



### Boas-vindas caro aspirante a dev!

Nesta aula, você irá aprender um pouco sobre como obter valores de atributos de elementos HTML por meio de seleção múltipla utilizando 'querySelectorAll' em javascript.

### Ao final deste módulo você deverá:

- Utilizar 'querySelectorAll' para obter múltiplos elementos de DOM;
- Aprender como obter valores de atributos de elementos de DOM por meio do uso de 'dataset'.

### Referências básicas:

- querySelectorAll
  - o <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/API/Element/querySelectorAll>
- HTMLElement dataset
  - o <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/HTMLElement/dataset>
- Jogo da Velha
  - o [https://pt.wikipedia.org/wiki/Jogo\\_da\\_velha](https://pt.wikipedia.org/wiki/Jogo_da_velha)

### Exercícios:

1. Crie um 'Jogo da Velha' na web, de forma que:
  - a. Existem 9 (nove) elementos clicáveis;
  - b. O jogo inicia sempre com o 'X' alternando-se entre 'X' e 'O' para os turnos dos jogadores;
  - c. Cada elemento 'clicável' não deve ser identificado com o atributo id. Ao invés de identificar cada elemento com um id único, utilizar uma classe 'elemento' para todos;
  - d. Para obter todos os elementos, utilizar o 'querySelectorAll';
  - e. Atribuir o evento 'click' para cada elemento e utilizar o 'dataset' para identificar qual elemento foi clicado;
  - f. Controlar os elementos clicados de forma que não poderão mais ser clicados no jogo em questão;
  - g. Armazenar em um array de 2 (duas) dimensões os elementos clicados, isto é, 'linha' e 'coluna' do elemento clicado;
  - h. Verificar se o array possui um vencedor e finalizar o jogo:
    - i. Se houver vencedor, identificá-lo e exibir a mensagem;
    - ii. Se houver empate, mostrar a mensagem;
    - iii. Permitir reiniciar o jogo.

### Em síntese:

Nessa aula você aprendeu a utilizar o `'querySelectorAll'` para obter múltiplos elementos que possuem características similares e diferenciou cada elemento utilizando o `'dataset HTMLInputElement'`.