



Boas-vindas! Caro aspirante a dev!

Chegamos a nossa última aula do módulo de testes, espero que esteja ciente da importância dos testes durante um projeto de software. Vamos lá para mais uma aula?

### Aula 03 - Mocks:

Esta é nossa terceira aula do módulo Testes, nela abordaremos os seguintes tópicos:

- Mocks
- *Exercícios teóricos e práticos*

### Ao final desta aula, você estará apto(a), a:

- Explicar o que são mocks e qual a sua importância; e
- Implementar mocks para testes usando a biblioteca Jest.

### Exercícios:

1. O que são mocks e qual a sua importância num projeto de software?
2. Descreva quais os benefícios e vantagens de se utilizar mocks, bem como as desvantagens.
3. Refaça as questões **6, 7 e 8** da “**aula 02 - Testes**” utilizando mocks do Jest.

### Em síntese:

Ao final desta aula você saberá o que são mocks e como implementá-los em seus testes utilizando a biblioteca Jest.

Lembre-se que o foco deste estudo é sempre aprofundar o seu conhecimento em web e, portanto, não se limite às referências deste módulo e mergulhe no conhecimento sobre Testes, pertinentes a esta aula.

### Referências:

- [O que são técnicas de mock em testes, e quais os principais tipos? - DEV Community.](#)
- [Conceitos de Mocks e Stubs em Teste de Unidade](#)
- [Testes Unitários 101: Mocks, Stubs, Spies e todas essas palavras difíceis | by Lucas Santos | Training Center | Medium](#)
- [Simulações Manuais · Jest](#)
- [Mock Functions · Jest.](#)