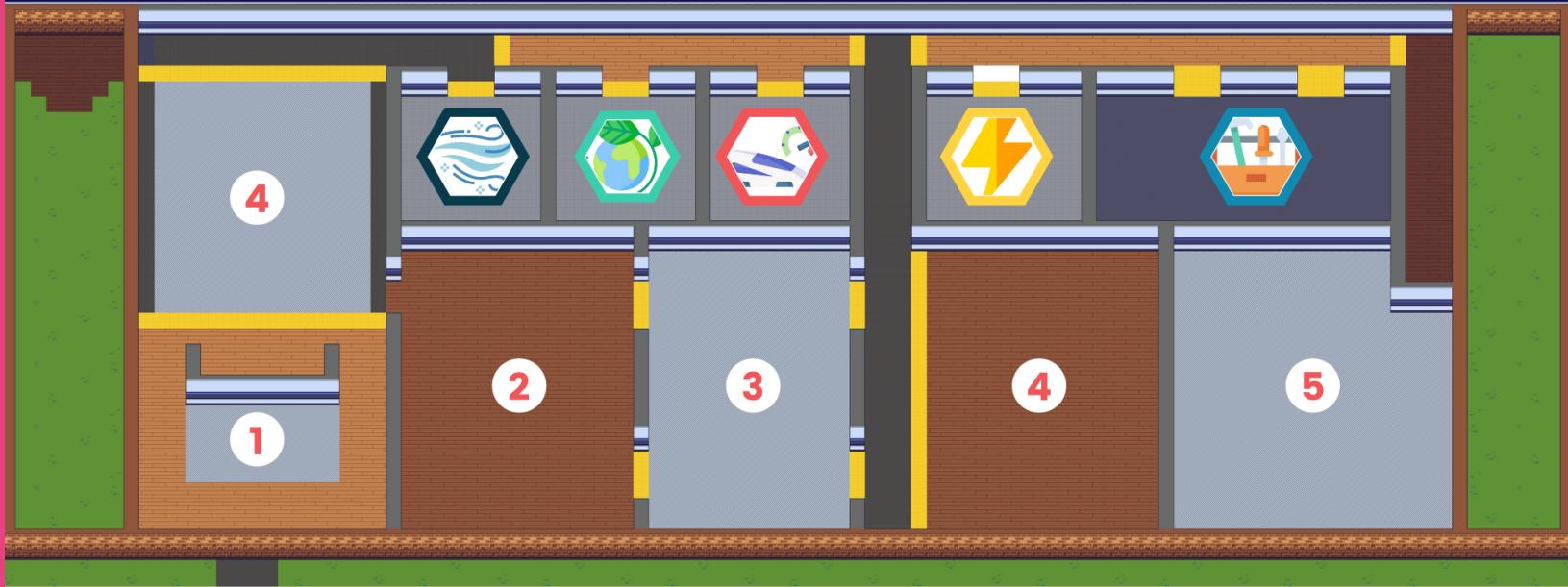


Un espace dédié à la mise en application



1 Accueil
Zone accueil -
Bienvenue dans
l'espace Let's STEAM
x TheDexterLab

2 Auditorium
Zone de
conférence

3 Salle informatique
Accès aux fiches d'activité
Let's STEAM - Ressources
documentaires
"Programmation"

4 Salle de repos
Accès aux fiches d'activité
Let's STEAM "Inclusion &
Ethique". Lieu dédié aux
échanges informels

5 Stands Fête de la science
Espaces individuels et privés
de travail, accès au tableau
blanc, au template Let's STEAM,
à MakeCode et au forum

Stations & Lab



Station "Energies"
Transformation of
energy and energy
and its forms"



Station "Air & Météo"
Impact of pollution &
weather prediction



Station "Envi., sols
& biodiversité"
Plants, Water &
Biodiversity



Station
"Mouvement"
Reaction time, G-
force & speed of
time



Fablab
Device
development



Vous pouvez accéder à l'espace gather dédié à la formation Let's STEAM x TheDexterLab grâce à l'url suivante :
<https://gather.town/app/bUylHLvjzisrHLxU/LetsSTEAMxTheDexterLab>

Lors de votre première connection, vous pourrez créer votre avatar et suivre un rapide tutorial sur l'utilisation de gather.

