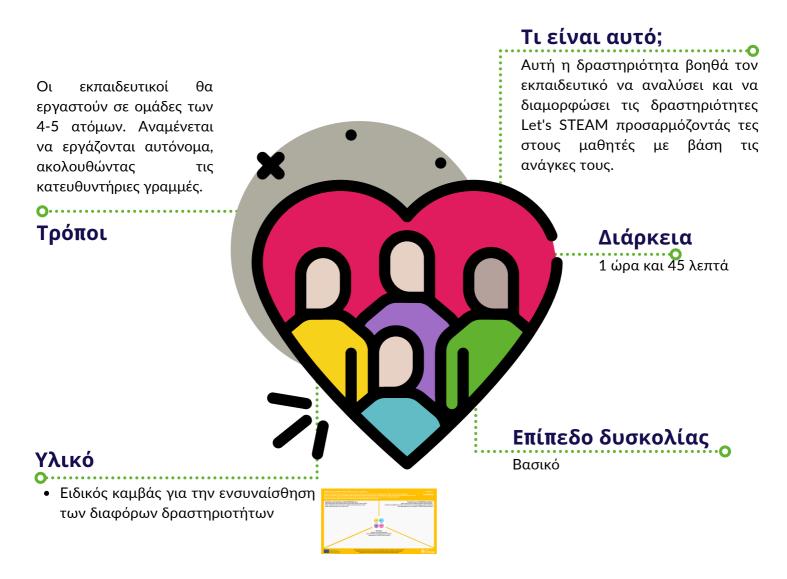
ΣΧΕΔΙΑΣΜΌΣ ΧΩΡΊΣ ΑΠΟΚΛΕΙΣΜΟΎΣ

#R2AS01



ΜΑΘΗΣΙΑΚΟΊ ΣΤΌΧΟΙ

- Προσδιορίστε τις ανάγκες όσον αφορά τον σχεδιασμό χωρίς αποκλεισμούς και προτείνετε αλλαγές για την αύξηση της συμμετοχικότητας.
- Ανάλυση και μετασχηματισμός του σχεδιασμένου εκπαιδευτικού υλικού και των δραστηριοτήτων STEM για την προσαρμογή και την αύξηση συμμετοχικότητας, ιδίως όσον αφορά πιθανές ομάδες μαθητών που βρίσκονται σε μειονεκτική θέση, δηλαδή μαθητές με ειδικές ανάγκες, γυναίκες, φυλετικές μειονότητες και μαθητές με χαμηλό κοινωνικοοικονομικό επίπεδο.

Αυτό το φύλλο δραστηριοτήτων αποτελεί μέρος του έργου Let's STEAM που χρηματοδοτείται με την υποστήριξη Με συγχρηματοδότηση από πρόγραμμα «Erasmusτης Ευρωπαϊκής Επιτροπής μέσω του προγράμματος Erasmus + Strategic Partnership. Το περιεχόμενό του αντικατοπτρίζει τις απόψεις μόνο του συγγραφέα και η Επιτροπή δεν μπορεί να θεωρηθεί υπεύθυνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτό. Το παρόν έργο διατίθεται με άδεια χρήσης Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License.











ΒΗΜΑ 1 - ΕΜΠΝΕΥΣΤΕΙΤΕ



Συναντηθείτε ως ομάδα και συστηθείτε μεταξύ σας. Παρουσιάστε τους εαυτούς σας και εξηγήστε εν συντομία από πού έρχεστε (το είδος του σχολείου, ο ρόλος σας... κ.λπ.). Αναλογιστείτε τα χαρακτηριστικά, το υπόβαθρο και τη σχέση των μαθητών σας με το STEM (μαθητές με ειδικές ανάγκες, κορίτσια, φυλετικές μειονότητες και χαμηλό κοινωνικοοικονομικό υπόβαθρο) και παρουσιάστε αν υπάρχουν ήδη ειδικές πολιτικές ή πρακτικές στα σχολεία σας για την προώθηση της ισότητας και της ένταξης.





ΒΗΜΑ 2 - ΠΛΑΙΣΙΩΣΗ ΚΑΙ ΕΝΣΥΝΑΙΣΘΗΣΗ



Απαντήστε ατομικά στις ερωτήσεις που προτείνονται στο Καμβάς #1 - Συμπάθεια που είναι διαθέσιμο σε όλους στη σελίδα και στα φύλλα αυτής της δραστηριότητας. Αυτό θα σας επιτρέψει να μπείτε στη θέση των μαθητών σας.

