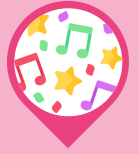


Musique : Pouvez-vous jouer ce que vous entendez ? Avez-vous déjà souhaité pouvoir jouer une chanson au piano simplement en l'écouter ? Suivez ces étapes pour apprendre à vos élèves à jouer de la musique à l'oreille en utilisant la technologie et la programmation.



Collecter des données grâce à la carte et à ses capteurs intégrés

Si vos élèves ne possèdent pas de piano ou de clavier, vous pouvez utiliser la carte pour les entraîner à jouer de la musique à l'oreille. Vous pouvez jouer une chanson (par exemple, en, https://www.youtube.com/watch?v=5M_YKXax2IA) et leur demander ensuite d'utiliser la carte pour reproduire la chanson à l'aide de la feuille d'activité **#R1AS08 - Musique**.



Afficher les données pour obtenir les informations nécessaires

Demandez à vos élèves d'utiliser les blocs MakeCode pour reproduire la mélodie en réglant le rythme, la tonalité, le volume et le tempo.



Analyser les données et en tirer des enseignements

Qu'ont appris vos élèves sur le rythme, le ton, le volume et le tempo des chansons ? Demandez-leur de réfléchir aux résultats de l'apprentissage et aux difficultés qu'ils ont rencontrées. Essayez d'autres chansons populaires pour vous entraîner davantage.

Aide & d'information :

STÉPHANE VASSORT - AIX MARSEILLE UNIVERSITE - FRANCE
stephane.vassort@lets-steam.eu