

# Spring Framework

## 5. IoC와 DI

# CONTENTS

1

IoC(Inversion of Control)

2

DI(Dependency Injection)

3

Spring DI 컨테이너

# 학습 목표

- IoC(Inversion of Control)에 대하여 이해할 수 있습니다.

- DI(Dependency Injection)에 대하여 이해할 수 있습니다.

- Spring DI 컨테이너에 대하여 이해할 수 있습니다.

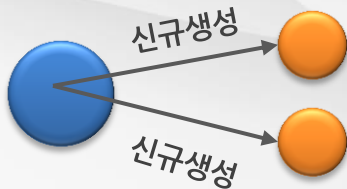


## 1. IoC(Inversion of Control)

## ■ IoC의 개념

**IoC(제어권의 역전)**이란, 객체의 생성, 생명주기의 관리까지 모든 객체에 대한 제어권이 바뀌었다는 것을 의미한다.

- 컴포넌트 의존관계 결정 (component dependency resolution), 설정(configuration) 및 생명주기(lifecycle)를 해결하기 위한 디자인 패턴(Design Pattern)



IoC가 아닌 경우



IoC인 경우

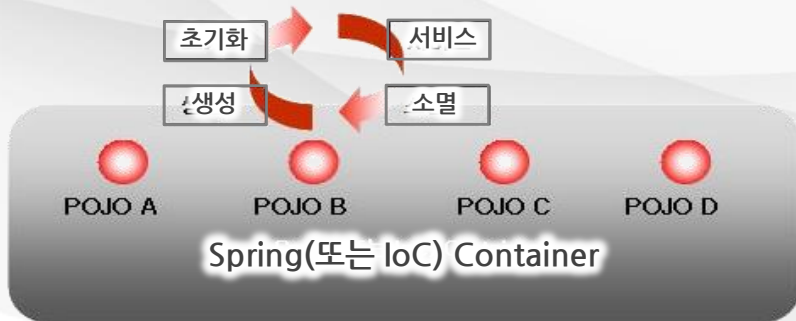
## ■ IoC 컨테이너

- 스프링 프레임워크도 객체에 대한 생성 및 생명주기를 관리할 수 있는 기능을 제공하고 있음. 즉, IoC 컨테이너 기능을 제공한다.

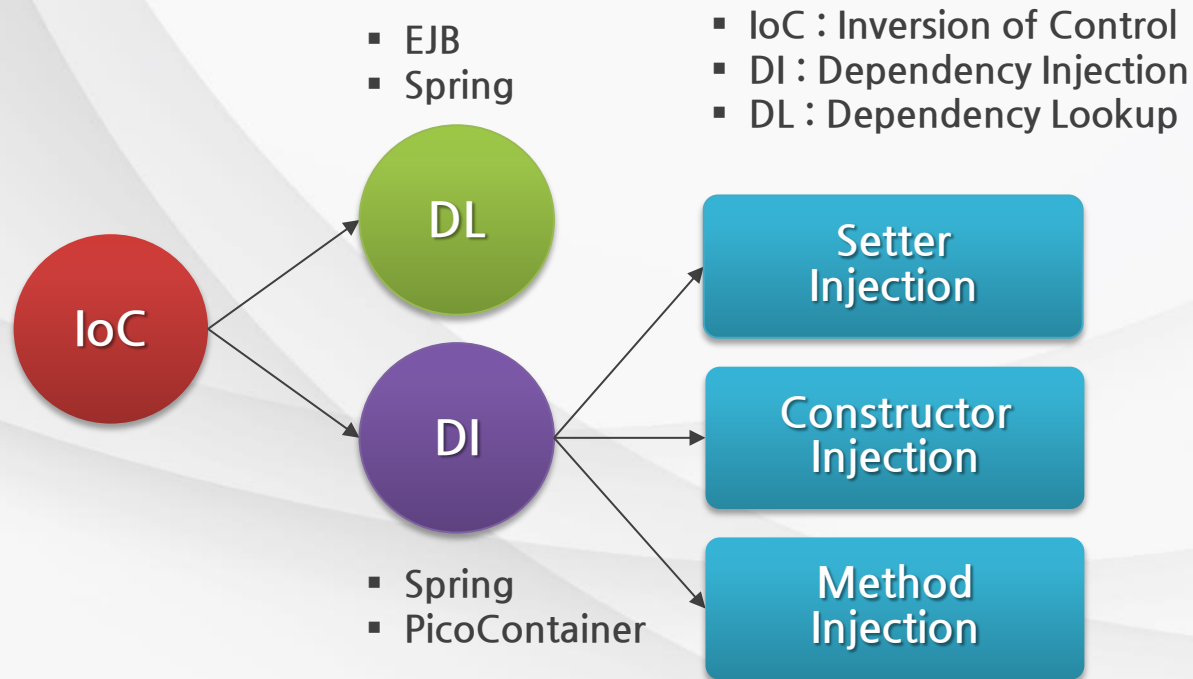
IoC 컨테이너는 객체의 생성을 책임지고, 의존성을 관리한다.

