

Spring Framework

10. 사용자 관리 프로젝트

CONTENTS

1

사용자 관리 프로젝트 아키텍처

2

사용자 관리 프로젝트 클래스 설계

3

사용자 관리 프로젝트 클래스 Code

학습 목표

- 사용자 관리 프로젝트 아키텍처에 대하여 이해할 수 있습니다.
- 사용자 관리 프로젝트 클래스 설계에 대하여 이해할 수 있습니다.
- 사용자 관리 프로젝트 클래스 Code에 대하여 이해할 수 있습니다.



1. 사용자 관리 프로젝트 아키텍처

I 아키텍처 개요

- 대부분의 중·대규모 웹 애플리케이션은 효율적인 개발 및 유지보수를 위하여 **계층화(Layering)**하여 개발하는 것이 일반적이다.
- 사용자관리 프로젝트 아키텍처에서 기본적으로 가지는 계층은 **프리젠테이션 계층(Presentation Layer)**, **서비스 계층(Service Layer)**, **데이터엑세스 계층(Data Access Layer)** 3계층과 모든 계층에서 사용되는 **도메인 모델 클래스**로 구성되어 있다.
- 각각의 계층은 계층마다 **독립적으로 분리하여 구현**하는 것이 가능해야 하며, 각 계층에서 담당해야 할 기능들이 있다.

■ 아키텍처 개요



- ◉ 위의 세 가지 계층은 독립적으로 분리할 수 있도록 구현해야 하며, 일반적으로 각 계층 사이에서는 인터페이스(Interface)를 이용하여 통신하는 것이 일반적이다.

■ 프리젠테이션 계층

- 브라우저상의 웹클라이언트의 요청 및 응답을 처리
- 상위계층(서비스계층, 데이터 액세스계층)에서 발생하는 Exception에 대한 처리
- 최종 UI에서 표현해야 할 도메인 모델을 사용
- 최종 UI에서 입력한 데이터에 대한 유효성 검증(Validation) 기능을 제공
- 비즈니스 로직과 최종 UI를 분리하기 위한 컨트롤러 기능을 제공
- @Controller 어노테이션을 사용하여 작성된 Controller 클래스가 이 계층에 속함

■ 서비스 계층

- 애플리케이션 **비즈니스 로직 처리**와 비즈니스와 관련된 도메인 모델의 적합성 검증
- **트랜잭션(Transaction) 처리**
- 프리젠테이션 계층과 데이터 액세스 계층 사이를 연결하는 역할로서 두 계층이 직접적으로 통신하지 않게 하여 **애플리케이션의 유연성을 증가**
- 다른 계층들과 통신하기 위한 **인터페이스를 제공**
- Service 인터페이스와 @Service 어노테이션을 사용하여 작성된 Service 구현 클래스가 이 계층에 속함

■ 데이터 액세스 계층

- ◉ 영구 저장소(관계형 데이터베이스)의 데이터를 조작하는 **데이터 액세스 로직을 객체화**
- ◉ 영구 저장소의 **데이터를 조회, 등록, 수정, 삭제** 함
- ◉ **ORM(Object Relational Mapping) 프레임워크(MyBatis, Hibernate)**를 주로 사용하는 계층
- ◉ DAO 인터페이스와 @Repository 어노테이션을 사용하여 작성된 DAO 구현 클래스가 이 계층에 속함

I 도메인 모델 클래스

- ◉ 관계형 데이터 베이스의 엔티티와 비슷한 개념을 가지는 것으로 실제 **VO(Value Object)** 혹은 **DTO(Data Transfer Object)** 객체에 해당
- ◉ 도메인 모델 클래스는 **3개의 계층 전체에 걸쳐 사용**
- ◉ **private**으로 선언된 멤버변수가 있고, 그 변수에 대한 **getter**와 **setter** 메서드를 가진 클래스를 말함

■ 테이블 설계

```
CREATE TABLE USERS
```

```
(
```

```
  userid    VARCHAR2(30) NOT NULL PRIMARY KEY,
```

```
  name      VARCHAR2(100) NOT NULL,
```

```
  gender    VARCHAR2(10),
```

```
  city      VARCHAR2(30)
```

