## Módulo 7: Programação com Javascript (parte 11)



### Boas-vindas caro aspirante a dev!

Nesta aula, você irá continuar seus estudos sobre arrays, analisando a implementação da página solicitada na aula anterior.

#### Ao final deste módulo você deverá:

• Entender as possibilidades de organização das funções para a construção de uma página web.

#### Referências básicas:

- Array
- https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Global\_Objects/Array
- o <a href="https://www.w3schools.com/js/js loop while.asp">https://www.w3schools.com/js/js loop while.asp</a>
- while
- o <a href="https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Statement">https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Statement</a> s/while
- o <a href="https://www.w3schools.com/js/js">https://www.w3schools.com/js/js</a> loop while.asp
- timestamps
  - o <a href="https://www.rfc-editor.org/rfc/rfc3339">https://www.rfc-editor.org/rfc/rfc3339</a>
  - o <a href="https://medium.easyread.co/understanding-about-rfc-3339-for-datetime-format-ting-in-software-engineering-940aa5d5f68a">https://medium.easyread.co/understanding-about-rfc-3339-for-datetime-format-ting-in-software-engineering-940aa5d5f68a</a>

#### **Exercícios:**

- 1. De acordo com o seu entendimento sobre a implementação disponibilizada abaixo, explique a função de cada objeto ou função:
  - a. products;
  - b. errors;
  - c. messages;
  - d. labels:
  - e. elements;
  - f. handlers;
  - g. events;
  - h. structures;
  - i. actions;
  - j. procedures;
  - k. utils;
  - l. init.

# Em síntese:

Neste módulo analisou a implementação de uma página web e entendeu as responsabilidades de cada função ou método para o funcionamento da página.