POJO의 생성, 초기화, 서비스, 소멸에 대한 권한을 가진다.

개발자들이 직접 POJO를 생성할 수 있지만 컨테이너에게 맡긴다.



## ■ IoC의 분류



## DL (Dependency Lookup)과 DI (Dependency Injection)

DL (Dependency Lookup) 의존성 검색	저장소에 저장되어 있는 Bean에 접근하기 위해 컨테이너가 제공하는 API를 이용하여 Bean을 Lookup 하는 것
DI (Dependency Injection) 의존성 주입	각 클래스간의 의존관계를 빈 설정(Bean Definition) 정보를 바탕으로 컨테이너가 자동으로 연결해주는 것

- DL 사용시 컨테이너 종속성이 증가하여, 주로 DI를 사용함

Setter  
Injection

Constructor  
Injection

Method  
Injection





## 2. DI(Dependency Injection)

### ■ DI의 개념

각 클래스간의 의존관계를 빈 설정 (Bean Definition)  
정보를 바탕으로 컨테이너가 자동으로 연결해주는 것을 말함

- 개발자들은 단지 빈 설정파일에서 의존관계가 필요하다는 정보를 추가하면 된다.
- 객체 레퍼런스를 컨테이너로부터 주입 받아서, 실행 시에 동적으로 의존관계가 생성된다.
- 컨테이너가 흐름의 주체가 되어 애플리케이션 코드에 의존관계를 주입해 주는 것이다.

DI  
(Dependency Injection)  
장점

- 코드가 단순해진다.
- 컴포넌트 간의 결합도가 제거된다.

### I DI의 유형

#### Setter Injection

Setter 메서드를 이용한 의존성 삽입

- ◉ 의존성을 입력 받는 setter 메서드를 만들고 이를 통해 의존성을 주입한다.

#### Constructor Injection

생성자를 이용한 의존성 삽입

- ◉ 필요한 의존성을 포함하는 클래스의 생성자를 만들고 이를 통해 의존성을 주입한다.

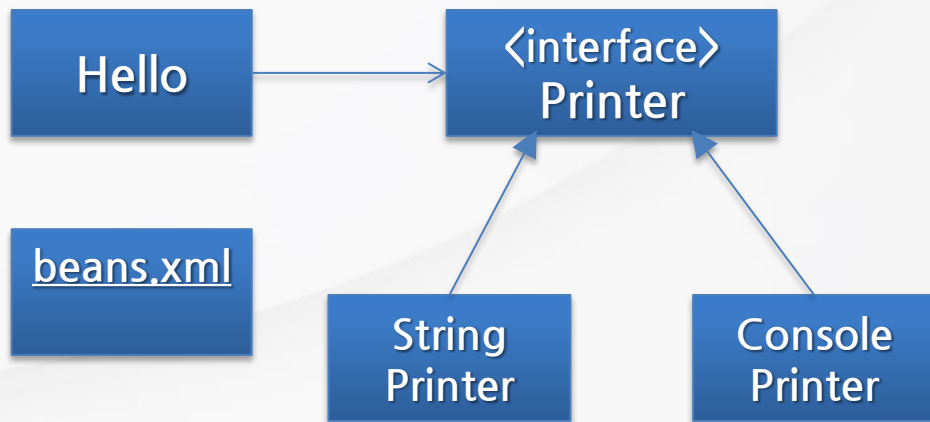
#### Method Injection

일반 메서드를 이용한 의존성 삽입

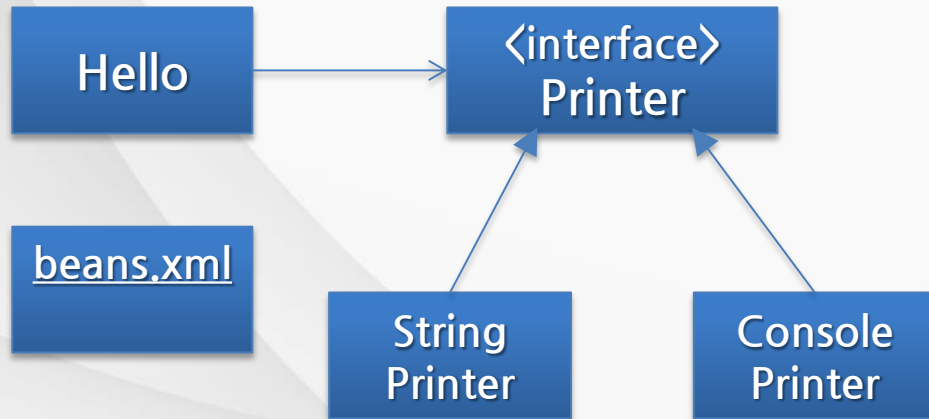
- ◉ 의존성을 입력 받는 일반 메서드를 만들고 이를 통해 의존성을 주입한다.

