



Szolgáltatás Orientált Programozás gy.

II. Zárthelyi dolgozat

2024. december.

B csoport

ManiTranszfer

Készítsen kliens-szervert alkalmazást, amely egy banki utalási rendszert szimulál! A szerver az alábbi funkciókat valósítja meg:

- LOGIN|nev|jelszó: a felhasználó loginol. A szerver induláskor olvassa fel a neveket és a jelszavakat, login esetén pedig történjen ellenőrzés! (Azaz kell egy juserek.txt fájl, ahol username;jelszó formátumban vannak az adatok!)

Az alábbi funkciók csak login után vehetők igénybe:

- LOGOUT: értelemszerű, a kliens elköszön, a szerver egy OK-ot küld vissza, ha volt login, egyébként ERR|Nem is volt login üzenetet. Ez a kommunikáció végét jelentse ekkor is!

- FELTOLT|<pénzösszeg>: a júzer feltölti a számláját, az adott mennyiségű pénz hozzáadódik a jelenlegi pénzmennyiségéhez.

- LEKÉRDEZ: megadja az aktuális egyenleget, persze a lúzerét.

- UTAL|celuser|osszeg: átutal adott összegű pénzt az egyenlegről az adott user-nek. A céluser accountnak léteznie kell, és a számlán megfelelő mennyiségű pénznek léteznie kell. Ezeket ellenőrizni is kell!

- UTALASOK: string lista, megadja hogy kinek és mennyi pénzt utaltunk át korábban, és mikor történt az utalás (időpont) (Több soros lista...)

Készítsen szervert, mely tetszőlegesen sok konkurens logint kezel, azaz kiszolgál több klienst is! Készítsen egyszerű klienst is, ahol egysoros parancsokat tudunk beküldeni, és a szerver a választ kiértékelni!

Ha a kliens bont, akkor a szerver ne dobjon kivételt!

Egy zip fájlt töltsön fel ide: <https://oc.uni-eszterhazy.hu/s/Xr70hl1Fsd3jlCn>