|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tên chức năng** | **Người phụ trách** | **Đã hoàn thành** | **Ghi chú** |
| Tối ưu việc render | Vũ Minh Chiến | x |  |
| Xử lý va chạm và hiệu ứng va chạm các loại | Vũ Minh Chiến | x |  |
| Xây dựng cơ chế game | Vũ Minh Chiến | x |  |
| Đặt bom và tạo hiệu ứng bom | Vũ Minh Chiến | x |  |
| Sử dụng Item | Vũ Minh Chiến | x |  |
| Hiệu ứng âm thanh | Lê Trọng Đức | x |  |
| Enemy thông minh | Lê Trọng Đức | x | - Oneal khi nhìn thấy Bomber thì tăng tốc và đuổi theo  - Minvo tìm thấy được đường đi đến Bomber thì sẽ di chuyển tới (sử dụng duyệt rộng để duyệt map và truy vét từ điểm cuối) |
| Xử lý sự kiện từ bàn phím | Lê Trọng Đức | x |  |
| Đọc dữ liệu từ tệp | Lê Trọng Đức | x |  |
| Xây dựng enemy tự di chuyển, Bomber | Vũ Minh Chiến | x |  |
| Xây dựng hình ảnh và chuyển cảnh | Lê Trọng Đức | x |  |
| Thiết kế cây kế thừa | Vũ Minh Chiến | x |  |

**Lập trình hướng đối tượng INT2204\_7**

**Bài tập lớn số 2 - Bomberman**

Nhóm thực hành: N2

Tên nhóm: N22

\*Link video demo:

<https://drive.google.com/file/d/1BB7sEkf8UuO3ZeADitEaiyHSmHdW67-C/view?usp=sharing>

Ảnh cây kế thừa:

