

B();

if (Lex.enumPToken == TToken.lxmrs)

{

Lex.NextToken();

}

else throw new Exception("Ожидалась , или ]");

}

else throw new Exception("Ожидалась [");

}

else throw new Exception("Ожидалось =");

}

else throw new Exception("Ожидалось :");

}

else throw new Exception("Ожидался идентификатор");

}

public void B()

{

if (Lex.enumPToken == TToken.lxmNumber)

{

Lex.NextToken();

if (Lex.enumPToken == TToken.lxmComma)

{

Lex.NextToken();

B();

}

}

else throw new Exception("Ожидался идентификатор");

}

}

}

**Hash.Tables.cs**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.IO;

using System.Windows.Forms;

using System.Linq;

namespace nsHashTables

{

public class THashTable

{

public List<int> arrFHashTable = new List<int>();

private int intFCurrentPrimeNumber;

private int intFItemReserve;

private bool boolIsSaved;

public int intFHashIndex;

public int cardPTableSize { get { return arrFHashTable.Count; } }

public List<object> arrFUserTable = null;

static THeap objFHeap;

public THashTable(ref THeap objAHeap)

{

objFHeap = objAHeap;

Init(7);

intFItemReserve = 0;

}

public void Init(int count)

{

arrFHashTable.Clear();

Resize(arrFHashTable, count);

intFCurrentPrimeNumber = count;

}

static void Resize(List<object> list, int size)

{

if (size > list.Count)

while (size > list.Count)

list.Add(new object());

else if (size < list.Count)

while (list.Count - size > 0)

list.RemoveAt(list.Count - 1);

}

static void Resize(List<int> list, int size)

{

if (size > list.Count)

while (size > list.Count)

list.Add(new Int32());

else if (size < list.Count)

while (list.Count - size > 0)

list.RemoveAt(list.Count - 1);

}

int NextPrimeNumber(int cardAOldPrimeNumber)

{

int intVLowerBound, intVUpperBound, intVNextPrimeNumber;

bool boolVIsDivisor;

intVNextPrimeNumber = cardAOldPrimeNumber + cardAOldPrimeNumber / 10 + 1; // увеличиваем на 10 процентов

if ((intVNextPrimeNumber % 2) == 0) intVNextPrimeNumber++;

do

{

boolVIsDivisor = true; intVNextPrimeNumber = intVNextPrimeNumber + 2;

intVLowerBound = 3; intVUpperBound = intVNextPrimeNumber / 3 + 1; // диапазон делителей

while (boolVIsDivisor && (intVLowerBound < intVUpperBound))

{

if ((intVNextPrimeNumber % intVLowerBound) == 0) boolVIsDivisor = false;

else intVLowerBound = intVLowerBound + 2;

}

} while (!boolVIsDivisor);

return intVNextPrimeNumber;

}

UInt32 HashFunction\_Wainberger(string strALexicalUnit)

{

UInt32 h = 0, g;

for (int i = 0, l = strALexicalUnit.Length; i < l; i++)

{

h = (h << 4) + strALexicalUnit[i];

g = h & 0xF0000000;

if (h != 0)

{

h ^= g >> 24 ^ g;

}

}

return h;

}

int ReHashFunction\_Line(int h, string strALexicalUnit)

{

if (h == 0) h = arrFHashTable.Count / 3;

else if (h == 1) h = arrFHashTable.Count \* 3 / 4;

int i = 1, hi = h;

bool boolVFinish = false;

do

{

if (arrFHashTable[hi] == 0) boolVFinish = true;

else

f (objFHeap.arrFHeapTable[arrFHashTable[hi]].strFLexicalUnit == strALexicalUnit)

boolVFinish = true;

else

{

i++;

hi = h \* (i + 1) % (arrFHashTable.Count);

}

} while (!boolVFinish);

return hi;

}

public void HashIndex(string strALexicalUnit)