Σκεφτείτε σαν να ήσασταν διαφορετικές ομάδες μαθητών σας...

Σκεφτείτε σαν να ήσασταν διαφορετικές ομάδες μαθητών του σχολείου σας και προσπαθήστε να απαντήσετε στις διαφορετικές ερωτήσεις σε κάθε πλαίσιο (ενουναίσθηση). Συζητήστε τις απαντήσεις: Μπορείτε να εντοπίσεια κάποιες συμπτώσεις μεταξύ όλων των σχολείων; Υπάρχουν διαφορές: Ποια είναι τα πιο σημαντικά ζητήματα για εσάς. Από την ανάλυση, προσδιορίστε τις πιο σημαντικές ανάγκες της ισόσου αφορά την ισόσιτα και την ένταξη στις τους συμβρέ.

Προσδοκίες και κίνητρα στον τομέα STEM/STEAM:
Πώς αισθάνονται όταν κάνουν ΣΤΕΜ, Αισθάνονται όλοι το ίδιο; Γιατί; Τι τους κυητοποιες έχουν; κυητοποιες έχουν ο μαθητές σας τα ίδια κίνητρα; Τι θα ήθελαν να κάνουν / να έχουν / να είναι;

Και όσον αφορά τη χρήση της ρομποτικής σε δραστηρίστητες STEM/STEAM;

Αναφέρετε 3 ή περισσότερες λέξεις-κλειδιά που περιγράφουν την πραγματικότητα των μαθητών σας οχεικές με τις δραστηρίστητες STEM/STEAM

Τέξεις κλειδιά:
Αναφέρετε 3 ή περισσότερες λέξεις-κλειδιά που περιγράφουν την πραγματικότητα των μαθητών σας οχεικές με τις δραστηρίστητες STEM/STEAM

Αναλύστε τις απαντήσεις σας: ποιες συμπτώσεις μπορείτε να εντοπίσετε από τις συνεισφορές όλων των μελών; Υπάρχει διαφορά; Ποια είναι τα πιο σημαντικά ζητήματα ως ομάδα;

Με βάση την ανάλυση των απαντήσεων που δόθηκαν, ποια είναι τα πιο σημαντικά ζητήματα που μπορούν να εντοπιστούν σχετικά με τη σχέση των μαθητών σας με τις δραστηριότητες STEM από την άποψη:

- Προσδοκίες και κίνητρα σχετικά με δραστηριότητες και πεδία STEM
- Προηγούμενες εμπειρίες σε δραστηριότητες STEM με εκπαιδευόμενους
- Προηγούμενες εμπειρίες σε δραστηριότητες που **προωθούν τις δεξιότητες** υπολογιστικής σκέψης

Γράψτε αυτά τα θέματα σε διάφορα post-it και επικολλήστε τα στον καμβά (μία ανάγκη ανά post-it).



Χρησιμοποιήστε τον καμβά #2 -Checlist για διεγερτικές ερωτήσεις





STEAM

ΣΧΕΔΙΑΣΜΌΣ Χ $\mathbf{\Omega}$ ΡΊΣ ΑΠΟΚΛΕΙΣΜΟΎΣ



ΒΗΜΑ 3 - ΑΝΑΛΥΣΗ



Διαβάστε ξανά ατομικά τις δραστηριότητες που σχεδιάστηκαν για το Let's STEAM. Φανταστείτε τον εαυτό σας να εφαρμόζει κάποιες από τις διάφορες προτεινόμενες δραστηριότητες με τους μαθητές σας.

Σκεφτείτε ατομικά και προσπαθήστε να εξετάσετε ποια πιθανά προβλήματα θα εμφανιστούν όταν αυτές οι δραστηριότητες εφαρμοστούν με τους μαθητές σας με βάση τις ανάγκες που έχετε εντοπίσει στο προηγούμενο μέρος της δραστηριότητας (πλαισίωση). Μπορείτε να διαβάσετε ξανά τον Καμβά 1 της ομάδας σας, αν το χρειάζεστε για να φρεσκάρετε όσα συζητήσατε στην ομάδα σας.

Μεταξύ των πιθανών θεμάτων που προέκυψαν από τον καταιγισμό ιδεών, προσπαθήστε να επικεντρωθείτε σε αυτά που σχετίζονται περισσότερο με θέματα ισότητας και ένταξης.