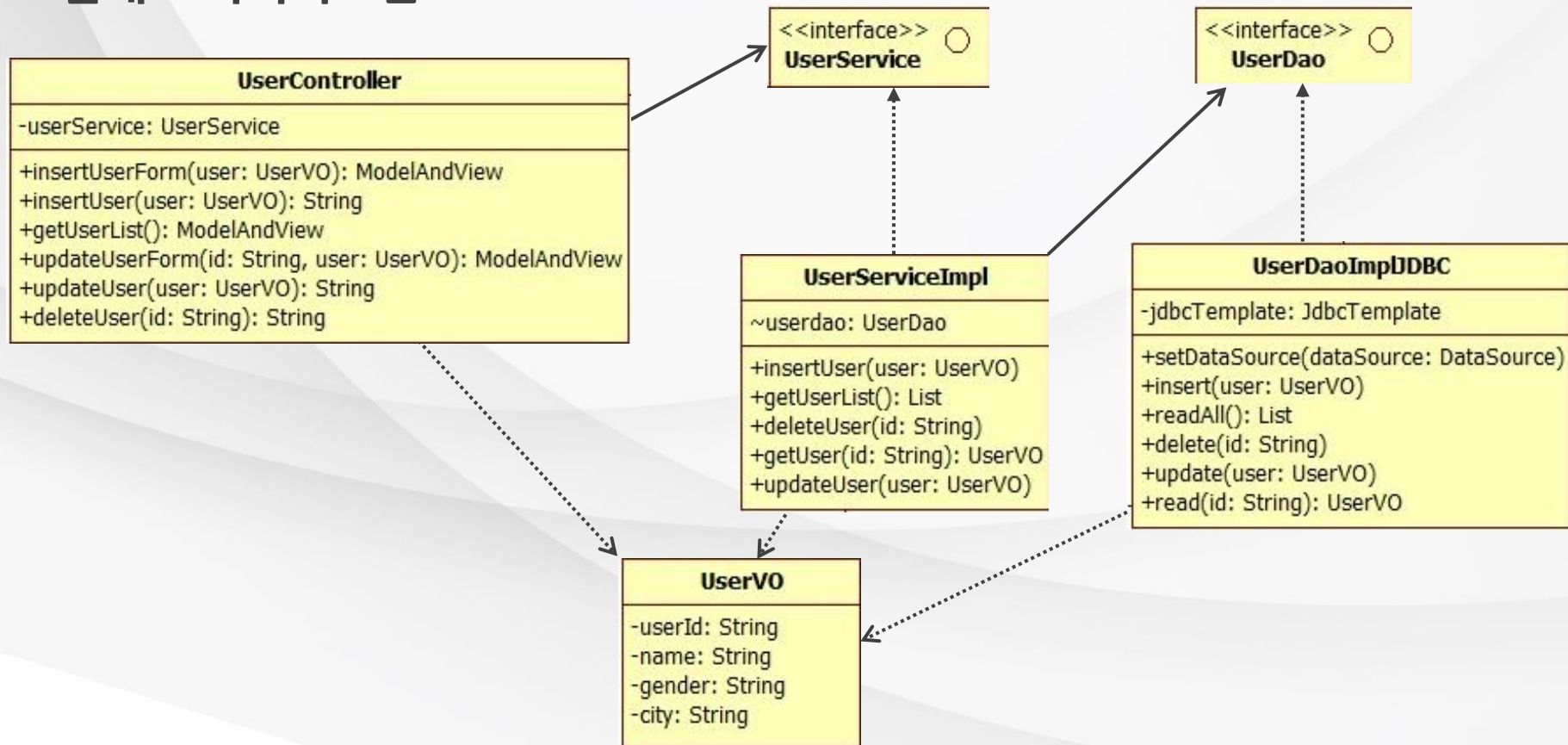
```
);
```

userid : 아이디, name : 이름, gender : 성별, city : 도시명

A person is holding a smartphone with both hands, looking at the screen. The background is dark with many out-of-focus, circular light spots in warm colors like yellow and orange, suggesting a night scene with city lights or a festival. The person is wearing a dark jacket.

2. 사용자 관리 프로젝트 클래스 설계

■ 클래스 다이어그램



I 클래스의 역할

❖ 프리젠테이션 계층

UserController 클래스

- ◉ UI 계층과 서비스 계층을 연결하는 역할을 하는 클래스
- ◉ JSP에서 UserController를 통해서 서비스 계층의 UserService를 사용하게 된다.
- ◉ 서비스 계층의 UserService 인터페이스를 구현하나 객체를 IoC 컨테이너가 주입해준다.

