

Módulo 16: TypeScript (Parte 05)



Boas-vindas!

Bem-vindo caro aspirante a dev!

Chegamos ao módulo de TypeScript, um superset da linguagem Javascript fortemente tipada e usualmente utilizada com classes. Neste módulo vamos aprender um pouco sobre os tipos de dados em TypeScript, enums, classes, tipos genéricos e interfaces. Também como criar seu primeiro servidor backend com TypeScript.

Ao final deste encontro você deverá:

- Entender o uso do Webpack
- Aplicar o Webpack em um projeto frontend

Referências básicas:

- Webpack: <https://webpack.js.org/api/>
- Webpack Init: <https://webpack.js.org/api/cli/#init>
- Webpack and Typescript: <https://webpack.js.org/guides/typescript/>
- Practical Guide: <https://blog.logrocket.com/using-webpack-typescript/>

Objetivos:

Neste encontro iniciaremos nosso primeiro contato com o webpack, entenderemos para que ele serve e como utiliza-lo.

Exercícios:

1. Você deve criar um novo projeto e enviar os arquivos com zip (exceto os módulos do node), seguindo estes passos:
 - Instale o webpack
 - Inicialize o webpack
 - Configure o webpack
 - Compile seu código typescript com webpack para JS;

Em síntese:

Nesta parte do módulo você conheceu um pouco sobre TypeScript, como conceitos básicos, os tipos nativos e iniciar um projeto.

Lembre-se que o foco deste estudo é sempre aprofundar o seu conhecimento em web e, portanto, não se limite às referências deste módulo e mergulhe no conhecimento sobre TypeScript assistindo tutoriais e manuais disponíveis na internet.

Na próxima aula continuaremos nossos estudos sobre o TypeScript. Bons estudos!