

**Universidade Estadual do Oeste do Paraná – UNIOESTE**

**Curso de Ciência da Computação**

**Disciplina de Projeto Análise de Algoritmo**

**Trabalho 1 de Projeto Análise e Algoritmo**

**Leticia Zanellatto de Oliveira**

**Renan de Lara Hipólito**

**Foz do Iguaçu**

**2023**

## 1. Multiplicação de Matrizes

A abordagem convencional da multiplicação de matrizes envolve três laços aninhados, resultando em uma complexidade cúbica sequencial, onde o primeiro laço percorre as linhas da matriz, o segundo percorre as colunas e o terceiro realiza as operações de multiplicação e soma, percorrendo a matriz de forma linear.

Assim, assumimos um  $A = (a_{ij})$  e um  $B = (b_{ij})$ , duas matrizes  $n \times n$ , onde o seu produto  $C$  é igual a  $A \times B$ . Definindo a entrada  $c_{ij}$ , para cada  $i, j = 1, 2, \dots, n$ , temos que  $c_{ij} = \sum_{k=1}^n a_{ik} \times b_{kj}$ . Para calcular  $c_{ij}$  leva tempo de  $\theta(n)$  para qualquer  $(i, j)$  e existe  $n^2$  pares de matrizes  $C$ . Logo sua complexidade é dada como  $\theta(n^3)$ .

Uma maneira de melhorar é aplicar a ideia de algoritmo por divisão e conquista, que consiste em:

- dividir o problema original em subproblemas do mesmo tipo;
- os subproblemas são resolvidos recursivamente, sendo os que os subproblemas menores são o caso base;
- as soluções dos subproblemas são combinadas numa solução do problema original;

Nesse viés, temos o algoritmo de Strassen, que realiza menos operações para obter o produto de duas matrizes, o que lhe concede uma complexidade de  $O(n^{2.807})$ , menor do que a abordagem convencional.

O algoritmo começa dividindo as duas matrizes originais,  $X$  e  $Y$  com tamanho  $N$ , em quatro submatrizes de tamanho  $N/2$ . Em seguida é efetuado 7 chamadas recursivas utilizando essas submatrizes.

$$C = \begin{bmatrix} A & B \\ C & D \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} E & F \\ G & G \end{bmatrix}$$

$$P_1 = A (F - H)$$

$$P_2 = (A + B) \times H$$

$$P_3 = (C + B) \times H$$

$$P_4 = D (G - E)$$

$$P_5 = (A + D) \times (E + H)$$

$$P_6 = (B - D) \times (G + H)$$

$$P_7 = (A - C) \times (E + F)$$

A última etapa do algoritmo realiza a soma e subtração das matrizes P em quatro submatrizes C.

$$C_{11} = P_5 + P_4 - P_2 + P_6$$

$$C_{12} = P_1 + P_2$$

$$C_{21} = P_3 + P_4$$

$$C_{22} = P_1 + P_5 - P_3 - P_7$$

Com isso, temos a seguinte recorrência

$$T(n) = \begin{cases} \theta(1) & \text{se } n = 1, \\ 7T(n/2) + \theta(n^2) & \text{se } n > 1 \end{cases}$$

Seja  $T(n)$  o tempo para multiplicar duas matrizes  $n \times n$  utilizando o algoritmo de Strassen, temos que como todo subproblema do algoritmo de Strassen vai ser o cálculo de uma submatriz  $(n/2) \times (n/2)$  logo não existe o caso médio, dado que sempre iremos nos enquadrar no pior caso para  $n > 1$ .

➤ **Melhor Caso:** Temos  $n = 1$ , o que resultará em uma multiplicação escalar, portanto teremos  $T(1) = \theta(1)$ .

➤ **Pior Caso:** Quando temos  $n > 1$ , podemos demonstrar a complexidade de pior caso do algoritmo de Strassen utilizando o Teorema Mestre. Como visto na equação da recorrência,  $a = 7$ ,  $b = 2$  e  $f(n) = n^2$ , o caso 1 do Teorema Mestre generalizado se encaixa perfeitamente nesta equação de recursão, pois seja  $g(n) = n^{\log_b a - \epsilon}$ , utilizando os valores temos seja  $g(n) = n^{\log_2 7 - \epsilon}$  e como temos que  $f(n) = n^2$ , vemos que  $f(n) = O(g(n))$ , pois  $n^2 \leq c \cdot n^{\log_2 7 - \epsilon}$  e  $c > 1$ , portanto temos que  $T(n) = O(n^{\log 7}) = O(n^{2.807})$ .