Gather est une plateforme ouverte, aucune identification n'est nécessaire et aucune donnée personnelle n'est enregistrée.

L'URL est persistante, vous pourrez vous reconnecter dès que vous le souhaitez, même après les sessions de formation, afin de continuer à explorer et à vous inspirer des projets Let's STEAM et TheDexterLab !

Rapide introduction à Gather Town

Gather est un monde ouvert, dans lequel vous pouvez explorer sans contrainte.

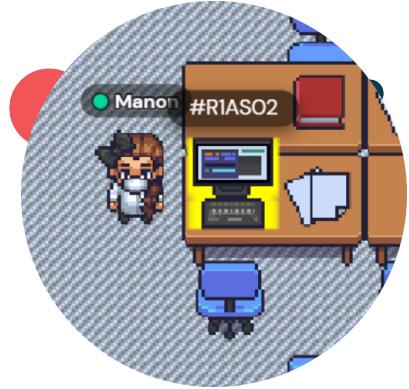
Vous pouvez interagir avec les autres participants lorsque vous êtes à **proximité** ou lorsque vous vous trouvez dans un espace ou en mode "spotlight". Dès lors, vous pouvez échanger avec l'ensemble des participants présents dans l'univers.

Il existe également des **espaces privés** (l'**auditorium**, la **salle de repos**, les **différentes tables de travail**, les **laboratoires**). Au sein de ces zones, seules les personnes présentes peuvent interagir entre elles. Cela permet de créer facilement des groupes de travail, sans avoir à changer de zone de meeting !

L'espace gather regorge de ressources et outils de travail vous permettant de mettre en oeuvre les activités proposées ou d'approfondir les sujets abordés. Les éléments interactifs (accès à des PDFs, à des outils de travail collaboratif, à des sites externes) sont identifiables par leur **surbrillance jaune**. Lorsque vous vous en approchez, vous pourrez identifier leur contenu, et **cliquer sur 'x'** pour y avoir accès.



Trouver des ressources interdisciplinaires



Ressources documentaires
**Apprendre à programmer
avec MakeCode**

3 fiches introducives : Présentation de MakeCode, de la carte STM32 et liste du matériel. 15 fiches d'activité, de différents niveaux

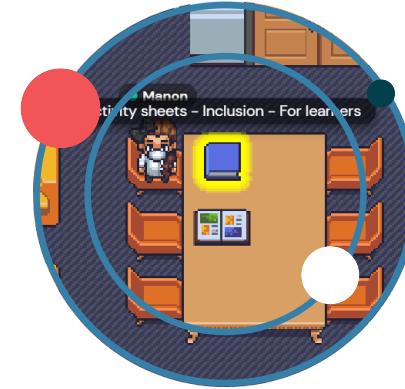
Salle informatique
1 ordinateur par fiche



Ressources documentaires
**Corrections de la
communauté**

1 tableau partagé Eraser par fiche d'activité afin de partager vos avis, et vos corrections pour améliorer les ressources disponibles

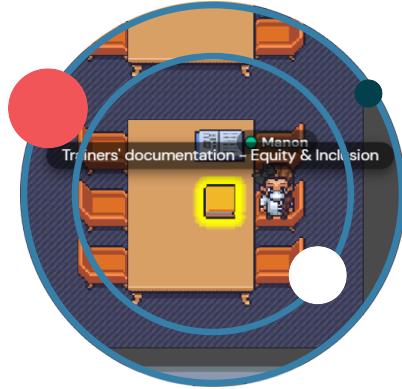
Salle informatique
1 bloc note par fiche



Ressources documentaires
**Inclusion & Equité
Elèves**

4 fiches d'activité pour approfondir les enjeux liés à l'éthique, l'inclusion, la protection des données et les licences ouvertes

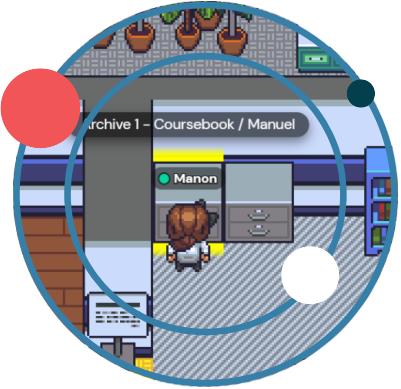
**Salle de repos - 1 livre donnant
accès à l'ensemble des fiches**



