

Verificador de tautologias

Nos exercícios seguintes pretende-se que se baseie no verificador de tautologias apresentado na aula teórica 14.

7.1 Escreva uma definição da função `satisfaz :: Prop → Bool` que verifica se uma proposição é *satisfazível*, isto é, se existe uma atribuição de valores às variáveis que a torna verdadeira.

7.2 Escreva uma definição da função `equiv :: Prop → Prop → Bool` que verifica se duas proposições são *equivalentes*, isto é, tomam o mesmo valor de verdade para todas as atribuições de variáveis. Sugestão: p, q são equivalentes se e só se $p \implies q \wedge q \implies p$ for uma tautologia.

7.3 Modifique o verificador de tautologias acrescentando uma nova conectiva para equivalência entre proposições.

7.4 Escreva uma definição duma função `showProp :: Prop → String` para converter uma proposição em texto; alguns exemplos:

```
> showProp (Neg (Var 'a'))
"(~a)"
> showProp (Disj (Var 'a') (Conj (Var 'a') (Var 'b'))))
"(a || (a && b))"
> showProp (Impl (Var 'a') (Impl (Neg (Var 'a')) (Const False)))
"(a -> ((~a) -> F))"
```

7.5 Modifique o verificador de tautologias para imprimir a tabela de verdade duma proposição. Mais precisamente, escreva uma função `tabela :: Prop → IO ()` que imprime a tabela de verdade da proposição dada.

Árvores de pesquisa

Nos exercícios seguintes considere a definição do tipo de árvores de pesquisa apresentada na aulas teórica 15:

```
data Arv a = Vazia | No a (Arv a) (Arv a)
```

7.6 Escreva uma definição recursiva da função `sumArv :: Num a ⇒ Arv a → a` que soma todos os valores duma árvore binária de números.

7.7 Baseado-se na função `listar :: Arv a → [a]` apresentada na aula teórica, escreva a definição duma função para listar os elementos duma árvore de pesquisa por *ordem decrescente*.

7.8 Escreva uma definição da função `nivel :: Int → Arv a → [a]` tal que `nivel n arv` é a lista ordenada dos valores da árvore no nível n , isto é, a uma altura n (considerando que a raiz tem altura 0).

7.9 Experimente usar o interpretador de Haskell para calcular a altura de árvores de pesquisa com n valores.

- (a) usando o método de partições binárias, e.g. `construir [1..n]`;
- (b) usando inserções simples, e.g. `foldr inserir Vazia [1..n]`;
- (c) usando inserções AVL, e.g. `foldr inserirAVL Vazia [1..n]`;

Experimente com $n = 10, 100$ e 1000 e compare a altura obtida com o minorante teórico: uma árvore binária com n nós tem altura $\geq \log_2 n$.

7.10 Escreva uma definição da função de ordem superior `mapArv :: (a → b) → Arv a → Arv b` tal que `mapArv f t` aplica uma função f a cada valor numa árvore t .

7.11 Neste exercício pretende-se implementar uma variante da remoção de um valor numa árvore de pesquisa simples.

- (a) Baseando-se na função `maisEsq :: Arv a → a` apresentada na aula teórica, escreva uma definição da função `maisDir :: Arv a → a` que obtém o valor mais à direita numa árvore (i.e., o maior valor).
- (b) Usando a função da alínea anterior, escreva uma definição alternativa da função `remove :: Ord a ⇒ a → Arv a → Arv a` que use o valor mais à direita da sub-árvore esquerda no caso de um nó com dois descendentes não-vazios.

7.12 Escreva uma definição da função `removeAVL :: Ord a ⇒ a → Arv a → Arv a` para remover um valor numa árvore AVL de forma a manter a árvore resultante equilibrada. Sugestão: modifique a função análoga para árvores de pesquisa simples.

7.13 A informação de altura de cada sub-árvore é usada para re-equilibrar as árvores AVL. Neste exercício pretende-se que modifique a implementação apresentada na aula teórica de forma a guardar a esta informação nos nós em vez de a re-calcular todas as vezes que é usada. Comece por alterar a declaração de tipo de árvore de forma a que cada nó tenha um argumento extra para a altura:

```
data Arv a = Vazia | No Int a (Arv a) (Arv a)
```

Tenha o cuidado de modificar as funções que efectuem rotações de forma a actualizar correctamente a altura.