

## Módulo 06 – Atividade 01

### Exercícios:

1. Realize a seguinte tarefa consistente nos seguintes passos:
  - a. Vá ao “terminal” ou “prompt de comando”, navegue até uma pasta desejada, crie uma pasta e acesse-a;
  - b. Digite “code .” para abrir o Visual Studio Code (note que já estará configurada a pasta da sua atividade);
  - c. Instale o plugin “Live Server” caso ainda não o tenha feito;
  - d. Crie três arquivos (“index.html”, “index.js” e “index.css”):
    - i. Os elementos de HTML e chamadas ao arquivo “index.js” e “index.css” devem estar no arquivo “index.html”;
    - ii. Os elementos de estilo CSS devem estar no arquivo “index.css”;
    - iii. Os elementos de Javascript devem estar no arquivo “index.js”;
  - e. Agora crie uma página web que contenha a frase “Olá Mundo!” utilizando a fonte do google “Roboto” (definida pelo arquivo “index.css”) e um botão que, ao ser clicado, mostre no console do navegador a palavra “Olá Console!”;
  - f. Abra o arquivo “index.html” utilizando o “live server” para testar.

Q1) Utilizei o Powershell do Windows. Após utilizar o comando “code .”, o VSCODE foi aberto já direcionado para a pasta onde criei os arquivos.

```
PS C:\Users\Letonio> cd Documents
PS C:\Users\Letonio\Documents> cd .\alphaedtec\
PS C:\Users\Letonio\Documents\alphaedtec> cd .\Hard_skills\
PS C:\Users\Letonio\Documents\alphaedtec\Hard_skills> cd .\reciando_sites\
PS C:\Users\Letonio\Documents\alphaedtec\Hard_skills\reciando_sites> cd ..
PS C:\Users\Letonio\Documents\alphaedtec\Hard_skills> cd .\repositorio_HARD\
PS C:\Users\Letonio\Documents\alphaedtec\Hard_skills\repositorio_HARD> cd .\Module05\
PS C:\Users\Letonio\Documents\alphaedtec\Hard_skills\repositorio_HARD\Module05> cd .\Aula01\
PS C:\Users\Letonio\Documents\alphaedtec\Hard_skills\repositorio_HARD\Module05\Aula01> code .
PS C:\Users\Letonio\Documents\alphaedtec\Hard_skills\repositorio_HARD\Module05\Aula01>
```

### Módulo 05 - Aula 01 - JAVASCRIPT

The main objective of this page is to create a button that, when clicked, generates a message triggered by javascript in the console.

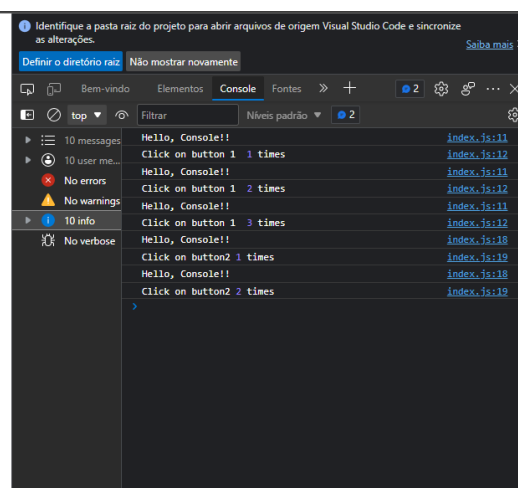
Hello world!!

Button 1:

Click on me and see the CONSOLE!

Button 2:

Click on me and see the CONSOLE!



## Módulo 05 - Aula 01 - JAVASCRIPT

The main objective of this page is to create a button that, when clicked, generates a message triggered by javascript in the console.

