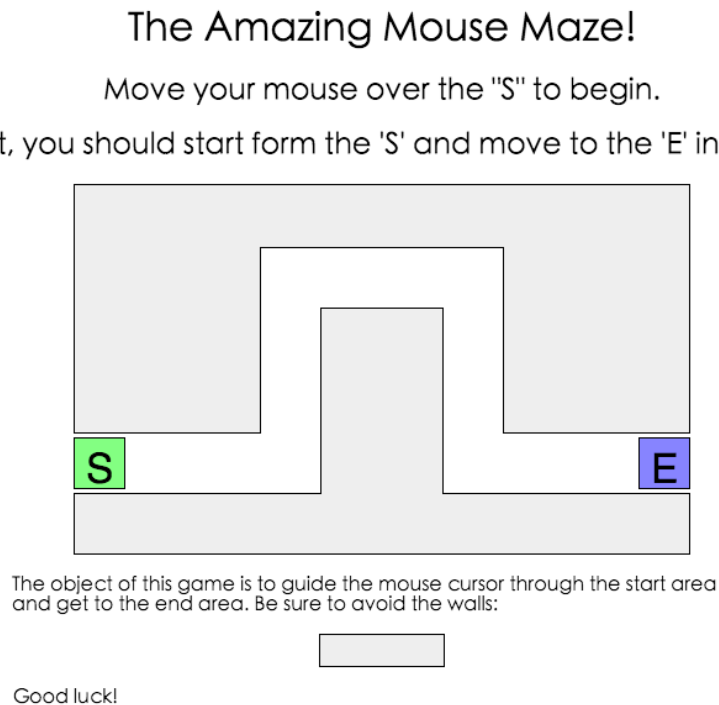


Homework 6 - Games

题目一：迷宫（60分）

制作网页实现下图中的迷宫：



需求规格（50分）

1. UI（10分）：UI与上图完全一致；或者，自由发挥，设计出更加漂亮、合理的UI。
2. 正常赢（10分）：移动鼠标，从S开始，到E结束，中间不碰墙，赢得游戏，显示“You Win”
3. 碰墙输（10分）：从S开始后，到E结束之前，碰墙，墙变红，输，显示“You Lose”
4. 重置结果（10分）：离开迷宫，墙恢复正常；从S开始时，隐藏结果显示
5. 发现作弊（10分）：如果用户未经过S，就指到E，又或者指向S之后，从迷宫外绕路指向E，显示"Don't cheat, you should start form the 'S' and move to the 'E' inside the maze!"

软件质量要求（10分）

SoC：（2分）正确运用适当的语言分别定义网页的内容、外观和行为，没有侵入式代码

HTML代码符合课程要求（2分）

CSS代码符合课程要求（2分）

JavaScript代码符合课程要求（4分）

题目一：打地鼠（40分）

制作网页实现下图中的简版的打地鼠：

Whac-a-mole

Test your skill. How many boxes(moles) can you check(hit) in 30 seconds?

Start Game | Stop Game

Time:

Game Over

Score:

☐

☐

☐

☐

☐

☒

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

需求规格（30分）

1. UI（10分）：UI与上图完全一致；或者，自由发挥，设计出更加漂亮、合理的UI。
2. 打地鼠（10分）：能够随机出现地鼠，鼠标能够击中（点击正确，地鼠消失，出现新地鼠；点击错误，地鼠不消失）
3. 正确计分（10分）：正确计算分数并显示，包括正确结束游戏

软件质量要求（10分）

SoC：（2分）正确运用适当的语言分别定义网页的内容、外观和行为，没有侵入式代码

HTML代码符合课程要求（2分）

CSS代码符合课程要求（2分）

JavaScript代码符合课程要求（4分）