Καταγράψτε σε ένα έγγραφο αυτά τα πιθανά ζητήματα, όσο το δυνατόν πιο συγκεκριμένα. Θα σας ζητηθεί να εξηγήσετε αυτά τα ζητήματα στους συναδέλφους σας, οπότε ίσως ένα μικρό πλαίσιο μπορεί να είναι χρήσιμο για να κατανοήσετε τον πιθανό αντίκτυπό του στη δραστηριότητα. Μη διστάσετε να μοιραστείτε τα συμπεράσματά σας με την κοινότητα Let's STEAM!



















ΒΗΜΑ 3 - ΑΝΑΛΥΣΗ

Επιστρέψτε στην ομάδα σας και θυμηθείτε ότι η επιτυχία της συν-δημιουργίας βασίζεται στην ελεύθερη συσχέτιση των ιδεών, στην αναβολή των δοκιμών, στην αξιοποίηση των ιδεών των άλλων και στην απόλαυση της ομαδικής εργασίας!

Μοιραστείτε τις σκέψεις σας. Μοιραστείτε τις ιδέες σας και ακούστε τα υπόλοιπα μέλη της ομάδας. Προσπαθήστε να εντοπίσετε κοινά προβλήματα που μπορεί να εμφανιστούν κατά την προσπάθεια εφαρμογής και εμπλοκής των μαθητών στις δραστηριότητες Let's STEAM. Αν είναι δύσκολο να καταλήξετε σε συμφωνία, ιεραρχήστε τα κύρια ζητήματα και επιλέξτε τα 3 κορυφαία.

αναθεώρηση και επανασχεδιασμός. Με βάση αυτά τα επιλεγμένα ή ιεραρχημένα ζητήματα, προσπαθήστε να αναθεωρήσετε και να επανασχεδιάσετε μια δραστηριότητα του Let's STEAM, ώστε να είναι πιο περιεκτική και δίκαιη για τους μαθητές σας. Προσπαθήστε να συγκεκριμενοποιήσετε:

- Ποιο ερώτημα έρευνας θα μπορούσε να απασχολήσει καλύτερα/να είναι πιο σχετικό για τους μαθητές σας;
- Ποιο σχέδιο συλλογής και παρουσίασης δεδομένων θα ενέπλεκε καλύτερα τους μαθητές σας; (μπορείτε να σκεφτείτε τόσο το σχεδιασμό του πειράματος όσο και τα στοιχεία ρομποτικής που απαιτούνται)
- Ποια λύση θα ενέπλεκε καλύτερα ή θα ήταν πιο σχετική για τους μαθητές σας;
- Ποιες πρακτικές ή πρόσθετοι πόροι/δραστηριότητες μπορούν να συμβάλουν στο να έχουν πιο θετικό αντίκτυπο στη συμμετοχή όλων των μαθητών στις δραστηριότητες Let's STEAM;

Συμπέρασμα. Μοιραστείτε την πρότασή σας για την αναθεωρημένη δραστηριότητα Let's STEAM σε άλλα μέλη άλλων ομάδων που συμμετέχουν στην εκπαίδευση ή στην κοινότητα. Προσπαθήστε να εξηγήσετε στους άλλους ποιες τροποποιήσεις εισαγάγατε και γιατί τις εισαγάγατε, ειδικά σε σχέση με τα ζητήματα ισότητας και ένταξης που εντοπίστηκαν στην ομάδα σας. Καλείστε να παρέχετε ανατροφοδότηση και προτάσεις για να βοηθήσετε άλλες ομάδες να βελτιώσουν τα σχέδιά τους.









Χρησιμοποιήστε τον καμβά #2 -Checlist yea διεγερτικές ερωτήσεις



Ενστερνιστείτε

ENSTEPNISTEITE

Βάλτε τον εαυτό σας στη θέση των μαθητών σας...

