



# Chương 0 – Giới thiệu môn học

Giảng viên: ThS. Võ Tấn Khoa

# Thông tin chung

---



- ✧ Môn học: Nhập môn CNPM – (Software Engineering Introduction)
- ✧ LT: 45 tiết
- ✧ TH: 30 tiết (hình thức 2)
- ✧ GV: ThS. Võ Tấn Khoa
- ✧ Email: [khoavt@uit.edu.vn](mailto:khoavt@uit.edu.vn)

# Qui định

---



- ✧ Đi học đúng giờ.
- ✧ Tắt chuông điện thoại khi vào lớp.
- ✧ Không nói chuyện trong lớp.
- ✧ Nộp bài đúng hạn, đúng qui định. Không được nộp bài qua email.

# Đánh giá môn học

---



- ✧ Cuối kỳ (LT): 50%
- ✧ Đồ án (nhóm ít nhất 5 người): 30%
- ✧ Điểm quá trình (bài tập, báo cáo trên lớp – nhóm): 20%

# Đồ án cuối kì

---



- ✧ Chọn từ danh sách (xem ở website môn học).
- ✧ Đề xuất đồ án.
- ✧ Đồ án không được trùng lặp.

# Nhóm đồ án

---



- ✧ Số thành viên tối đa 10 người, tối thiểu 5 người.
- ✧ Nộp bài: trên web môn học theo qui ước trong thông báo.
- ✧ Nộp không đúng format qui định -> Không có điểm

# Mục tiêu môn học

---



- ✧ Cung cấp cho sinh viên những kiến thức, kỹ năng cơ bản liên quan đến làm phần mềm:
  - Quy trình phát triển PM.
  - Cách tổ chức quản lý.
  - Phương pháp, Kỹ thuật trong quá trình xây dựng PM.
  - Công cụ, môi trường triển khai.
- ✧ Hiểu và biết cách xây dựng phần mềm một cách chuyên nghiệp.

# Nội dung môn học

---



- 1. Tổng quan về công nghệ phần mềm.**
2. Quy trình phần mềm.
3. Các phương pháp phát triển nhanh Agile.
4. Phân tích và xác định yêu cầu (Kỹ thuật yêu cầu).
5. Mô hình hóa hệ thống.
6. Thiết kế kiến trúc.
7. Thiết kế và hiện thực.
8. Kiểm thử phần mềm.
9. Tiến hóa phần mềm.
10. Đồ án môn học



# Q&A

---