{

int h;

h = (Int32)HashFunction\_Wainberger(strALexicalUnit) % (Int32)(arrFHashTable.Count);

intFHashIndex = ReHashFunction\_Line(h, strALexicalUnit);

}

void TableReHashing()

{

int i, j;

List<int> cardarrVHashTableImage = new List<int>();

List<object> arrVUserTableImage = new List<object>();

Resize(cardarrVHashTableImage, arrFHashTable.Count);

if (arrFUserTable != null)

Resize(arrVUserTableImage, arrFHashTable.Count);

for (i = 0; i < arrFHashTable.Count; i++)

{

cardarrVHashTableImage[i] = arrFHashTable[i];

if (arrFUserTable != null) arrVUserTableImage[i] = arrFUserTable[i];

}

arrFHashTable.Clear();

if (arrFUserTable != null) arrFUserTable.Clear();

Resize(arrFHashTable, intFCurrentPrimeNumber);

if (arrFUserTable != null) Resize(arrFUserTable, intFCurrentPrimeNumber);

for (i = 0; i < cardarrVHashTableImage.Count; i++)

{

if (cardarrVHashTableImage[i] != 0)

{

j = cardarrVHashTableImage[i];

HashIndex(objFHeap.arrFHeapTable[j].strFLexicalUnit);

arrFHashTable[intFHashIndex] = j;

if (arrFUserTable != null) arrFUserTable[intFHashIndex] = arrVUserTableImage[i];

THeapItem Th2 = objFHeap.arrFHeapTable[j];

Th2.intFHashIndex = intFHashIndex;

objFHeap.arrFHeapTable[j] = Th2;

}

}

cardarrVHashTableImage.Clear();

if (arrFUserTable != null) arrVUserTableImage.Clear();

}

void Expansion()

{

intFCurrentPrimeNumber = NextPrimeNumber(intFCurrentPrimeNumber);

TableReHashing();

}

object GetUserPointer(int cardILexicalCode)

{

THeapItem Item = objFHeap.arrFHeapTable[cardILexicalCode];

if (Item.intFHashIndex >= cardPTableSize)

{

MessageBox.Show("Индекс пользовательского массива вышел за диапазон!");

return null;

}

else

{

return arrFUserTable[objFHeap.arrFHeapTable[cardILexicalCode].intFHashIndex];

}

}

void SetUserPointer(int cardILexicalCode, object ptrANewPoint)

{

if (objFHeap.arrFHeapTable[cardILexicalCode].intFHashIndex >= cardPTableSize)

MessageBox.Show("Индекс пользовательского массива вышел за диапазон!");

else

arrFUserTable[objFHeap.arrFHeapTable[cardILexicalCode].intFHashIndex] = ptrANewPoint;

}

public void SetUserTable()

{

arrFUserTable = new List<object>();

Resize(arrFUserTable, arrFHashTable.Count);

}

public bool SearchLexicalUnit(string strAlexicalUnit, ref int intALexicalCode)

{

HashIndex(strAlexicalUnit);

if (arrFHashTable[intFHashIndex] == 0) return false;

else

{

intALexicalCode = arrFHashTable[intFHashIndex];

return true;

}

}

public bool AddLexicalUnit(string strALexicalUnit, byte byteAHashTable, ref int intALexicalCode)

{

HashIndex(strALexicalUnit);

if (arrFHashTable[intFHashIndex] != 0)

{

intALexicalCode = arrFHashTable[intFHashIndex];

return true;

}

else

{

if ((intFItemReserve + 2) > (cardPTableSize \* 0.9))

{

Expansion();

HashIndex(strALexicalUnit);

}

objFHeap.AddLexicalUnit(strALexicalUnit, byteAHashTable, intFHashIndex, ref intALexicalCode);

arrFHashTable[intFHashIndex] = intALexicalCode;

intFItemReserve++;

return false;