Ressources documentaires
**Inclusion & Equité
Enseignants**

4 fiches de mise en oeuvre pour les enseignants afin de mener les discussions concernant l'éthique et la sécurité en classe

**Salle de repos - 1 livre donnant
accès à l'ensemble des fiches**



Ressources documentaires
Archives complètes

5 dossiers d'archives donnant accès au github du projet Let's STEAM comprenant l'ensemble de nos ressources disponibles

Salle informatique
5 archives



Lancer des projets

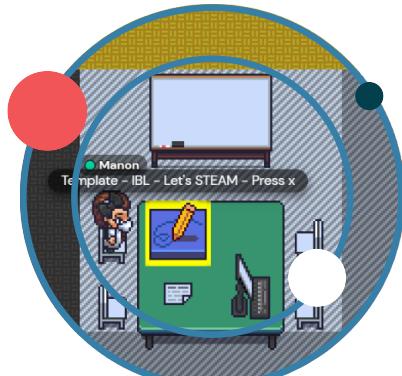


Outils Tableaux blancs

18 tableaux blancs disponible dans les deux zones de travail en équipe, accessibles en cliquant sur 'x' afin de partager en groupe vos idées et réalisations.



2 espaces "Fête de la science"
1 tableau blanc par équipe

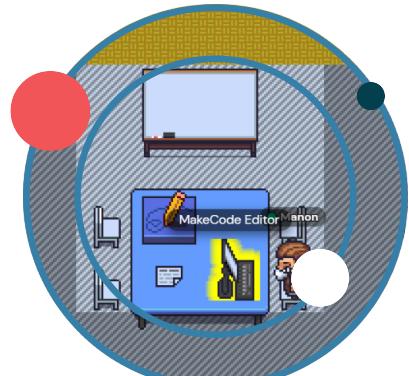


Outils Tablettes graphiques

Chaque équipe a à sa disposition une tablette graphique permettant d'accéder à la version PDF du template Let's STEAM "Inquiry-based learning". A imprimer et réutiliser à votre convenance !



2 espaces "Fête de la science"
1 tablette par équipe

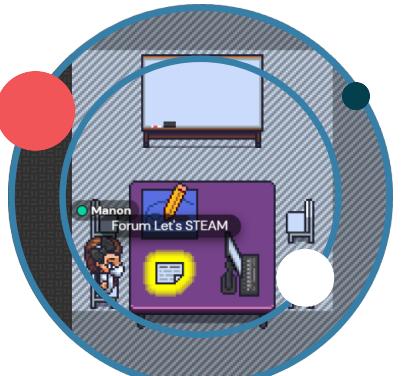


Outils Plateforme MakeCode

La plateforme Let's STEAM MakeCode, intégrant toute nos ressources, est accessible à tous : makecode.lets-steam.eu



2 espaces "Fête de la science"
1 ordinateur par équipe



Outils Forum Let's STEAM

Sur chaque bureau de chaque équipe, une note rappelle le chemin d'accès au forum Let's STEAM. Ce forum restera ouvert après la formation et nous répondrons aux questions en continu !



2 espaces "Fête de la science"
1 note par équipe

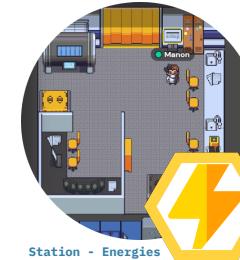


S'inspirer et rechercher des idées



Inspiration & Idées Idée de protocoles STEM

4 listes de protocoles et potentiel outils de mesure associés dans le domaine des STEM afin d'aborder des concepts scientifiques et techniques de manière transdisciplinaire



Espaces Laboratoires (4 stations) et Fablab

1 board miro par laboratoire accessible via l'ordinateur de l'espace bureau de chaque lab, des exemples de devices disponibles dans le fablab



Inspiration & Idées Idée de projet

6 idées de projet ont été disséminées au sein des différents laboratoires (2 en Energies, 1 en Air & Météo, 2 en Environnement et 1 en Mouvement) et de la salle de repos (2 en salle de repos). A vous de les chercher et de vous en inspirer ! Nous vous souhaitons de belles trouvailles !



Espaces Laboratoires (4 stations) & Salle de repos

6 documents PDF disséminés au sein des laboratoires et 2 PDF dans la salle de repos

