

Jogo de Adivinhação em Python

Este é um código simples em Python para treinar estruturas de decisão e entrada de dados.

```
import random

# importa funções de números aleatórios

print("Bem-vinda ao jogo de adivinhar o número!")
# print(): serve para mostrar mensagens na tela

numero_secreto = random.randint(1, 5)

# random: biblioteca que serve para gerar números aleatórios
# randint(a, b): escolhe um número inteiro entre a e b, inclusive

chute = int(input("Tente adivinhar o número (1 a 5): "))
# input(): serve para pedir algo que o usuário digita
# int(): transforma o que o usuário digitou (texto) em número inteiro

if chute == numero_secreto:
    print("Parabéns! Você acertou!")
    # if: verifica se a condição é verdadeira
    # chute == numero_secreto: condição que compara dois valores
    # print(): mostra a mensagem se a condição for verdadeira
else:
    print("Ops! Você errou. O número era", numero_secreto)
    # else: caso a condição do if seja falsa, executa isso
    # print(): mostra a mensagem se você errou

-----
```

Extra:

- `str()`: serve para transformar um número em texto.

Exemplo: `str(5)` vira "5".

É útil quando queremos juntar números com textos no print.