



Boas-vindas caro aspirante a dev!

Nesta aula, você irá aprender sobre os eventos 'change', 'keyup', 'keydown' e 'input' do Javascript.

Ao final deste módulo você deverá:

- Ter praticado o uso do evento 'change' em diversos elementos de DOM;
- Capturar eventos com 'keyup', 'keydown' e 'input' de teclado;

Referências básicas:

- eventos
 - o https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/JavaScript/Building_blocks/Events
- change event
 - o https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/HTMLElement/change_event
 - o <https://www.javascripttutorial.net/javascript-dom/javascript-change-event/>
 - o <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/API/GlobalEventHandlers/ onchange>
 - o https://www.w3schools.com/tags/ev_onchange.asp
- keyup event
 - o https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Element/keyup_event
- keydown event
 - o https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Element/keydown_event
- input event
 - o https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/HTMLElement/input_event

Exercícios:

1. Crie uma página web que possua um elemento HTML select que possa selecionar uma lista de carros esportivos, considerando:
 - a. Identificar a mudança de carro selecionado e alterar a imagem associada;
 - b. Exibir as informações referentes a este carro (dados do carro como nome, fabricante, velocidade máxima, 0-100km e outras informações que julgar pertinente);
 - c. A página web deve ser bem construída visualmente.
2. Crie uma página web que contenha um formulário que contenha um campo do tipo CEP (input type text), considerando:
 - a. Não deve ser permitido ao usuário a inserção de um caractere que não seja numérico;

- b. Preencher o campo até o limite de tamanho de um CEP não permitindo números a mais;
- c. Adicionar, se necessário, o ‘hífen’ natural de um CEP, isto é, a medida que o usuário digita um número, o campo de CEP deve conter o valor do CEP (incluindo o hífen);

Em síntese:

Neste módulo você aprendeu a tratar eventos *change* e eventos de keyboard (‘keyup’, ‘keydown’ e ‘input’).