## 2. DI(Dependency Injection)

### ■ DI를 이용한 클래스 호출방식



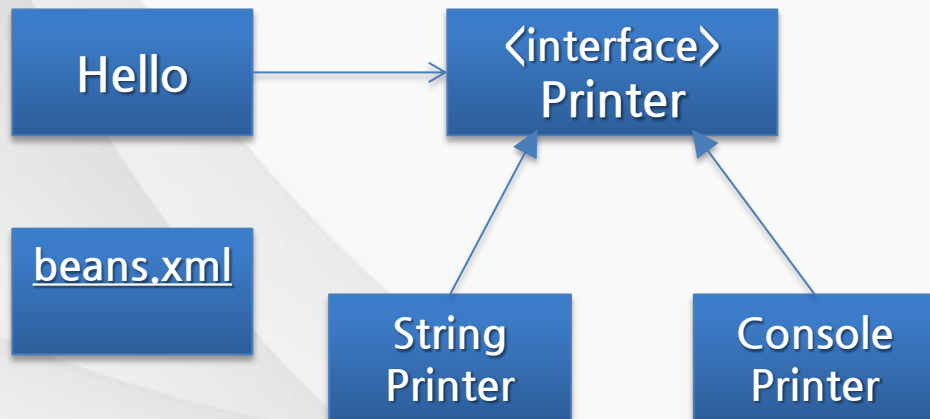
### ■ Setter Injection



```
1 package bean;
2
3 import java.util.List;
4
5 public class Hello {
6     String name;
7     Printer printer;
8
9     public Hello() { }
10
11     public void setName(String name) {
12         this.name = name;
13     }
14
15     public void setPrinter(Printer printer) {
16         this.printer = printer;
17     }
18 }
```

```
beans.xml
11 <bean id="hello" class="bean.Hello">
12     <property name="name" value="Spring" />
13     <property name="printer" ref="printer" />
14 </bean>
15
16 <bean id="printer" class="bean.StringPrinter" />
17 <bean id="consolePrinter" class="bean.ConsolePrinter" />
```

### ■ Constructor Injection



```
Hello.java
1 package bean;
2
3 import java.util.List;
4
5 public class Hello {
6     String name;
7     Printer printer;
8
9     public Hello() { }
10
11     public Hello(String name, Printer printer) {
12         this.name = name;
13         this.printer = printer;
14     }
```

```
beans.xml
11
12 <bean id="hello" class="bean.Hello">
13     <constructor-arg index="0" value="Spring" />
14     <constructor-arg index="1" ref="printer" />
15 </bean>
16
17 <bean id="printer" class="bean.StringPrinter" />
18 <bean id="consolePrinter" class="bean.ConsolePrinter" />
```

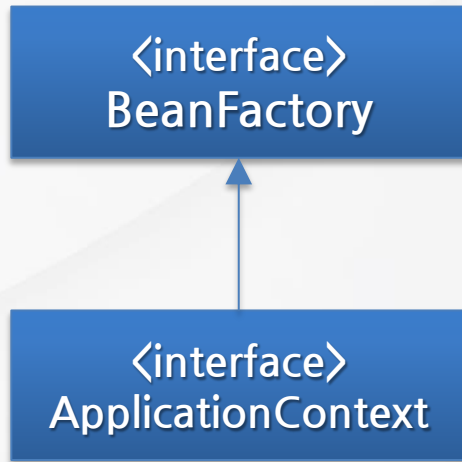


### 3. Spring DI 컨테이너

## ■ Spring DI 컨테이너의 개념

Spring DI 컨테이너가 관리하는 객체를 **빈(bean)**이라고 하고, 이 빈(bean)들을 관리한다는 의미로 컨테이너를 **빈 팩토리 (BeanFactory)**라고 부른다.

