**Рекурсия**

Рекурсия – это вызов функции внутри самой себя. Одну и ту же задачу можно реализовать циклом и рекурсией.

//цикл

*function* f2() {

*let* out ='';

    for(*let* i = 1; i <= 30; i++) {

        out += i + ' ';

    }

    console.log(out);

}

f2();

//рекурсия

*let* i = 0;

*let* out = '';

*function* f3() {

    i++;

    out += i + ' ';

    if(i >= 30) return;

    f3();

}

f3();

console.log(out);

Задача по получению прибыли

//Программа получения прибыли РЕКУРСИЯ

//Функция генерирующая случайное число в диапазоне min и max

*function* randomInteger(*min*, *max*) {

*let* rand = *min* + Math.random() \* (*max* + 1 - *min*);

    return Math.floor(rand);

}

*let* s1 = 0;

*function* moneyRecursion() {

    //Получаем деньги от 0 до 100

*let* money = randomInteger(0, 100);

    console.log('add' + money);

    //накапливаем

    s1 += money;

    console.log('sum: ' + s1);

    //Если сумма больше, то останавливаемся

    if(s1 >= 300) return;

    moneyRecursion();

}

moneyRecursion();

//ЦИКЛ

*function* randomInteger(*min*, *max*) {

*let* rand = *min* + Math.random() \* (*max* + 1 - *min*);

    return Math.floor(rand);

}

*function* moneyCycle() {

*let* s2 = 0;

    for(*let* i = 0; true; i++) {

*let* money = randomInteger(0, 100);

        console.log('add' + money);

        s2 += money;

        console.log('sum: ' + s2);

        if(s1 >= 300) return;

    }

}

moneyCycle();

В данном примере приведен бесконечный цикл с параметром true

Перебор объектов с помощью рекурсии