**1 - Bejövünk & köszönünk**

**2 - Milán** bemutatkozik, mond 2-3 mondatot az ötletről és koncepcióról

**3 - Levi** bemutatkozik,

„Mivel időhöz vagyunk kötve, ezért a legfontosabb dolgokra fogunk kitérni, ezeket fogjuk bemutatni. Ha bármelyik résznél szeretnének még több információt megtudni, kérjük kérdezzenek!”

mond 2-3 mondatot a csapatmunkáról: GitHubról, Discordról, Trelloról (Nem tudom, lehet jó lenne ehhez egy néhány diás ppt, csak képekkel a githez, discordhoz, trellohoz. Gyorsabban menne sztem képek segítségével.)

**4 - Kicsi** bemutatkozik, elmondhatnád te a feladatmegosztást (Milán fő feladata az asztali alkalmazás, Levié a frontend, enyém a backend volt. [A szakdolgozatot közösen írtuk.]?)

**4 - Kicsi** folytatja is a compass, mockaroo, backend részével

**5 - Levi** frontend

**6 - Milán** asztali alkalmazás

**Frontend rész:**

* Először is szeretném felvázolni a vizsgaremek védésem menetét:
  + Az általános információk ismertetésével kezdeném,
  + Majd magán a weboldalon fogom bemutatni a megvalósított feature-öket:
    - A weboldalt először bejelentkezés nélküli állapotban,
    - Ezután játékosként,
    - Aztán adminként bejelentkezve mutatnám meg.
    - Végül pedig arról beszélnék, hogy mi a teendő, ha elfelejtjük a jelszavunkat.
* Általános információk:
  + A frontend elkészítéséhez a Google által fejlesztett Angular framework-öt használtam,
  + végig a mobile-first szemléletmódot szem előtt tartva.
  + Törekedtem a teljes egyediségre, így a felhasznált packageket is testre szabtam.
  + Az elkészült web api-t a szintén a Google által biztosított Firebase-re publikáltam, így bárhonnan elérhető a neten.
* Weboldal bemutatása:
  + Az alkalmazás megnyitásakor ez a főoldal fogad minket,
    - melyen a fenti grafikai elemek parallax effekttel vannak ellátva.
    - Lefelé görgetve on-scroll animációk teszik vonzóbbá az oldalt.
    - A főoldalunk authentikációtól független.
  + Not authorized:
    - Bolt:
      * Bejelentkezés nélkül is elérhetőek a bolt tárgyai,
      * viszont megvásárlásukra nincs lehetőség
    - A statistics oldal valódi tartalma csak bejelentkezve látható
    - A sign-up menüpont alatt regisztrálhatunk:
      * Ezen az oldalon beszélnék egy keveset ezekről az input mezőkről, melyekkel más oldalakon is fogunk még találkozni, és amelyeket teljes egészükben én készítettem:
        + Minden input mezőt egyetlen komponensbe szerveztem ki. Ezzel több száz sorral rövidítve a kódot. Illetve ennek plusz előnye, hogy ha módosítani szeretnénk valamit az inputokon, csak egy helyen kell megtenni ezt.
        + A kötelező input mezők mind validálva vannak, így például nem regisztrálhatunk érvénytelen e-mail címmel, és túl gyenge jelszóval sem:

Az invalid mezőket egy ikon jelzi, és egy tooltipen kapunk utasítást a megfelelő kitöltésről.

Amíg nem történt meg minden kötelező mező megfelelő kitöltése, a lenti gomb nem kattintható.

* + - * + Regisztráljunk gyorsan egy felhasználtót
    - A login gombra kattintva be is tudunk jelentkezni az újonnan létrehozott felhasználónkba.
  + Én viszont egy másik, játékos jogosultsággal rendelkező fiókon fogom folytatni a bemutatót -> Playerbe bejelentkezni
    - A shopban kedvünkre vásárolhatunk, ameddig a coinjaink száma kitart. -> venni egy itemet
    - Bejelentkezés után elérhetővé válik a statistics oldal valódi tartalma is:
      * ezekben a fenti táblázatokban a legjobb játékosokat rangsoroltam különböző kategóriák szerint
      * lejjebb görgetve pedig abban az esetben, ha van legalább hét lejátszott játékunk, egy radardiagram jelenik meg. Ezen az utolsó 7 játékunkban elért pontszámok viszonyulása látható az átlag felhasználóhoz képest.
    - A profilunkra navigálva láthatjuk az adatainkat, és akár megváltoztathatjuk a felhasználónevünket is.
  + Ha adminként jelentkezünk be:
    - lehetőségünk van karbantartani a boltot:
      * Erre a kártyára kattintva új skint adhatunk a bolthoz.
      * Ezen gombok segítségével módosíthatjuk őket.
      * És ki is törölhetjük.
    - Az adminok számára a statistikák oldalon megjelenik egy kördiagram is, mely a skinek eloszlását szemlélteti
    - A users oldal menüpontja csak adminként jelenik meg, itt tarthatjuk karban a felhasználókat:
      * A táblázat lapozóval van ellátva,
      * bármelyik oszlop szerint rendezhető,
      * és szűrhető,
      * oszlopai sorrendje változtatható.
      * Az oldalon bannolhatjuk a játékosokat, törölhetjük és módosíthatjuk őket.
    - User editor oldal:
      * megváltoztathatjuk a felhasználók adatait és jogosultságát
  + Bannolt felhasználóval nem tudunk bejelentkezni
  + Elfelejtett jelszó esetén a Login oldalról tudunk tovább navigálni egy felületre, ahol meg kell adnunk a regisztrált e-mail címünket:
    - a Send e-mail gombra kattintva a backendünk egy 6 jegyű számkódot tartalmazó e-mailt küld a megadott címre
    - Compassban megmutatni a létrejött objectet
    - a következő oldalon az otp-inputba kell beírnunk a kapott kódot
    - ha a kód helyes, a program automatikusan tovább navigál minket a következő felületre, ahol megadhatjuk az új jelszót
  + Megmutatni az alkalmazást telefonon

vizsgáztató: examiner

**Where & on what device can I access the website?**

You can access it from any devices and from everywhere, beacuase it’s published to the internet, and it’s fully responsive.

**Was this project useful for you, and if yes, in what way?**

My knowledge of Angular is improved and it’s much deeper than as it was before this project. I learned many new things like how to create a parallax effect, or how to use a single component for each input fields.

**Which features were the most difficult to implement?**

One of the most difficult features to implement was to use a single component for each input field and to also implement validation in the same component. Another difficult part was to create a parallax effect from scratch.

**Why did you use the Angular framework?**

The reason why I chose Angular is that I’m more familiar with this framework than the others, because this is the one I already used during my previous trainings. And I find it more structured and developer friendly than the other frameworks.

**What if I forget my password?**

In case you forget your password you need to locate to the login page and click on the related the link. On the next page you need to enter the e-mail address which you registered with and the program is going to send you an automated e-mail with a six digit code. On the next page you have to enter the code you recieved and the program navigates you to the last page, where you can change your password.