



备注:

1. 返回一个 DOMRect 对象, 其提供了元素的大小及其相对于视口的位置。
2. 可以获取或设置一个元素的内容垂直 | 水平滚动的像素数
3. 事件触发默认是在冒泡阶段, 但是可以设置第三个参数为 true, 从而可以在捕获阶段触发事件。捕获是从外到内, 冒泡是从内到外
4. 它们两者之间的差别是 mousecenter 不会冒泡
5. 相似, 但是两者的不同在于mouseleave 不会冒泡而mouseout 会冒泡。
6. 它提供事件发生时的应用客户端区域水平坐标 (与页面坐标不同)。例如, 不论页面是否有水平滚动, 当你点击客户端区域的左上角时, 鼠标事件的 clientX 值都将为 0
7. 相对于整个文档的 x (水平) 坐标以像素为单位的只读属性
8. 只读属性 offsetX 规定了事件对象与目标节点的内填充边 (padding edge) 在 X 轴方向上的偏移量。
9. 只读属性, 提供鼠标在全局 (屏幕) 中的水平坐标 (偏移量)