

Начало

Глубина рекурсии,
Положение камеры,
размеры полотна,
размеры обрабатываемой
сцены

Цикл x от 0 до Cw

Цикл y от 0 до Ch

Вычислить
направление луча

Трассировать луч

Закрасить пиксель
соответствующим
цветом

Конец цикла по X

Конец цикла по Y

Начало