Para efeitos da nota atribuida à resolução de exercícios ao longo do semestre - **Submeter até 23:59 de 15 de Maio** (o problema continuará depois disponível para submissão, mas sem contar para a nota)

[para perceber o contexto do problema deve ler o guião da aula #08]

# [ED115] Às compras no supermercado

Neste problema deverá submeter uma classe **ED115** contendo um programa completo para resolver o problema (ou seja, com o método main).

Pode assumir que no Mooshak terá acesso às classes de listas, pilhas e filas como dadas nas aulas (ou seja, não precisa de as incluir no código submetido).

## O problema

Um supermercado possui **N** caixas de pagamento, numeradas consecutivamente de 1 a **N**. Cada uma destas caixas possui uma fila de clientes, sendo que no início todas as filas estão vazias.

C clientes estão a efectuar compras neste supermercado. Cada cliente é identificado por um nome, um tempo de chegada (em segundos) às caixas e número de produtos para pagar. Assim que um cliente chega à zona das caixas para pagar, ele escolhe a caixa que possui a fila com menos clientes e, em caso de empate, aquela em que o último cliente da fila tem o



menor número de produtos. Se mesmo assim persistir um empate, deve escolher a fila com o menor número de ordem.

Um cliente com  $\mathbf{P}$  produtos demora  $\mathbf{10} + \mathbf{P^*K_i}$  segundos a ser atendido na caixa  $\mathbf{i}$ , onde  $\mathbf{K_i}$  é uma constante que define quantos segundos o operador da caixa  $\mathbf{i}$  demora a processar um único produto, e 10 é o tempo constante necessário para o cliente proceder ao pagamento.

Se num mesmo segundo chega um cliente e um outro acaba as suas compras, deve processar primeiro o cliente que chega e só depois considerar o que termina.

#### Input

A primeira linha do input contém o valor de uma **flag** que pode tomar os valores 1 ou 2. Este valor indica qual a subtarefa que deve resolver.

A segunda linha contém um inteiro  $\mathbf{N}$ , o número de caixas a considerar. A terceira linha contém  $\mathbf{N}$  inteiros separados por um espaço, sendo que o  $\mathbf{i}$ -ésimo inteiro da linha representa  $\mathbf{K}_{\mathbf{i}}$ , a rapidez de atendimento da caixa  $\mathbf{i}$ .

A quarta linha contém um inteiro **C**, o número de clientes. Seguem-se **C** linhas, cada uma contendo a descrição de um cliente no formato "NOME SEGUNDO\_CHEGADA NUMERO\_PRODUTOS", onde NOME, é uma sequência contíguas de caracteres (sem espaços) e SEGUNDO\_CHEGADA e NUMERO\_PRODUTOS números inteiros indicando respectivamente o segundo de chegada e o número de produtos do cliente. É garantido que os clientes vêm no input por ordem estritamente crescente do segundo de chegada.

### Output

O output depende do valor da flag dada no input:

No caso do valor da **flag ser 1**, pode assumir que apenas existirá uma caixa no supermercado. Devem ser escritas **C** linhas, uma por cada cliente, no formato "NOME TEMPO\_CHEGADA TEMPO\_SAIDA", onde o TEMPO\_SAIDA é o segundo onde o cliente termina o seu atendimento.

No caso do valor da **flag ser 2**, deve escrever **N** linhas, uma por cada caixa. Cada uma destas linhas deve vir no formato "Caixa #i NUM\_CLIENTES TOTAL\_PRODUTOS", onde **i** é o número de ordem da caixa, NUM\_CLIENTES é o número total de clientes atendidos nessa caixa e TOTAL\_PRODUTOS é o número total de produtos desses mesmos clientes.

#### **Exemplos de Input/Output:**

Input	Output
1 1 2 3	Renata 12 30 Ana 25 42 Matilde 45 63
3 Renata 12 4 Ana 25 1 Matilde 45 4	
Input	Output
2 3 1 1 1 6 Eduardo 5 4 Kyara 11 3 Rafaela 14 5 Nuria 18 5 Lucas 19 3 Barbara 28 4	Caixa #1: 3 11 Caixa #2: 2 8 Caixa #3: 1 5

Estruturas de Dados (CC1007) DCC/FCUP - Faculdade de Ciências da Universidade do Porto