# Computational Thinking with Python CHECKPOINT 1

- ★ Este trabalho pode ser feito em grupos de no máximo 3 alunos.
- ★ É permitida a consulta a materiais de estudo e exercícios realizados.
- ★ A interpretação correta do enunciado faz parte da avaliação.
- ★ A implementação deve ser feita em Python.
- ★ Caso seja identificada cópia entre trabalhos, a nota poderá ser zerada.

# Descrição:

Dona Clotilde é uma senhora muito simpática que mora em uma vila, na casa 71. Não se sabe ao certo o porque, mas tinha fama de ser bruxa. Clotilde tinha muita vontade de assistir uma partida de futebol. Certo dia, ela participou de uma promoção e ganhou um cupom que dava direito a assistir um jogo da seleção brasileira. Clotilde foi ao jogo, e o Brasil perdeu de 7x1. Todos da vila acharam que o Brasil tinha perdido daquela forma por sua causa. O sobrinho hacker dela, resolveu então criar um vírus de computador que interferisse em cálculos matemáticos, de modo que, tudo que envolvesse o número 7 nas contas, se tornaria zero.

# Por exemplo:

# Tarefa:

Escrever um programa em Python que solicite dois números inteiros positivos e calcule a soma entre eles, considerando o vírus que torna todos os números 7 em zero.

#### Entrada:

Dois números inteiros positivos (de 0 a 99).

#### Saída:

Um único número inteiro correspondente ao resultado da conta, <u>depois do vírus</u> (de 0 a 198, pois o maior resultado possivel é 99 + 99 = 198)

#### Observações e Restrições:

O algoritmo deve funcionar para números inteiros de 0 e 99 (com um ou dois dígitos).

Todos os dados e variáveis manipulados no sistema devem ser <u>obrigatorimente do tipo int</u>. Caso sejam utilizadas variáveis strings, a solução será considerada incorreta.

Não é necessário verificar se os valores de entrada digitados pelo usuário são válidos.

# Critérios de Avaliação:

- Solução correta do problema: 7 pontos
- Organização do código, nomenclatura de variáveis e tipos de dados: 2 pontos
- Interface com usuário (exibição de mensagem no terminal): 1 ponto

# Forma de Entrega:

- Enviar um arquivo Python (*arquivo .py*) com a solução implementada.
- O arquivo deve ser enviado pelo *Teams*, na opção de *Tarefas*.
- Trabalhos realizados em grupo devem ser enviado por apenas <u>1 aluno</u> do grupo.
- Trabalhos realizados em grupo devem conter um comentário no início do código-fonte contendo o nome e RM dos integrantes do grupo.

Atenção: Não será possível fazer a entrega após a data e horário especificados na tarefa.

Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
3	0
4	
0	0
7	Ö
8	10
9	
12	12
7	12
64	2
8	2
33	0
44	o l
17	21
11	<b>Z</b> T