}

}

public void DeleteLexicalUnit(string strAlexicalUnit)

{

HashIndex(strAlexicalUnit);

if (arrFHashTable[intFHashIndex] != 0)

{

if (arrFUserTable != null)

{

if (arrFUserTable[intFHashIndex] != null)

MessageBox.Show("Удаление из таблицы связанного данного");

else

{

objFHeap.DeleteLexicalUnit(arrFHashTable[intFHashIndex]);

arrFHashTable[intFHashIndex] = 0;

intFItemReserve--;

TableReHashing();

}

}

else

{

objFHeap.DeleteLexicalUnit(arrFHashTable[intFHashIndex]);

arrFHashTable[intFHashIndex] = 0;

intFItemReserve--;

TableReHashing();

}

}

}

public void DeleteLexicalCode(int cardALexicalCode)

{

int VHashIndex;

VHashIndex = objFHeap.arrFHeapTable[cardALexicalCode].intFHashIndex;

if (arrFHashTable[VHashIndex] != 0)

if (arrFUserTable.Count != 0)

if (arrFUserTable[VHashIndex] != null)

MessageBox.Show("Удаление из таблицы связанного данного");

else

{

objFHeap.DeleteLexicalUnit(cardALexicalCode);

arrFHashTable[VHashIndex] = 0;

intFItemReserve--;

TableReHashing();

}

else

{

objFHeap.DeleteLexicalUnit(cardALexicalCode);

arrFHashTable[VHashIndex] = 0;

intFItemReserve--;

TableReHashing();

}

}

public void Save(ref StreamWriter fl)

{

try

{

fl.WriteLine(cardPTableSize.ToString());

fl.WriteLine(intFItemReserve.ToString());

for (int i = 1; i < cardPTableSize; i++)

fl.Write("\t" + arrFHashTable[i].ToString());

fl.Write("\n");

boolIsSaved = true;

}

catch (InvalidCastException)

{ boolIsSaved = false; }

}

public void GetLexicalUnitList(ref List<string> sList)

{

for (int i = 0; i < arrFHashTable.Count; i++) if (arrFHashTable[i] != 0) sList.Add(objFHeap.arrFHeapTable[arrFHashTable[i]].strFLexicalUnit);

}

}

}

**HashTablesList.cs**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.IO;

using System.Windows.Forms;

namespace nsHashTables

{

public class CHashTableList

{

private List<THashTable> arrFHashTableList = new List<THashTable>();

private bool boolFIsSaved;

public bool boolFIsLoaded;

private byte byteFTablesSize;

static THeap objFHeap = new THeap();

//------------------------------------------------------------------------------

public CHashTableList(byte byteATableCount)

{

this.byteFTablesSize = byteATableCount;

objFHeap = new THeap();

Resize(arrFHashTableList, byteATableCount);

}

//------------------------------------------------------------------------------

public CHashTableList(string strAFileName)

{

try

{

boolFIsLoaded = Load(strAFileName);

}

catch (InvalidCastException)

{

MessageBox.Show("Ошибка при восстановлении хеш-таблиц из файла !");

boolFIsLoaded = false;

}

}

//------------------------------------------------------------------------------

public byte GetTableNumber(int intALexicalCode) { return objFHeap.arrFHeapTable[intALexicalCode].byteFHashTable; }

//------------------------------------------------------------------------------

public int GetTablesCount()

{

return arrFHashTableList.Count();

}

//------------------------------------------------------------------------------

static void Resize(List<THashTable> list, int size)

{

if (size > list.Count)

while (size > list.Count)

{

list.Add(new THashTable(ref objFHeap));

}

else if (size < list.Count)

while (list.Count - size > 0)

list.RemoveAt(list.Count - 1);

}

//------------------------------------------------------------------------------

static void Resize(List<object> list, int intANewSize)

