



Boas-vindas! Caro aspirante a dev!

Chegamos a nossa última aula do módulo de CSS 3 e aqui abordaremos acerca de animações. Esperamos que tenha aproveitado ao máximo os conteúdos abordados. Lembrando que o mundo CSS3 possui muitos recursos e que você poderá explorá-los acessando as bibliotecas da tecnologia. Aproveite para praticar o conhecimento adquirido no checkpoint de conclusão do módulo.

Aula 11 - Animações

Esta é nossa décima primeira aula do módulo de CSS, nela abordaremos os seguintes tópicos:

- Entender sobre Keyframes para criar animações;
- Propriedades de controle de tempo e espaço; e
- *Exercícios teóricos e práticos.*

Ao final desta aula, você estará apto(a), a:

- Conhecer e aplicar o conceito de keyframes para animação de elementos; e
- Controlar animações através das propriedades de transição.

Exercícios:

1. O que são keyframes e para que servem?
2. Crie uma animação de carregamento de página.
3. Na aula nove foi pedido para criar um fantasma. Crie uma animação de modo que aparece aos poucos. Exemplo: [Aula - Css \(rodolfoalvesg.github.io\)](https://rodolfoalvesg.github.io/Aula-Css)
4. Salve esta tarefa no repositório online

Em síntese:

Ao final desta aula você conseguirá criar animações personalizadas utilizando css puro.

Lembre-se que o foco deste estudo é sempre aprofundar o seu conhecimento em web e, portanto, não se limite às referências deste módulo e mergulhe no conhecimento sobre CSS 3, pertinentes a esta aula.

Referências básicas:

- keyframes - [@keyframes - CSS | MDN \(mozilla.org\)](https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/CSS/Keyframes)
- transition - [CSS Transitions \(w3schools.com\)](https://www.w3schools.com/css/css3_transitions.asp)