πλαίσιο (ενσυναίσθηση). Συζητήστε τις απαντήσεις: Μπορείτε να εντοπίσετε κάποιες συμπτώσεις μεταξύ όλων των σχολείων; Υπάρχουν διαφορές; Ποια είναι τα πιο σημαντικά ζητήματα για εσάς; Από την ανάλυση, προσδιορίστε τις πιο σημαντικές ανάγκες της ομάδας σας όσον αφορά την ισότητα και την Εκεφτείτε σαν να ήσασταν διαφορετικές ομάδες μαθητών του σχολείου σας και προσπαθήστε να απαντήσετε στις διαφορετικές ερωτήσεις σε κάθε ένταξη στις δραστηριότητες STE(A)M. Καταγράψτε αυτές τις ανάγκες σε post-it (1 ανάγκη ανά post-it) και κολλήστε τις στον καμβά

Προσδοκίες και κίνητρα στον τομέα STEM/STEAM:

Πώς αισθάνονται όταν κάνουν STEM; Αισθάνονται όλοι το ίδιο; Γιατί; Τι τους κινητοποιεί; Έχουν όλοι οι μαθητές σας τα ίδια κίνητρα; Τι θα ήθελαν να κάνουν / να έχουν / να είναι;

Πιθανά ζητήματα σε δραστηριότητες STEM/STEAM:

θέση σε σχέση με άλλους μαθητές; Υπάρχουν διαφορές που τους κάνουν να βρίσκονται σε μειονέκτική Τι τους ανησυχεί; Τι απογοητεύσεις έχουν;

Και όσον αφορά τη χρήση της ρομποτικής σε δραστηριότητες STEM/STEAM;

---Λέξεις κλειδιά: ()

μαθητών σας σχετικά με τις δραστηριότητες Αναφέρετε 3 ή περισσότερες λέξεις-κλειδιά που περιγράφουν την πραγματικότητα των **STEM/STEAM**

> Με συγχρηματοδότηση από το της Ευρωπαϊκής Ένωσης πρόγραμμα «Erasmus+»

Επιτροπής μέσω του προγράμματος Erasmus + Strategic Partnership. Το περιεχόμενό του αντικατοπτρίζει τις απόψεις μόνο του συγγραφέα και η Επιτροπή δεν μπορεί να θεωρηθεί υπεύθυνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτό. Αυτό το φύλλο δραστηριοτήτων αποτελεί μέρος του έργου Let's STEAM που χρηματοδοτείται με την υποστήριξη της Ευρωπαϊκής



ΚΑΤΆΛΟΓΟΣ ΕΛΈΓΧΟΥ -ΑΠΌ ΠΟΎ ΝΑ ΞΕΚΙΝΉΣΕΤΕ?

#R2AS01

Ακολουθεί ένας κατάλογος βασικών ερωτημάτων που πρέπει να εξετάσετε κατά τον σχεδιασμό χωρίς αποκλεισμούς! Δεν υπάρχουν σωστές ή λανθασμένες απαντήσεις, απλώς διαφορετικές εμπειρίες που είναι σημαντικό να μοιραστούν! Σχολιάστε τα δικά σας σχόλια και εμπειρίες κάτω από κάθε θέμα!		•	
	Έχετε σκεφτεί πώς οι μαθητές με ειδικές ανάγκες μπορεί να αντιμετωπίζουν δυσκολίες στην προσβασιμότητα σε δραστηριότητες STEM/ δραστηριότητες που χρησιμοποιούν ψηφιακή τεχνολογία στα μαθήματά σας; Ποια είναι η εμπειρία σας από αυτό;	1	
	Έχετε εξετάσει πώς οι μαθητές με ειδικές ανάγκες μπορεί να αντιμετωπίζουν δυσκολίες στην κατανόηση του σκοπού και του τι αναμένεται να κάνουν στις εκπαιδευτικές δραστηριότητες;	2	
	Έχετε εξετάσει πώς οι γυναίκες, οι φυλετικές μειονότητες και οι μαθητές από χαμηλό κοινωνικοοικονομικό υπόβαθρο μπορεί να αισθάνονται ότι οι δραστηριότητες STE(A)M "δεν είναι γι' αυτούς";	3	777
	Έχετε λάβει υπόψη σας πώς οι μαθητές από διαφορετικά πολιτισμικά υπόβαθρα μπορεί να έχουν προβλήματα κατανόησης της κύριας γλώσσας του μαθήματος;	4	文 到
	Έχετε λάβει υπόψη σας πώς μαθητές από χαμηλό κοινωνικοοικονομικό υπόβαθρο θα έχουν δυσκολίες πρόσβασης στους πόρους;	5	Ý İ S
	Έχετε σκεφτεί πώς να βελτιώσετε τον σχεδιασμό των δραστηριοτήτων STE(A)M, ώστε να μπορούν να ευθυγραμμιστούν περισσότερο με τον καθολικό σχεδιασμό για όλους;	6	