{

if (intANewSize > list.Count)

while (intANewSize > list.Count)

list.Add(new object());

else if (intANewSize < list.Count)

while (list.Count - intANewSize > 0)

list.RemoveAt(list.Count - 1);

}

//------------------------------------------------------------------------------

static void Resize(List<int> list, int intANewSize)

{

if (intANewSize > list.Count)

while (intANewSize > list.Count)

list.Add(new Int32());

else if (intANewSize < list.Count)

while (list.Count - intANewSize > 0)

list.RemoveAt(list.Count - 1);

}

//------------------------------------------------------------------------------

public object GetUserData(int intALexicalCode)

{

if ((0 < intALexicalCode) && (intALexicalCode < objFHeap.intPFreeItem))

return arrFHashTableList[GetTableNumber(intALexicalCode)].arrFUserTable[intALexicalCode];

else

{

MessageBox.Show("Неверно задан лексический код при чтении пользовательских данных");

return null;

}

}

//------------------------------------------------------------------------------

public void SetUserData(int intALexicalCode, object objAUserData)

{

if ((0 < intALexicalCode) && (intALexicalCode < objFHeap.intPFreeItem))

{

if (arrFHashTableList[GetTableNumber(intALexicalCode)].arrFUserTable.Count > 0)

arrFHashTableList[GetTableNumber(intALexicalCode)].arrFUserTable[intALexicalCode] = objAUserData;

else

MessageBox.Show("Попытка записи адреса в несозданный массив пользовательских данных!");

}

else MessageBox.Show("Неверно задан лексический код при записи пользовательских данных!");

}

//------------------------------------------------------------------------------

public string GetLexicalUnit(int intALexicalCode)

{

if ((0 < intALexicalCode) && (intALexicalCode < objFHeap.intPFreeItem)) return objFHeap.arrFHeapTable[intALexicalCode].strFLexicalUnit;

else

{

MessageBox.Show("Неверно задан лексический код при чтении пользовательских данных!");

return "";

}

}

//------------------------------------------------------------------------------

public bool SearchLexicalUnit(string strALexicalUnit, byte byteATable, ref int intALexicalCode)

{

return arrFHashTableList[byteATable].SearchLexicalUnit(strALexicalUnit, ref intALexicalCode);

}

//------------------------------------------------------------------------------

public bool AddLexicalUnit(string strALexicalUnit, byte byteATable, ref int intALexicalCode)

{

if (byteATable >= arrFHashTableList.Count)

{

if (MessageBox.Show("Увеличить количество таблиц?", "Запрашиваемый индекс таблицы не существует.", MessageBoxButtons.YesNo) == DialogResult.Yes)

Resize(arrFHashTableList, byteATable + 1);

else

return false;

}

return arrFHashTableList[byteATable].AddLexicalUnit(strALexicalUnit, byteATable, ref intALexicalCode);

}

//------------------------------------------------------------------------------

public void DeleteLexicalUnit(string strALexicalUnit, byte byteATable)

{

arrFHashTableList[byteATable].DeleteLexicalUnit(strALexicalUnit);

}

//------------------------------------------------------------------------------

public void DeleteLexicalCode(int intALexicalCode)

{

short T = objFHeap.arrFHeapTable[intALexicalCode].byteFHashTable;

arrFHashTableList[T].DeleteLexicalCode(intALexicalCode);

}

//------------------------------------------------------------------------------

public void SetUserTable(byte byteATable)

{

arrFHashTableList[byteATable].SetUserTable();

}

//------------------------------------------------------------------------------

public void Expantion()

{

Resize(arrFHashTableList, ++byteFTablesSize);

}

//------------------------------------------------------------------------------

public void Save(string strAFileName)

{

try

{

StreamWriter fl = File.CreateText(strAFileName);

fl.WriteLine(byteFTablesSize.ToString());

for (int i = 0; i < byteFTablesSize; i++)

fl.Write(arrFHashTableList[i].arrFHashTable.Count.ToString() + "\t");

fl.WriteLine("");

objFHeap.Save(ref fl);

boolFIsSaved = true;

fl.Close();