Os arquivos testes tem a seguinte sintaxe: “A = N x N”, onde N é o tamanho da matriz, nas linhas seguintes tem os valores da matriz separados por “;” e são duas matrizes por arquivo. Realizando testes com um código de C++ que tinha os dois algoritmos, chegamos na seguinte tabela:

|                             | 512       | 1024   | 2048         | 2500            | 4096               |
|-----------------------------|-----------|--------|--------------|-----------------|--------------------|
| <b>Multiplicação Normal</b> | 2 segs    | 9 segs | 1 min 30 seg | 4 min e 39 seg  | Mais de 10 minutos |
| <b>Strassen &lt;=2</b>      | 22 segs   | 4 min  | 10 min       | *               | *                  |
| <b>Strassen &lt;=64</b>     | 8 miliseg | 6 seg  | 43 seg       | 4 min e 30 segs | 10 min             |

Nota-se que, dentro do algoritmo de Strassen, se mudar a condição do caso base ele apresenta um desempenho melhor, pois segundo Thomas H "O fator constante escondido no tempo de execução do algoritmo de Strassen é maior que o fator constante no método "ingênuo" com complexidade  $\theta(n^3)$ " [Introduction to Algorithms - (2001) página 740], ou seja, no algoritmo de Strassen para multiplicação de matrizes, modificar a condição do caso base pode resultar em um desempenho melhor em comparação com o método "ingênuo" para tamanhos de matriz pequenos.

## 2. Problema da Mochila (Knapsack Problem)

O Problema da Mochila consiste em uma “mochila” de capacidade C (inteiro) e um conjunto de n itens com  $P_i$  (inteiro) e valor  $V_i$  associado a cada item i, é possível determinar quais itens devem ser colocados na mochila de modo a maximizar o valor total transportado, respeitando sua capacidade.

Os arquivos testes tem a seguinte sintaxe:

“C = N

V = a; b; c;

P = d; e; f;”

, onde N é a capacidade da mochila, V é os valores e P é o peso, cada arquivo tem apenas uma mochila. Realizando testes com um código de C++ que tinha o problema da mochila implementado, chegamos na seguinte tabela:

Teste 1: Capacidade = 10 x Item = 4

Teste 2: Capacidade = 8 mil x Item = 16 mil

Teste 3 = Capacidade = 50 mil x Item = 150 mil

Teste 4: Capacidade = 100 mil x Item = 100 mil

Teste 5: Capacidade = 100 mil x Item = 300 mil

| Teste 4      | Teste 1 | Teste 3      | Teste 4       | Teste 5 |
|--------------|---------|--------------|---------------|---------|
| 6100 nanoseg | 2 segs  | 4 min 43 seg | 7 min 50 segs | *       |

Como pode-se ver, o último teste acabou não dando certo pois a matriz que o método cria para calcular é muito grande fazendo com que o notebook travasse.

### 3. Referencias

AshiqAR. (2023). Matrix Multiplication Algorithms. GitHub.  
<https://github.com/AshiqAR/Matrix-Multiplication-Algorithms>

CARVALHO, R. Problema da Mochila. Trabalho apresentado para a Disciplina MS777 - Projeto Supervisionado I, Instituto de Matemática, Estatística e Computação Científica, Universidade Estadual de Campinas, 20XX. Orientador: POLDI, K. C.

CORMEN, T. H.; LEISERSON, C. E.; RIVEST, R. L.; STEIN, C. Introduction To Algorithms. Índia: MIT Press, 2001.

FERNANDES, Dayanne; CHAGAS, Lucas Mafra. "Um Estudo sobre o Algoritmo de Strassen." Trabalho acadêmico apresentado à [Nome da Instituição], 2022. Número de matrícula: 13/0107191, 12/0126443.

KRAUSE, Arthur Mittmann; MORO, Gabriel Bronzatti; SCHNORR, Lucas Mello. Análise de Desempenho da Multiplicação de Matrizes por Strassen contra o Método Tradicional. Instituto de Informática, Universidade Federal do Rio Grande do Sul (UFRGS), Porto Alegre, Brasil.