

ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO

Lista de Exercícios - Estruturas de Repetição FOR

Prof. Paulo Vieira

Resolva os algoritmos abaixo utilizando a estrutura de repetição **for**.

1. Escreva um algoritmo que exiba todos os números inteiros de 0 a 50.
2. Escreva um algoritmo que exiba todos os números inteiros de 200 a 100 (em ordem decrescente).
3. Escreva um algoritmo que exiba todos os números ímpares do intervalo fechado de 1 a 100.
4. Escreva um algoritmo que leia quinze números informados pelo usuário e exiba a raiz quadrada de cada número (Dica: utilize a biblioteca *math*)
5. Solicite a quantidade de alunos de uma turma e a quantidade de notas. Para cada aluno, solicite as suas notas e exiba a sua respectiva média (a média deve ser arredondada para duas casas decimais).
6. Criar um algoritmo que leia dez números inteiros e informe o maior e o menor número.
7. Escreva um algoritmo que exiba 20 números aleatórios sorteados entre 1 e 50 (Dica: utilize a biblioteca *random*).
8. Escreva um algoritmo que solicite o valor de N e calcule o fatorial de N.
9. Escreva um algoritmo que solicite um número inteiro e exiba todos os divisores desse número.
10. Escreva um algoritmo que determine se um número N (digitado pelo usuário) é primo ou não.