

საკურსო პროექტი 1

ონლაინ მაღაზია

პროექტის ფარგლებში სტუდენტს ევალება შეიმუშაოს ვებ აპლიკაცია სადაც მომხმარებელს შეეძლება დაათვალიეროს ონლაინ მაღაზიაში არსებული ნივთები, გაფილტროს ისინი კატეგორიის, ქვეკატეგორიის, ბრენდის, ფასის და რეიტინგის მიხედვით. ასევე შეუძლია სახელწოდების მიხედვით ეძებოს ნივთი. შესყიდვის მიზნით მომხმარებელს შეუძლია სასურველი ნივთი ჩააგდოს ე.წ კალათაში. მომხმარებელს შეუძლია კალათაში არსებული ნივთების რაოდენობა შეცვალოს ან წაშალოს კალათიდან. კალათში არსებული ნივთების ჯამურ ფასს სისტემა ავტომატურად ითვლის. მომხმარებელს ასევე შეუძლია ამა თუ იმ საქონელს დაუწეროს რეიტინგი და დატოვოს ტექსტური შეფასება.

აპლიკაცია შედგება შემდეგი გვერდებისაგან:

მთავარი გვერდი

ონლაინ მაღაზიაში არსებული ყველა ნივთი წარმოდგენილია ქარდების სახით:

- ნივთის სურათი
- დასახელება
- ფასი
- რეიტინგი
- კალათაში დამატების ღირებულება

სახელწოდებით ძეხვის კელო

ფილტრაციის საიდბარი უზრუნველყოფს ძეხნას შემდეგი კვლებით:

- კატეგორია
- ქვეკატეგორია
- ბრენდი
- ფასი
- რეიტინგი

ნივთის დასახელებაზე დაკლიკებისას გადასვლა ხდება ნივთის დეტალური ინფორმაციის გვერდზე. კალათის იკონზე დაკლიკებისას გადასვლა ხდება კალათის მართვის გვერდზე.

ნივთის დეტალური ინფორმაციის გვერდი

გვერდში წარმოდგენილია:

- ნივთის სურათი
- ნივთის მოკლე აღწერა
- ფასი
- შეფასების ლილაკი
- კალათაში დამატების ლილაკი
- ორი ჩანართი (Tab): Details და Review
 - ჩანართი Details: ნივთის დეტალური ინფორმაცია
 - ჩანართი Review: ნივთის შეფასება – შემფასებლის სახელი და გვარი, ვარსკვლავებით წარმოდგენილი რეიტინგი, შეფასების ტექსტი

შეფასების ლილაკზე დაკლიკებისას გამოჩნდება მოდელი შემდეგი კვლებით:

- Rating – ვარსკვლავების საშუალებით რეიტინგის მინიჭება
- სხელი გვარი (შემფასებლის)
- ტექსტი – შეფასების ტექსტი

კალათის მართვის გვერდი

კალათაში დამატებული ნივთები წარმოდგენილია ქარდების სახით:

- ნივთის სურათი
- დასახელება
- რეიტინგი
- ფასი
- Reviews – ნივთზე ჯამური რევიუების რაოდენობა
- შესასყიდი ნივთის რაოდენობა. შესაძლებელია რაოდენობის მომატება–დაკლება.
- წაშლის ლილაკი – მასზე დაკლიკების შემდეგ ნივთი იშლება კალათიდან

API

საიტის შესამუშავებლად სტუდენტი გამოიყენებს IT Academy Step-ის სერვერზე განთავსებულ API-ს.

API-ს სანახავად მოსწავლეს შეუძლია ეწვიოს ბმულს და ნახოს Swagger-ის დოკუმენტაცია:

<https://stepprojects.ge/swagger/ui/index>

სათადარიგო API: <https://eshop.webwide.ge/swagger/ui/index#/Home>

აქ მოსწავლეს შეუძლია ჩაატაროს ექსპერიმენტები და გამოიკვიროს API-ს შესაძლებლობები

პროექტზე მუშაობისას სტუდენტი არ არის შეზღუდული დიზაინში, მას აქვს სრული თავისუფლება. თუმცა მას ასევე შეუძლია მიეცეს არსებულ დიზაინს და გამოიყენოს ის:

[საკურსო პროექტი 1.mp4](#)

ნარმატებები!