



## Demanda BitStart

### Projeto

- BitStart - aprendendo algoritmos bit a bit

### Gestor de Projeto

- Hillary Diniz Saldanha

### Cliente

- Náthalee Cavalcanti / UFERSA - [nathalee.almeida@ufersa.edu.br](mailto:nathalee.almeida@ufersa.edu.br)
- George Vieira/ UFERSA - [george.vieira@temporarios.ufersa.edu.br](mailto:george.vieira@temporarios.ufersa.edu.br)

### Descrição do produto

O BitStart é um jogo educacional voltado ao ensino introdutório de algoritmos e lógica de programação para alunos ingressantes nos curso de BTI- UFERSA. Com uma identidade visual inspirada em jogos pixelados 8-bit, o aplicativo busca tornar o aprendizado de conceitos básicos de lógica e programação mais interativo, acessível e lúdico. O jogador entra em um mundo digital corrompido, onde os algoritmos deixaram de funcionar corretamente, onde sua missão é restaurar a lógica resolvendo desafios que envolvem raciocínio, ordem, repetição e decisão — os fundamentos da programação. Cada “fase” é um nó de rede ou setor do sistema, e cada setor representa um conceito lógico (não dito como “lição”, mas como obstáculo narrativo). Assim, o aprendizado acontece indiretamente, por meio de puzzles e mecânicas.

### Prazo

- Documentação: **04/11/2025**
- Desenvolvimento: **01/12/2025**
- Testes e implantação: **08/12/2025**
- Entrega Final: **16/12/2025**