

# Licenciatura em Engenharia Informática e Computação

## Bases de Dados

## Índice

1. Descrição do projeto .....	3
2. Diagrama UML .....	4

## 1. Descrição do projeto

### *1ª Liga Portuguesa de Basquetebol*

Neste projeto temos como objetivo armazenar numa base de dados várias informações relativas à época 2020/21 da 1ª Liga Portuguesa de Basquetebol.

A liga é composta por vários clubes, dos quais procuramos saber quais os jogadores inscritos para a época em questão, o seu total de vitórias e derrotas e a sua consequente classificação final. Dos jogadores de cada equipa é necessário saber qual o seu nome, número de licença, altura e nacionalidade.

Ao longo da época foram realizados diversos jogos sobre os quais guardamos a jornada e a data em que se realizou, quais as equipas o disputaram, qual a equipa de arbitragem envolvida e em que pavilhão se realizou. A todos os jogos está associada uma estatística que envolve pontos marcados, assistências, ressaltos, bloqueios, perdas e roubos de bola, faltas, valorização e tempo de jogo de cada jogador. Quanto aos pontos guardamos ainda para cada jogo o total de pontos em cada um dos quatro períodos da partida.

No final da temporada foram atribuídos prémios individuais tais como o prémio de melhor marcador, melhor defesa e jogador mais valioso.

## 2. Diagrama UML

