About

Contact

Faça seu site

HTML5 GSS3

Escola Estadual Deputado Patrus de Sousa

Professor: Leucimar T. S. Carvalho

2° Anos-informática_2025

About

Contact

TÓPICOS DA AULA.

1 Considerações para uso de imagens com ou sem licença.

Características dos diferentes formatos de arquivos de imagens.

Formas diferentes de inserir imagens no site.

4 Estilização das imagens utilizando CSS.

LICENÇAS PARA IMAGENS

Antes de aprendermos a utilizar imagens em sites, é importante aprendermos sobre alguns tópicos que apesar de serem muito importantes, podem acabar sendo esquecidos. Um desses é as licenças.

TODA IMAGEM encontrada na internet possui algum dono, logo, possui algum tipo de licença. Os tipos de licença se resumem em:

Licenças pagas para usar e/ou editar.

Licenças gratuitas para usar.

Licenças gratuitas para usar e editar.

Exemplos de locais para conseguir imagens gratuitas:

Google imagens (depende do filtro de licença):

https://images.google.com/?hl=pt-br

Pexels: https://www.pexels.com/pt-br/

Unsplash: https://unsplash.com/pt-br

Freepik: https://br.freepik.com/

Wikmedia Communs:

https://commons.wikimedia.org/wiki/Main_Page

e entre outros:

links de sites de imagens

FORMATOS DE IMAGENS.

Hoje em dia existem vários formatos diferentes de imagem na internet como jpg, png, gif, svg, WebP, TIFF, BMP, HEIF, EPS, PSD e etc. Dentre esses, os principais são jpg, png, gif e WebP:

- JPEG: Ótimo para fotos. Compressão com perdas, sem transparência.
- PNG: Gráficos com transparência. Compressão sem perdas.
- GIF: Imagens animadas simples. Paleta limitada (256 cores).
- WebP: Versátil, combina perdas/sem perdas, transparência e animações.

Além disso, é importante atentar as resoluções das fotos. Por mais que seja possível definir tamanho de imagens dentro do CSS, manter a imagem com o tamanho o mais próximo do que será utilizado dentro do site tras mais eficiencia e deixa o site mais leve.

FORMAS DE INSERÇÃO DE IMAGENS.

Existem 4 formas de inserir imagens em sites. Sendo elas.

- Usando a imagem de um link de da internet.
- Usando a imagem da mesma pasta onde está o arquivo html.
- Usando a imagem de uma sub-pasta de onde está o arquivo html.
- Usando a imagem de qualquer lugar do computador(Declara no código o caminho completo).

About

Contact

INSERINDO IMAGENS

Inserindo por meio de link

Inserindo pela mesma pasta do html

About

Contact

INSERINDO IMAGENS

Inserindo por sub-pasta

Inserindo por qualquer lugar do computador

About

Contact

ESTILIZANDO A IMAGEM

Inserindo imagem por sub-pasta e com ID = foto1

```
Estilizando a imagem com ID = foto1
```

```
<head>
<style>

#foto1{

width: 300px;

height: 200px;

border-radius: 20px;

}

</style>
</head>
```

Definindo imagem com largura 300px, altura 200px e borda arredondada de 20px

About

Contact

PROPRIEDADES MAIS UTILIZADAS NO CSS3

Edição de imagens parte 1

- border: Define bordas ao redor da imagem.
- border-radius: Arredonda os cantos das imagens.
- box-shadow: Adiciona sombras à imagem.
- filter: Aplica efeitos como desfoque, escala de cinza, brilho, contraste, entre outros.
- opacity: Ajusta a transparência da imagem.
- transform: Permite escalonar, rotacionar, inclinar ou traduzir a imagem.
- transition: Cria efeitos de transição suave entre os estados de uma imagem.
- aspect-ratio: Define proporção fixa entre largura e altura da imagem.

Edição de imagens parte 2

- width e height: Ajusta o tamanho da imagem.
- object-fit: Controla como a imagem se ajusta ao contêiner.
- clip-path: Cria cortes personalizados na imagem (formas geométricas, curvas, etc.).
- background-image: Define a imagem como plano de fundo de um elemento.
- background-size: Controla o dimensionamento da imagem de fundo.
- background-position: Ajusta o posicionamento da imagem de fundo.
- cursor: Personaliza o cursor ao passar sobre a imagem

Home About Contact



AGRADECIMENTOS

"A Web não apenas conecta máquinas, conecta as pessoas."

Tim Berners_Lee(criador da linguagem HTML)