

**Acciones de protección.** Tenemos que asegurarnos de que los/as alumnos/as se lavan las manos al volver del recreo. Aunque se han establecido nuevas rutinas para garantizar que todos los/as alumnos/as se lavan las manos, no tenemos la certeza de que lo hagan lo suficientemente bien. ¿Cómo puede ayudarnos la programación a mantener las acciones de protección?



#### **Recoge datos gracias a la placa y sus sensores integrados**

Un sensor de distancia detectará cuando un niño esté cerca del fregadero y se pondrá en marcha un contador de tiempo.



#### **Visualizar los datos para obtener la información necesaria**

Cuando el recuento de tiempo ha terminado, se muestra un sonido positivo. Si el sensor de distancia detecta que el niño se va antes de terminar de lavarse las manos, se reproducirá un sonido negativo.



#### **Analizar los datos y aprender de ellos**

Podemos aumentar la concienciación sobre el tiempo necesario para lavarse las manos correctamente. Si los profesores identifican a los niños que no se lavan bien las manos, pueden desarrollar acciones específicas hacia ellos para mejorar su comportamiento.

**Para más información, contacte con los miembros de Let's STEAM**

**MARGARIDA ROMERO - UNIVERSITE COTE D'AZUR - FRANCIA**  
[margarida.romero@lets-steam.eu](mailto:margarida.romero@lets-steam.eu)