

LẬP TRÌNH C CƠ BẢN

Tìm kiếm – phần 3

- Bài tâp Một hồ sơ sinh viên có 2 thông tin chính như sau
 - Name
 - Email
- Hãy viết một chương trình chạy trên chế độ interactive với các lệnh sau:
 - Load <filename>: Nạp dữ liệu từ 1 file văn bản
 - Find <student_name>: Trả về hồ sơ của sinh viên có tên được nhập vào
 - Insert <student_name> <email>: Chèn một hồ sơ sinh viên mới vào cuối danh sách
 - Remove <student_name>: loại bỏ hồ sơ sinh viên
 - Store <filename>: Lưu trữ danh sách hồ sơ lên file văn bản
 - Quit: thoát khỏi chương trình
- Yêu cầu: sử dụng bảng băm kết hợp cây nhị phân tìm kiếm, xử lý xung đột theo cơ chế nhóm chuỗi (chaining)



```
#include <stdio.h>
#define MAX L 256
#define MAX 100000
#define M 100
typedef struct Node{
   char name[256];
   char email[256];
   struct Node* leftChild;
   struct Node* rightChild;
}Node;
Node* root[M];
int h(char* s){// hash function
   int rs = 0; int n = strlen(s);
   return rs;
```

```
Node* makeNode(char* name, char* email){
    Node* p = (Node*)malloc(sizeof(Node));
    strcpy(p->name,name); strcpy(p->email,email);
    p->leftChild = NULL; p->rightChild = NULL;
    return p;
}
Node* insert(Node* r, char* name, char* email){
    if(r == NULL) return makeNode(name,email);
    int c = strcmp(r->name,name);
    if(c == 0){
        printf("Student %s exists, do not insert\n", name); return r;
    else if(c < 0)
        r->rightChild = insert(r->rightChild, name, email); return r;
    }else{
        r->leftChild = insert(r->leftChild,name,email); return r;
```

```
Node* find(Node* r, char* name){
    if(r == NULL) return NULL;
    int c = strcmp(r->name, name);
    if(c == 0) return r;
    if(c < 0) return find(r->rightChild,name);
    return find(r->leftChild,name);
}
Node* findMin(Node* r){
    if(r == NULL) return NULL;
    Node* lmin = findMin(r->leftChild);
    if(lmin != NULL) return lmin;
    return r;
}
```

```
Node* removeStudent(Node* r, char* name){
    if(r == NULL) return NULL;
    int c = strcmp(r->name, name);
    if(c > 0) r->leftChild = removeStudent(r->leftChild,name);
    else if(c < 0) r->rightChild = removeStudent(r->rightChild,name);
    else{
        if(r->leftChild != NULL && r->rightChild != NULL){
            Node* tmp = findMin(r->rightChild);
            strcpy(r->name,tmp->name); strcpy(r->email,tmp->email);
            r->rightChild = removeStudent(r->rightChild,tmp->name);
        }else{
            Node* tmp = r;
            if(r->leftChild == NULL) r = r->rightChild; else r = r->leftChild;
            free(tmp);
        }
    return r;}
```

```
void freeTree(Node* r){
    if(r == NULL) return;
    freeTree(r->leftChild); freeTree(r->rightChild);
    free(r);
}
void load(char* filename){
    FILE* f = fopen(filename, "r");
    if(f == NULL) printf("Load data -> file not found\n");
    for(int i = 0; i < M; i++) root[i] = NULL;
   while(!feof(f)){
        char name[256], email[256];
        fscanf(f, "%s%s", name, email);
        int idx = h(name);
        root[idx] = insert(root[idx],name,email);// insert to bucket (BST) idx
    fclose(f);
```

```
void inOrder(Node* r){
    if(r == NULL) return;
    inOrder(r->leftChild);
    printf("%s, %s\n",r->name,r->email);
    inOrder(r->rightChild);
}
void inOrderF(Node* r, FILE* f){
    if(r == NULL) return;
    inOrderF(r->leftChild,f);
    fprintf(f,"%s %s\n",r->name,r->email);
    inOrderF(r->rightChild,f);
}
void printList(){
        for(int i = 0; i < M; i++)
            inOrder(root[i]);
        printf("\n");
```

```
void processStore(){
  char filename[256];
  scanf("%s",filename);
  FILE* f = fopen(filename, "w");
 for(int i = 0; i < M; i++)
    inOrderF(root[i],f);
 fclose(f);
void processInsert(){
    char name[256], email[256];
    scanf("%s%s",name,email);
    int idx = h(name);
    root[idx] = insert(root[idx],name,email);
```

```
void processRemove(){
    char name[256];
    scanf("%s",name);
    int idx = h(name);
    root[idx] = removeStudent(root[idx],name);
}
```

```
void main(){
    while(1){
        printf("Enter command: ");
        char cmd[256];
        scanf("%s",cmd);
        if(strcmp(cmd, "Quit") == 0) break;
        else if(strcmp(cmd, "Load") == 0) processLoad();
        else if(strcmp(cmd, "Print") == 0) printList();
        else if(strcmp(cmd, "Find") == 0) processFind();
        else if(strcmp(cmd,"Insert")==0) processInsert();
        else if(strcmp(cmd, "Remove") == 0) processRemove();
        else if(strcmp(cmd, "Store") == 0) processStore();
    }
    for(int i = 0; i < M; i++)
        freeTree(root[i]);
}
```





VIỆN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG

SCHOOL OF INFORMATION AND COMMUNICATION TECHNOLOGY