- 객체의 생성과 객체 사이의 런타임(run-time) 관계를 DI 관점에서 볼 때는 컨테이너를 **BeanFactory**라고 한다.
- Bean Factory에 여러 가지 컨테이너 기능을 추가하여 **애플리케이션 컨텍스트(ApplicationContext)**라고 부름





#### ■ BeanFactory와 ApplicationContext

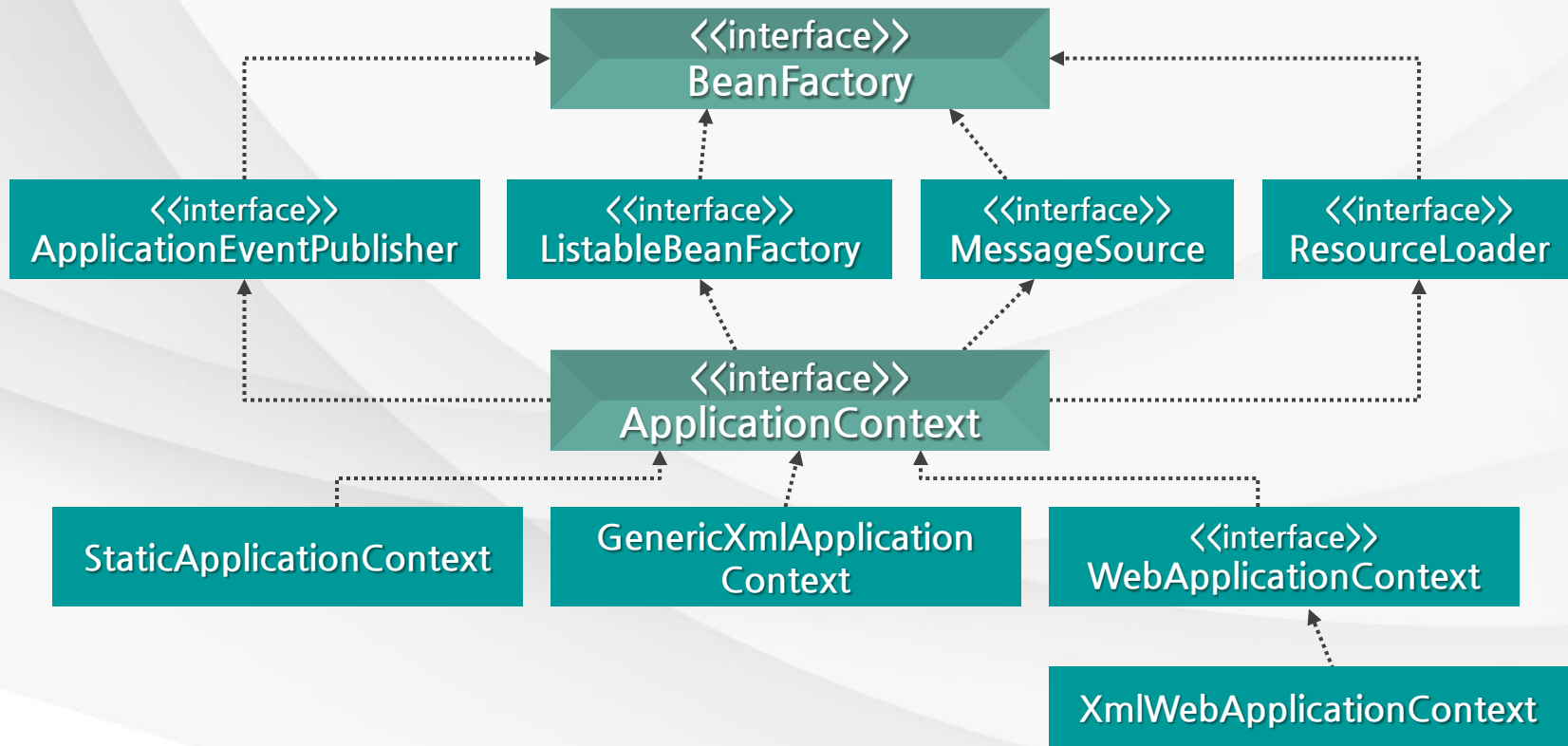
##### BeanFactory

- Bean을 등록, 생성, 조회, 반환 관리함
- 보통은 BeanFactory를 바로 사용하지 않고, 이를 확장한 ApplicationContext를 사용함
- `getBean()` 메서드가 정의되어 있음

##### ApplicationContext

- Bean을 등록, 생성, 조회, 반환 관리하는 기능은 BeanFactory와 같음
- Spring의 각종 부가 서비스를 추가로 제공함
- Spring이 제공하는 ApplicationContext 구현 클래스가 여러 가지 종류가 있음

#### ■ BeanFactory와 ApplicationContext





학습정리

지금까지 [IoC와 DI]에 대해서 살펴보았습니다.

## IoC(Inversion of Control)

제어의 역전, IoC 컨테이너, DL, DI

## DI(Dependency Injection)

- ◉ 클래스 간의 의존관계를 컨테이너가 주입
- ◉ Setter Injection, Constructor Injection

## Spring DI 컨테이너

BeanFactory, ApplicationContext