Estruturas de Controle Condicional:

if/else:

A estrutura if/else é utilizada para executar um bloco de código se uma condição for verdadeira e outro bloco de código se a condição for falsa.

Neste exemplo, o programa verifica se a variável `idade` é maior ou igual a 18. Se for verdadeira, imprime "Você é maior de idade.". Caso contrário, imprime "Você é menor de idade.

```
public void verificarIdade() {
    Scanner entrada= new Scanner(System.in);
    System.out.print("Por favor, insira sua idade: ");
    int idade = entrada.nextInt();
    if (idade >= 18) {
        System.out.println("Você é maior de
    idade:"+idade);
    } else {
        System.out.println("Você é menor de
    idade:"+idade);
    }
    entrada.close();
}
```

if/else if/else:

A estrutura if/else if/else é utilizada para testar várias condições e executar um bloco de código correspondente à primeira condição verdadeira.

Neste exemplo, o programa determina o conceito da nota com base em faixas de pontuação. Se a nota for maior ou igual a 90, imprime "Nota A". Se não, verifica se é maior ou igual a 80, e assim por diante.

```
public String verificarNota(int nota) {
  if (nota >= 90) {
```

```
return "Nota A";
} else if (nota >= 80) {
    return "Nota B";
} else if (nota >= 70) {
    return "Nota C";
} else {
    return "Nota D";
}
```

switch:

A estrutura `switch` é utilizada quando se deseja selecionar uma ação de várias com base no valor de uma expressão.

Neste exemplo, o programa executa uma operação aritmética com base no valor da variável `operador`, neste caso, uma adição.

```
public double calcular(double num1, double num2, char
operador) {
    double resultado = 0.0;
    switch (operador) {
        case '+':
            resultado = num1 + num2;
            break;
        case '-':
            resultado = num1 - num2;
            break;
        case '*':
            resultado = num1 * num2;
            break;
        case '/':
            if (num2 != 0) {
                resultado = num1 / num2;
```