



### Boas-vindas caro aspirante a dev!

Nesta aula, você irá aprender a estrutura condicional 'if...else' e algumas utilizações da biblioteca 'Math' em Javascript.

### Ao final deste módulo você deverá:

- Compreender a estrutura condicional 'if...else' em javascript;
- Aplicar algumas funções da biblioteca 'Math'.

### Referências básicas:

- If...else
  - o <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Statements/if...else>
  - o <https://www.devmedia.com.br/javascript-if-else-criando-scripts-com-estruturas-condicionais/39686>
  - o <https://www.youtube.com/watch?v=8UXQ6S0KURk>
- Índice de Massa Corporal
  - o [https://bvsms.saude.gov.br/bvs/dicas/215\\_obesidade.html](https://bvsms.saude.gov.br/bvs/dicas/215_obesidade.html)
- Math.random()
  - o [https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Global\\_Objects/Math/random](https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Math/random)
- isNaN()
  - o [https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Global\\_Objects/isNaN](https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/isNaN)
- Math.ceil()
  - o [https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Global\\_Objects/Math/ceil](https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Math/ceil)
- Math.floor()
  - o [https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Global\\_Objects/Math/floor](https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Math/floor)

### Exercícios:

1. Utilizando a mesma estrutura de 3 arquivos (HTML+CSS+JS):
  - a. Crie uma página web que contenha um formulário que possibilite:
    - i. A inserção pelo usuário de um valor (input type 'text') de peso;
    - ii. A inserção pelo usuário de um valor (input type 'text') de altura;
    - iii. Clicar em um botão (input type 'button') de calcular;

- iv. Após clicar no botão de calcular exiba o valor do Índice de Massa Corporal calculado;
  - v. Informe também, após clicar no botão calcular, conforme referência desta atividade para o Índice de Massa Corporal, a classificação do IMC.
  - vi. Observação: verificar se os dados colocados são numéricos usando o `'isNaN()'` e, caso não sejam numéricos, informe ao usuário que os valores inseridos não são válidos.
- b. Crie uma página web que possibilite:
- i. A inserção de um valor mínimo;
  - ii. A inserção de um valor máximo;
  - iii. Clicar em um botão de sortear que ao ser clicado, exiba um valor entre o mínimo e o máximo colocado pelo usuário;
  - iv. Observação: verificar se os dados colocados são numéricos usando o `'isNaN()'` e, caso não sejam numéricos, informe ao usuário que os valores inseridos não são numéricos. Verificar também se o valor mínimo é menor que o valor máximo e, caso não seja, exiba uma mensagem de erro.
- c. Crie uma página web que possibilite:
- i. A inserção de um valor numérico não inteiro;
  - ii. Clicar em um botão que ao ser clicado exiba a informação do maior número inteiro menor do que o valor inserido pelo usuário e a informação do menor número inteiro maior do que o valor inserido pelo usuário.
  - iii. Observação: verificar se o valor inserido pelo usuário é do tipo numérico e, caso contrário, mostre ao usuário uma mensagem de erro.

### Em síntese:

Neste módulo você aprendeu sobre o uso de condicionais e um pouco sobre o uso de algumas operações da biblioteca `'Math'` em Javascript.