

владение огнестрелом

Драконий язык

Общий язык

гномий

Инструменты алхимика

Инструменты плотника

(**Восприятие**) и пассивной

Знаток тяжёлых доспехов [Heavily

Требование: Владение средними

проверке Интеллекта

(<u>Расследование</u>).

armored]PH14

доспехами



# Союзники и организации Гильдия ремесленников

#### ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

#### ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ И УМЕНИЯ

#### Инструменты кузнеца

Инструменты кузнеца позволяют вам работать с металлом, нагревая его для изменения формы, восстанавливая повреждения или создавая из слитков полезные предметы.

**Компоненты**. Инструменты кузнеца включают в себя молоты, клещи, уголь, ветошь и точильный камень.

**Магия и История**. Ваш опыт даёт вам дополнительные знания при обследовании металлических предметов, таких как, например, оружие.

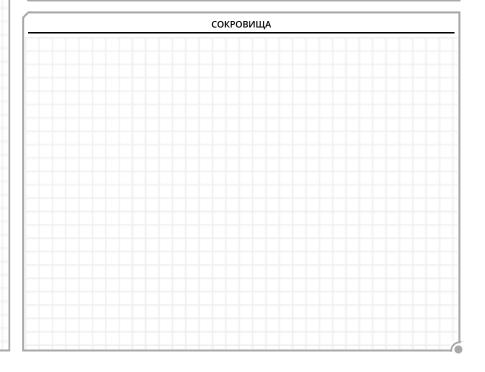
**Расследование**. Вы можете обнаруживать зацепки, которые другие могут не заметить, когда расследование касается брони, оружия или прочих изделий металлообработки.

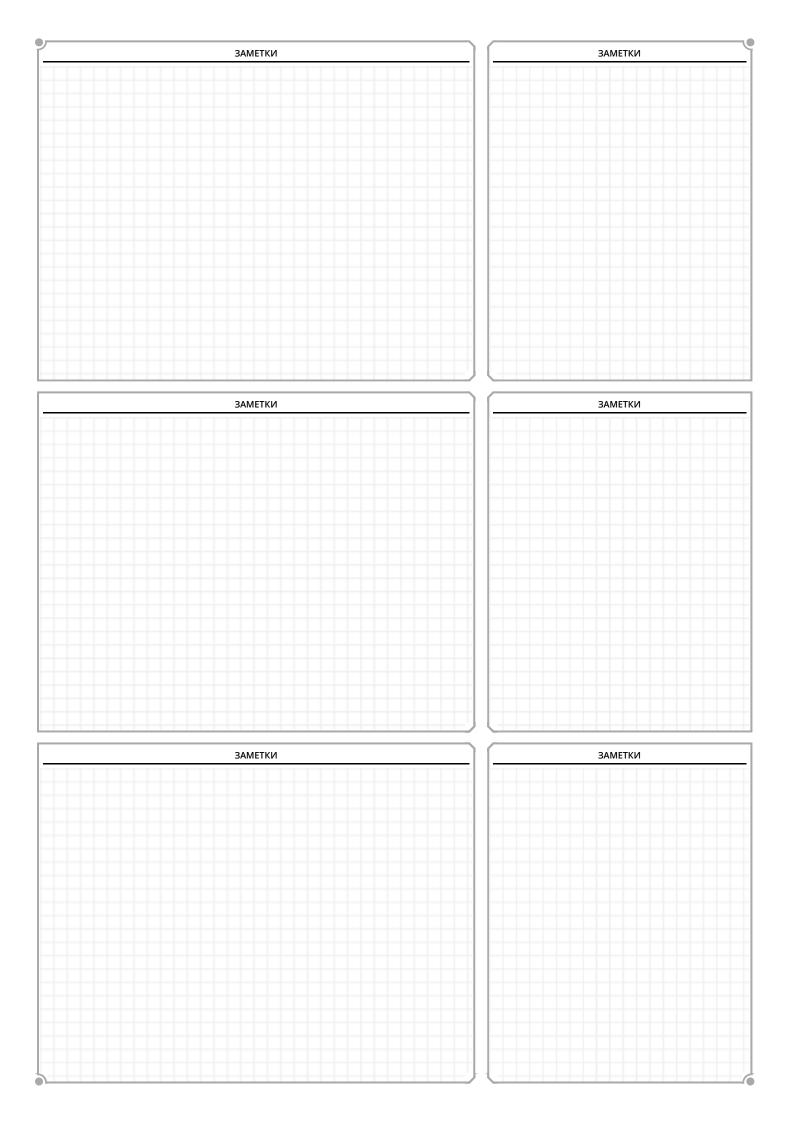
**Починка**. При наличии доступа к инструментам и открытому огню, жара которого достаточно, чтобы сделать металл пластичным, вы можете восстановить по 10 хитов повреждённого металлического предмета за каждый час работы.