}

catch (InvalidDataException)

{ boolFIsSaved = false; }

}

//------------------------------------------------------------------------------

public bool Load(string strAFileName)

{

boolFIsLoaded = false;

try

{

StreamReader sr = new StreamReader(strAFileName);

byteFTablesSize = Convert.ToByte(sr.ReadLine());

if (byteFTablesSize < 1 || byteFTablesSize > 16)

{

MessageBox.Show("Unbelivable count of tables: " + byteFTablesSize.ToString());

return boolFIsLoaded;

}

arrFHashTableList.Clear();

Resize(arrFHashTableList, byteFTablesSize/\*+1\*/);

string line = sr.ReadLine();

char[] delim = { '\t'/\*,'\n'\*/ };

string[] counts = line.Split(delim);

for (int i = 0; i < byteFTablesSize; ++i)

{

arrFHashTableList[i].Init(Convert.ToInt32(counts[i]));

}

objFHeap.Load(ref sr);

sr.Close();

int n = objFHeap.arrFHeapTable.Count;

for (int i = 1; i < n; ++i)

{

THeapItem Item = objFHeap.arrFHeapTable[i];

if (Item.strFLexicalUnit.Length == 0)

break;

arrFHashTableList[Item.byteFHashTable].arrFHashTable[Item.intFHashIndex] = i;

}

boolFIsLoaded = true;

}

catch (InvalidDataException)

{

MessageBox.Show("Ошибка при восстановлении из файла хеш-таблиц!"); boolFIsLoaded = false;

}

return boolFIsLoaded;

}

//------------------------------------------------------------------------------

// отладка

public void HeapTableView(List<string> sList)

{

objFHeap.HeapTableView(sList);

}

//------------------------------------------------------------------------------

public void TableToStringList(byte byteATable, List<string> sList)

{

arrFHashTableList[byteATable].GetLexicalUnitList(ref sList);

}

//------------------------------------------------------------------------------

public int GetHashIndex(byte Table)

{

return arrFHashTableList[Table].intFHashIndex;

}

//------------------------------------------------------------------------------

}

}

**THeap.cs**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.IO;

using System.Windows.Forms;

namespace nsHashTables

{

public struct THeapItem

{

public string strFLexicalUnit;

public byte byteFHashTable;

public int intFHashIndex;

public THeapItem(string strALexicalUnit, byte byteATable, int intAHashIndex)

{

strFLexicalUnit = strALexicalUnit;

byteFHashTable = byteATable;

intFHashIndex = intAHashIndex;

}

}

public class THeap

{

public List<THeapItem> arrFHeapTable = new List<THeapItem>();

private List<int> arrFDeleted = new List<int>();

private int intFFreeItem;

bool boolIsSaved;

bool boolIsLoaded;

public bool boolPIsSaved { get { return boolIsSaved; } }

public bool boolPIsLoaded { get { return boolIsLoaded; } }

public int intPFreeItem { get { return intFFreeItem; } }

public THeap()

{

Init();

intFFreeItem = 1;

}

protected void Init()

{

arrFDeleted.Clear();

arrFHeapTable.Clear();

int cnt = 4;

Resize(arrFHeapTable, cnt);

}

static void Resize(List<THeapItem> list, int size)

{

if (size > list.Count)

while (size > list.Count)

list.Add(new THeapItem("", 0, 0));

else if (size < list.Count)

while (list.Count - size > 0)

list.RemoveAt(list.Count - 1);

}

static void Resize(List<int> list, int size)

{

if (size > list.Count)

while (size > list.Count)

list.Add(new Int32());

else if (size < list.Count)

while (list.Count - size > 0)

list.RemoveAt(list.Count - 1);

}

static void Resize(List<char> list, int size)

