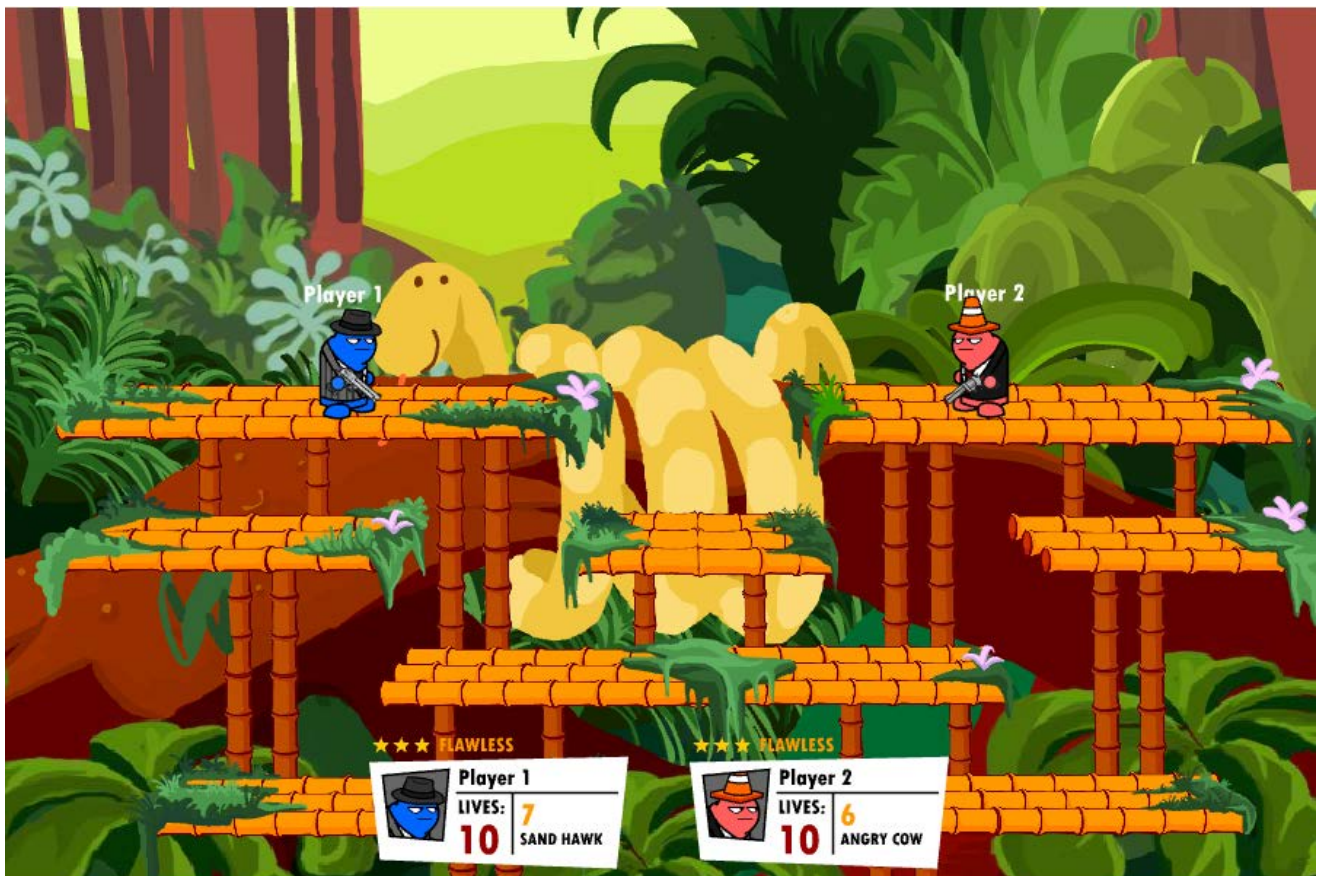


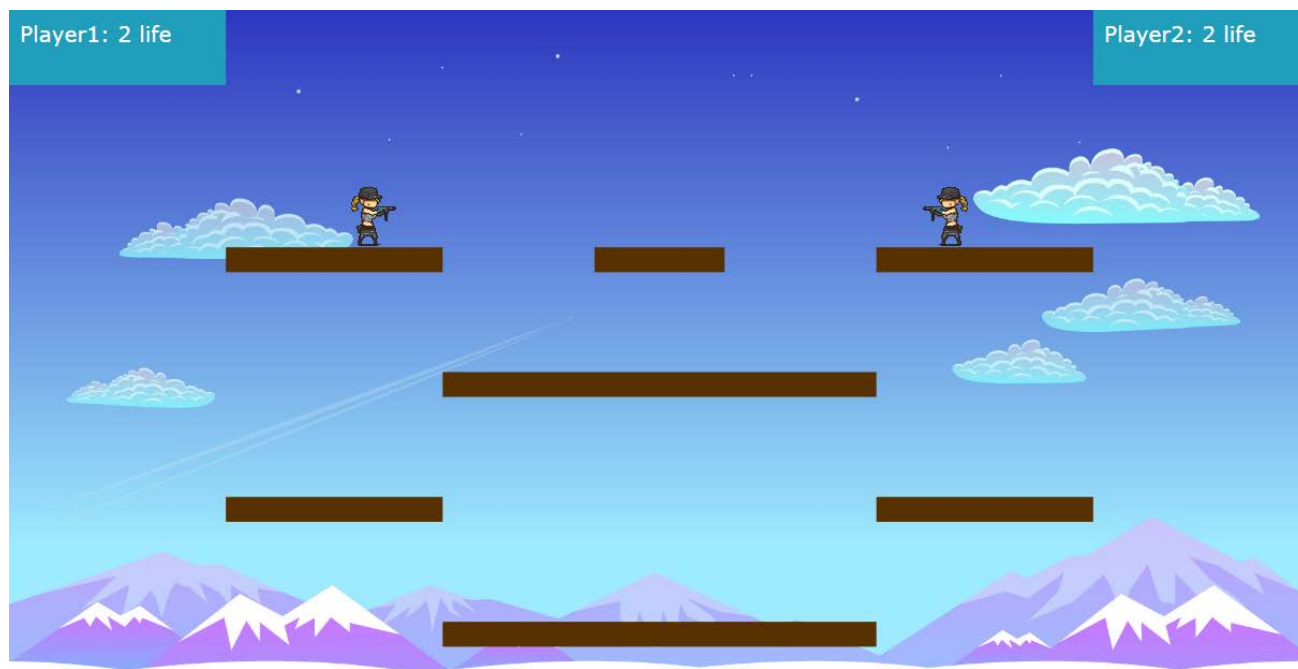
WPF Gun Mayhem

A játék a Gun Mayhem flash shooter WPF-ben megvalósított leegyszerűsített verziója. A 2D-s pályán a lényeg, hogy a másik karaktert lelőjük a platformokról és kiessen a pálya alján. A játékosok balra, jobbra tudnak mozogni, valamint ugrani, leesni és lőni. Ha egy lövedékkel eltaláljuk a másik karaktert, annak hatására a lövedék irányával megegyezően hátra löki a játékost, aminek segítségével letaszítjuk a másikat a pálya elemeiről. Minden játékos dupla ugrással rendelkezik, vagyis kettőt lehet ugrani az után, hogy egy platformot megérintettünk. Ha elfogy a két ugrásunk a levegőben, akkor egy pályaelem megérintése után újra van lehetőségünk kettőt ugrani. A játékosok szilárd felületre érkeznek egy platformon, amely megakadályozza a tovább zuhanást. Ha lefele szeretnénk mozogni, akkor az eséssel van lehetőségünk elhagyni az elemet. Minden játékos megegyező számú élettel kezd, amely minden leeséssel csökken egyel. Ha egy karakter leesik és még van életeréje, a pálya tetejére kerül, ahonnan folytathatja a játékot. Az a játékos nyer, akinek később fogynak el az életei.

Kép az eredeti játékról:



Az elkészült játék:



Az elkészült játék tartalmazza az eredeti minden alap funkcióját. Két személy képes egyszerre játszani egy eszközön.

A játék továbbá tartalmazni fog egy menüt, ahol új játékosokat lehet felvenni és a meglévő felvett játékosok közül lehet választani, hogy kikkel induljon el a játék. Láthatunk majd egy eredménytáblát, ami azt ábrázolja, hogy a játékosok eddig hányszor nyertek.