**Sua missão é fazer o design da interface de um aplicativo ou site** para o seguinte problema:

Milhões de animais estão atualmente em abrigos e lares adotivos aguardando adoção. **Projete uma experiência que conecte pessoas que procuram um novo animal de estimação com seu animal ideal.**

Forneça um protótipo do seu aplicativo ou site (usando o Figma) que ajude quem vai adotar a encontrar um animal de estimação que corresponda ao seu estilo de vida, considerando fatores como raça, sexo, idade, temperamento e estado de saúde.

Use os links das Referências como inspiração para sua metodologia para que você aborde, desenvolva o tema e o projeto da interface. Está escrito **inspire-se, não copie ou baseie-se**. **Você deve criar o seu projeto, realizar as suas escolhas. Use os links apenas como guias para conduzir o seu pensar e entender as etapas para o desenvolvimento do projeto de interface.**

Além do protótipo, usando o Figma, crie um documento de texto que contenha ao menos:

* **Defina**o **problema**e **objetivo**do projeto com suas palavras;
* Defina o escopo e **comente suas escolhas de projeto**, como, por exemplo, o **usuário**para o qual você desenvolveu sua interface e **simplificações adotadas**(quais animais para adoção o seu projeto vai lidar? Todos? Apenas cachorros? Apenas gatos? …). Comente o que você fez, o que não fez e por qual motivo fez ou deixou de fazer isso ou aquilo;
* **Qual tarefa**é **resolvida**para **cada**uma das **telas** do seu protótipo?;
* Coloque **fotos**dos seus **rascunhos manuais**, caso os tenha feito;
* **Seja objetivo**em seu documento de texto.

**Entregável**:

Você entregará sua atividade (após discutir nos encontros) em Atividades Propostas (Pós-Encontro).

Para isso, exportará o protótipo como PDF e adicionará a ele a sua discussão sobre o projeto (documento de texto citado acima).

Metade da sua nota será referente ao documento de texto com suas definições de projeto e a outra metade da nota será para o protótipo.

# PROBLEMA

É uma realidade que milhões de animais estão em abrigos e lares adotivos esperando por adoção.

# OBJETIVO

Desenvolver uma aplicação que permita conectar pessoas que estejam interessadas em um animal de estimação de forma que a compatibilidade seja a maior possível.

# ESCOLHAS DE PROJETO

## Tipo de usuário

Pessoa que esteja interessada em adotar um bicho de estimação e está procurando por algum website que informe sobre abrigos próximos e animais.