{

if (size > list.Count)

while (size > list.Count)

list.Add('0');

else if (size < list.Count)

while (list.Count - size > 0)

list.RemoveAt(list.Count - 1);

}

public void Expansion()

{

int cardVSize = arrFHeapTable.Count;

cardVSize = cardVSize + cardVSize % 10 + 1;

Resize(arrFHeapTable, cardVSize);

Resize(arrFHeapTable, cardVSize);

}

public void AddLexicalUnit(string strALexicalUnit, byte byteAHashTable, int cardAHashIndex, ref int cardALexicalCode)

{

int intVIndex;

if (arrFDeleted.Count == 0)

{

intVIndex = intFFreeItem;

intFFreeItem++;

if (intFFreeItem >= (Int32)(arrFHeapTable.Count \* 0.9))

Expansion();

}

else

{

intVIndex = arrFDeleted[arrFDeleted.Count - 1];

Resize(arrFDeleted, arrFDeleted.Count - 1);

}

THeapItem Item = arrFHeapTable[intVIndex];

Item.strFLexicalUnit = strALexicalUnit;

Item.byteFHashTable = byteAHashTable;

Item.intFHashIndex = cardAHashIndex;

arrFHeapTable[intVIndex] = Item;

cardALexicalCode = intVIndex;

}

public void DeleteLexicalUnit(int cardALexicalCode)

{

int i;

if (arrFDeleted == null || !arrFDeleted.Any())

i = 0;

else i = arrFDeleted.Count();

Resize(arrFDeleted, i + 1);

arrFDeleted[i] = cardALexicalCode;

THeapItem Item = arrFHeapTable[cardALexicalCode];

Item.strFLexicalUnit = "";

Item.byteFHashTable = 0;

Item.intFHashIndex = 0;

}

public void Save(ref StreamWriter sw)

{

try

{

for (int i = 1; i < arrFHeapTable.Count; i++) //type?

{

if (arrFHeapTable[i].strFLexicalUnit == "")

break;

sw.Write(arrFHeapTable[i].strFLexicalUnit + "\t");

sw.Write(arrFHeapTable[i].byteFHashTable.ToString() + "\t");

sw.WriteLine(arrFHeapTable[i].intFHashIndex.ToString());

}

boolIsSaved = true;

}

catch (Exception) { boolIsSaved = false; }

}

public void Load(ref StreamReader sr)

{

try

{

Init();

int size = arrFHeapTable.Count;

int readSz = 0;

while (true)

{

string line = sr.ReadLine();

if (line == null)

break;

if (++readSz >= size)

{

size \*= 2;

Resize(arrFHeapTable, size);

}

char[] delim = { '\t'/\*,'\n'\*/ };

string[] lines = line.Split(delim);

THeapItem it = arrFHeapTable[readSz];

it.strFLexicalUnit = lines[0];

it.byteFHashTable = Convert.ToByte(lines[1]);

it.intFHashIndex = Convert.ToInt32(lines[2]);

arrFHeapTable[readSz] = it;

}

intFFreeItem = readSz + 1;

boolIsLoaded = true;

}

catch (InvalidCastException)

{ boolIsLoaded = false; }

}

THeapItem GetItem(int i)

{

if (i >= arrFHeapTable.Count)

{

MessageBox.Show("GetИндекс кучи вышел за диапазон!");

THeapItem Item = new THeapItem("", 0, 0);

return Item;

}

else return arrFHeapTable[i];

}

void SetItem(int i, THeapItem NewItem)

{

if (i >= arrFHeapTable.Count)

MessageBox.Show("SetИндекс кучи вышел за диапазон!");

else arrFHeapTable[i] = NewItem;

}

public void HeapTableView(List<string> sList)

{

for (int i = 0; i < arrFHeapTable.Count; i++)

sList.Add(arrFHeapTable[i].strFLexicalUnit);

}

}

}

**Результаты тестирования:**