#### Инструменты алхимика

Инструменты алхимика позволяют персонажу создавать полезные варева, такие как кислота или алхимический огонь.

**Компоненты.** Включают в себя две стеклянные мензурки, металлический каркас, удерживающий мензурку над открытым пламенем, стеклянную палочку для размешивания, небольшие ступку и пестик, мешочек обычных алхимических ингредиентов, включающих в себя соль, измельчённое железо и дистиллированную воду.





Интеллект характеристика				
+4 ЗАКЛИНАТЕЛЬНЬ МОДИФИКАТОР				
14	СЛОЖНОСТЬ СПАСБРОСКА			
+6	БОНУС АТАКИ ЗАКЛИНАНИЕМ			

РАЗМЕР	грузоподъёмность		
Средний	225 / 450 фунт.		

ПРЫЖ	ок в
5 ф	ут.

прыжок д.
15 фут.

ЯЧЕЙКИ ЗАКЛИНАНИЙ			
<u>Ур.</u> Ячейки 1-й ♦	<u>Ур.</u> <u>Ячейки</u> <b>4-й</b>	<u>Ур.</u> Ячейки 7-й	
2-й	5-й	8-й	
3-й	6-й	9-й	

0         Брызги кислоты [Acid Splash]         Действие         60 Футов	◇ P ◇ P ◇ P	<u>итуал,</u> омпонент	<u>Заметки</u>
0         Брызги кислоты [Acid Splash]         Действие         60 Футов	◇ P ◇ P ◇ P	$\Diamond$ M	
О         Починка [Mending]         1 Минута         Касание         ♦ К	◇ P ◇ P	•	<u>Б, С</u>
	P	\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	В, С, М
1 Лечение ран [Cure Wounds] Действие Касание 🔷 К	•	♦ M	B, C
1 Маскировка [Disguise Self] Действие На Себя ♦ К	P	◇ M	В, С
1 Обнаружение магии [Detect Magic] Действие На Себя ♦ к	<b>◇</b> P	♦ M	В, С
1         Падение пёрышком [Feather Fall]         Реакция         60 Футов         ♦ К	<b>♥</b> ¹	♦ M	B, M
1 Поспешное отступление [Expeditious Retr Бонусное На Себя ♦ К	◇ P	♦ M	B, C
Silvence in the control of the contr	◇ P	◇ M	5, 6
-	◇ P	♦ M	
-	◇ P	♦ M	
-   -	<b>⊘</b> P	♦ M	
-	<b>⊘</b> P	•	
-	Q P	♦ M	
	◇ P	♦ M	
	◇ P	♦ M	
-	◇ P	♦ M	
-	◇ P	♦ M	
-   -   -   -   -   -   -	◇ P	♦ M	
-	◇ P	♦ M	
-	◇ P	♦ M	
-	◇ P	♦ M	
-	<b>⊘</b> Γ	♦ M	
-	∨ r	♦ M	
-	<b>⊘</b> Γ	♦ M	
	◇ P	◇ M	
_   _   _		♦ M	
	◇ P		
_   _	◇ P	♦ M	
		♦ M	
_		♦ M	
		♦ M	
-   -		♦ M	
-   -		♦ M	
-   -		♦ M	
-   -		♦ M	
-   -	◇ P	♦ M	
-   -		♦ M	
-   -		♦ M	
	<b>◇</b> P	♦ M	<u> </u>

## ВНЕШНОСТЬ

#### ПРЕДЫСТОРИЯ И ЛИЧНЫЕ КАЧЕСТВА

Бывший ученый инженер из гильдии ремесленников промышлял опасными экспериментами с созданием новой жизни по типу кованых, однако из за несчастного случая в стенах гильдии погиб и сам стал частью собственного эксперимента и стал живым конструктом, не желая поддаваться унынию стал искать способы как вернуть себе человеческое тело. Не найдя других вариантов ушел в путешествие надеясь что в пути найдет новые знания и заведет новые связи чтобы даже если и не найти новое тело то с новыми вложениями продолжать эксперименты в гильдии

мировоззрение нейтральный

### 

МОНЕТЫ					
ММ	СМ	3M	ЭМ	ПМ	
/				الا	

