Módulo 7: Programação com Javascript (parte 16)



Boas-vindas caro aspirante a dev!

Nesta aula, você irá aprender interação com uma API utilizando o 'fetch' do JavaScript.

Ao final deste módulo você deverá:

- Aplicar o conceito de AJAX;
- Aprender como realizar requisições utilizando o 'fetch' do JavaScript;
- Capturar a resposta e atualizar a aplicação de página única (SPA).

Referências básicas:

- AJAX
- o https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/Guide/AJAX
- fetch
- o https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/API/Fetch API/Using Fetch
- o https://www.devmedia.com.br/javascript-fetch/41206
- https://www.digitalocean.com/community/tutorials/how-to-use-the-javascript-fetch-api-to-get-data-pt
- HTTP status
 - o https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTTP/Status
- API para consulta de moedas:
 - o https://docs.awesomeapi.com.br/api-de-moedas
 - o https://github.com/raniellyferreira/economy-api
- CSS cursor:
 - o https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/CSS/cursor

Exercícios:

- 1. Crie uma página web que disponibilize a consulta de uma cotação de valores de moedas:
 - a. Deve possuir uma 'drop list' (tag HTML 'select') que contenha uma lista de moedas;
 - b. Dois campos para definição da data de início e data de fim (tag HTML 'date') para definir o período de obtenção de cotação desejada;
 - c. Um botão para que, quando o usuário clicar:
 - i. Mude o cursor para o tipo 'wait';
 - ii. Faça uma requisição utilizando 'fetch', à API para consulta de moedas;
 - iii. Após receber as cotações do período selecionado pelo usuário (ou tiver algum erro na requisição), mudar o cursor para o tipo 'pointer';
 - iv. Exibir os dados em uma tabela.
 - d. A tabela deve conter:
 - i. a data e hora;



- ii. os valores de compra e de venda;
- iii. os valores mínimos e máximos;

Em síntese:

Neste módulo você aprendeu sobre o uso do 'fetch' para requisições a API de terceiros, obteve o resultado da pesquisa e renderizou os dados na sua aplicação.