**Hello world!!**

**Button 1:**

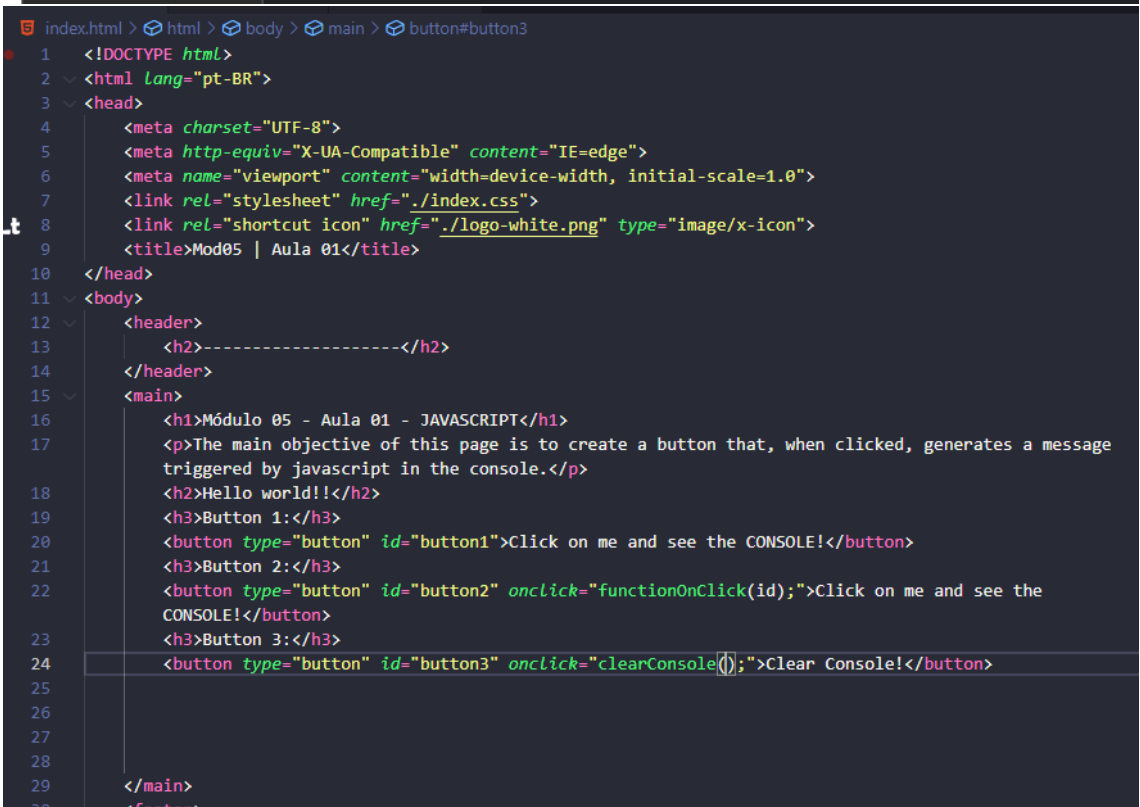
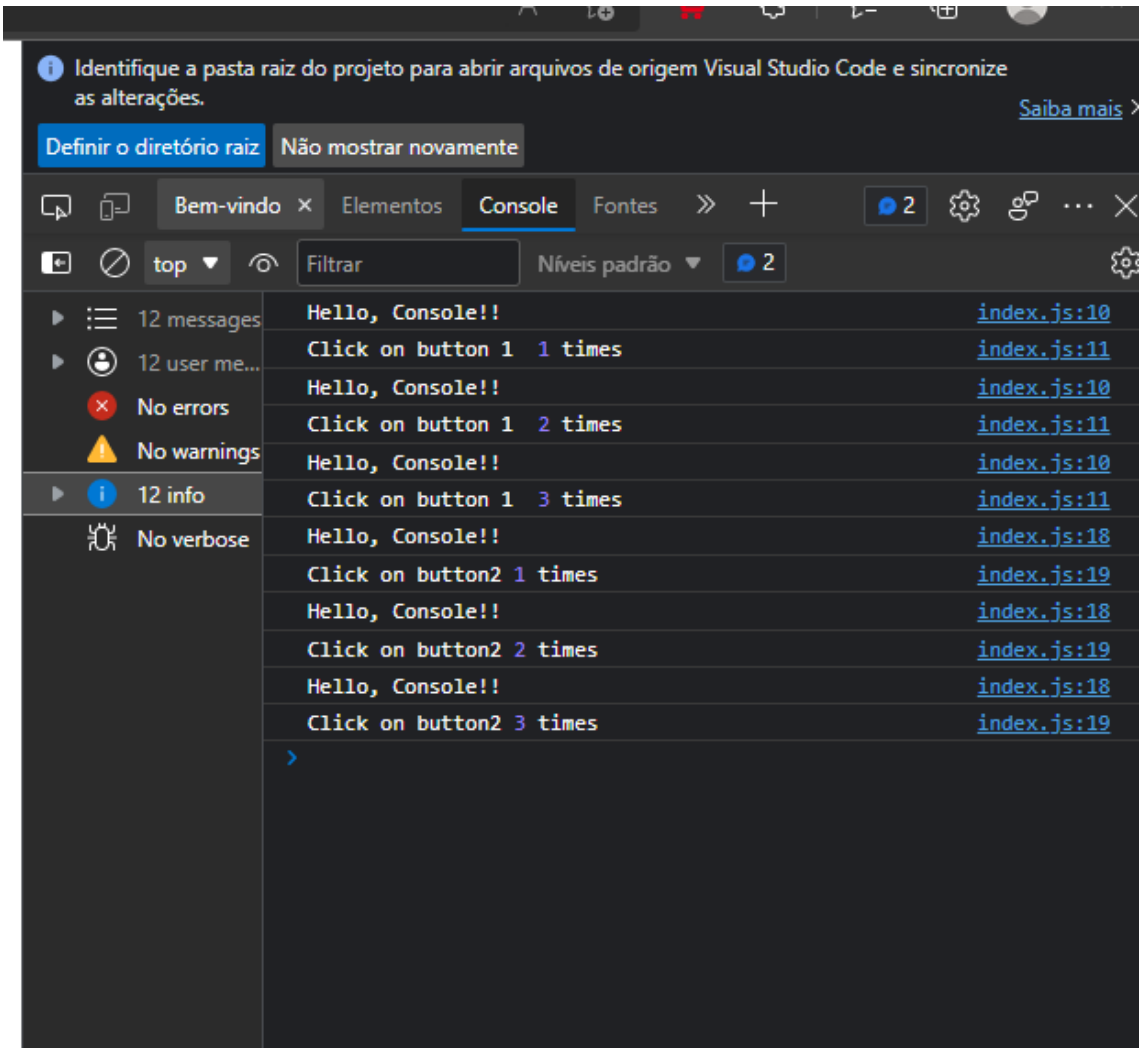
Click on me and see the CONSOLE!

**Button 2:**

Click on me and see the CONSOLE!

**Button 3:**

Clear Console!



index.js > ...

```
1  let countClick1 = 0;
2  let countClick2 = 0;
3  //get the button1
4  const button1 = document.getElementById("button1");
5
6  button1.addEventListener("click",messageConsole);
7
8  function messageConsole(event){
9      countClick1 = countClick1+1;
10     console.log("Hello, Console!!");
11     console.log("Click on button 1 ",countClick1,"times");
12 }
13
14
15 //Actives when click on button 2
16 function functionOnClick(id){
17     countClick2 = countClick2+1;
18     console.log("Hello, Console!!");
19     console.log("Click on",id,countClick2,"times");
20 }
21
22 //Actives when click on button 3
23 function clearConsole(){
24     console.clear();
25     countClick1 = 0;
26     countClick2 = 0;
27 }
28
29
```