I 클래스의 역할

❖ 서비스 계층

UserService 인터페이스

- ◉ 서비스 계층에 속한 상위 인터페이스

UserServiceImpl 클래스

- ◉ UserService 인터페이스를 구현한 클래스
- ◉ 복잡한 업무 로직이 있을 경우에는 이 클래스에서 업무 로직을 구현하면 된다.
- ◉ 데이터 액세스 계층의 UserDao 인터페이스를 구현한 객체를 IoC 컨테이너가 주입해준다.

I 클래스의 역할

❖ 데이터 액세스 계층

UserDao 인터페이스

- ◉ 데이터 액세스 계층에 속한 상위 인터페이스

UserDaoImplJDBC 클래스

- ◉ UserDao 인터페이스를 구현한 클래스로 이 클래스에서는 데이터 액세스 로직을 구현하면 된다.
- ◉ SpringJDBC를 사용하는 경우에는 DataSource를 IoC 컨테이너가 주입해준다.
- ◉ MyBatis를 사용하는 경우에는 SqlSession을 IoC 컨테이너가 주입해준다.

A person's hands are shown holding a smartphone, with the screen glowing. The background is dark with out-of-focus, warm-toned bokeh lights, suggesting an evening or night setting. A semi-transparent dark banner with a yellow decorative element on the left is positioned at the bottom of the image.

3. 사용자 관리 프로젝트 클래스 Code

UserVO.java

```
*UserVO.java ✕
1 package myspring.user.vo;
2
3 public class UserVO {
4
5     private String userId;
6     private String name;
7     private String gender;
8     private String city;
9
10    public UserVO() {}
11
12    public UserVO(String userId, String name, String gender, String city) {
13        this.userId = userId;
14        this.name = name;
15        this.gender = gender;
16        this.city = city;
17    }
18
19    public String getUserId() {
20        return userId;
21    }
22
23    public void setUserId(String userId) {
24        this.userId = userId;
25    }
}
```

■ UserService.java

```
UserService.java
1 package myspring.user.service;
2
3 import java.util.List;
4
5
6
7 public interface UserService {
8
9     public void insertUser(UserVO user);
10
11     public List<UserVO> getUserList();
12
13     public void deleteUser(String id);
14
15     public UserVO getUser(String id);
16
17     public void updateUser(UserVO user);
18 }
```

■ UserServiceImpl.java

```
UserServiceImpl.java
1 package myspring.user.service;
2
3 import java.util.List;
12
13 @Service("userService")
14 public class UserServiceImpl implements UserService {
15
16     @Autowired
17     UserDao userDao;
18
19     @Override
20     public void insertUser(UserVO user) {
21         userDao.insert(user);
22     }
23
24     public List<UserVO> getUserList() {
25         return userDao.readAll();
26     }
27 }
```

■ UserDao.java

```
UserDao.java ✕
1 package myspring.user.dao;
2
3 import java.util.List;
4
5
6
7 public interface UserDao {
8     public void insert(UserVO user);
9
10    public List<UserVO> readAll();
11
12    public void update(UserVO user);
13
14    public void delete(String id);
15
16    public UserVO read(String id);
17
18 }
```

UserDaoImplJDBC.java

```
UserDaoImplJDBC.java ✕
1 package myspring.user.dao;
2
3+ import java.sql.ResultSet;[]
16
17 @Repository("userDao")
18 public class UserDaoImplJDBC implements UserDao {
19     private JdbcTemplate jdbcTemplate;
20
21 @Autowired
22     public void setDataSource(DataSource dataSource) {
23         this.jdbcTemplate = new JdbcTemplate(dataSource);
24     }
25
26 @
27 public UserVO mapRow(ResultSet rs, int rowNum) throws SQLException {
28     UserVO user = new UserVO();
29     user.setUserId(rs.getString("userid"));
30     user.setName(rs.getString("name"));
31     user.setGender(rs.getString("gender"));
32     user.setCity(rs.getString("city"));
33     return user;
}
```



학습정리

지금까지 **[사용자 관리 프로젝트]**에 대해서 살펴보았습니다.

사용자 관리 프로젝트 아키텍처

프리젠테이션 계층, 서비스 계층, 데이터엑세스 계층, 도메인 클래스

사용자 관리 프로젝트 클래스 설계

클래스 다이어그램, 각 클래스들의 역할

사용자 관리 프로젝트 클래스 Code

각 클래스들의 Code 살펴보기