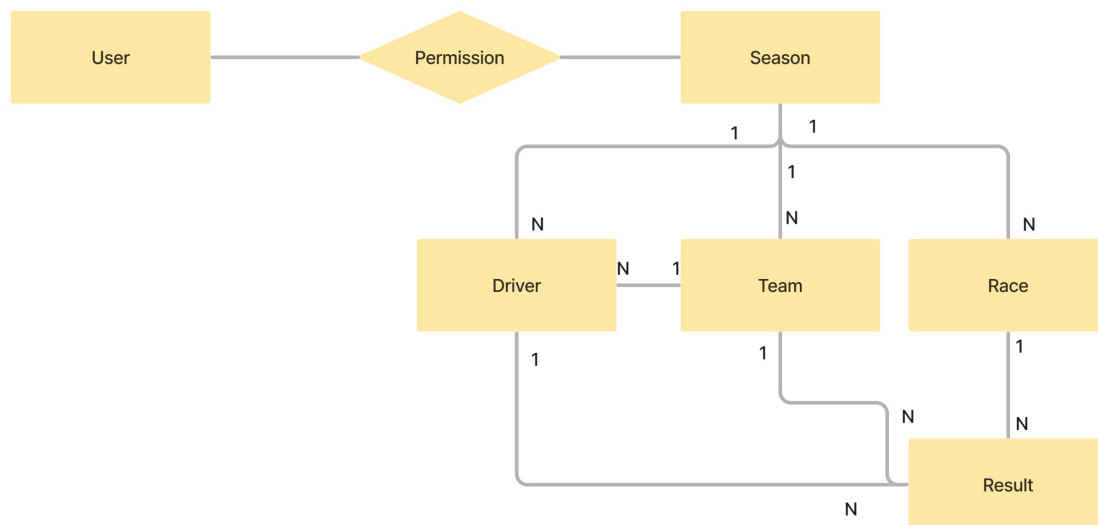


Autóverseny webapplikáció

Projektvázlat

A szakdolgozat célja egy olyan webapplikáció megvalósítása, amely segít a felhasználóknak, hogy létrehozzák és levezessék autóversenyzős játékok (főképp Formula 1-re alapozva) bajnokságát versenyek, versenyzők, csapatok és eredmények függvényében.

Entitások



A webapplikáció 7 (6 entitásból és egy kapcsolótáblából) táblából épül fel. Ezekből 5 írja le a bajnokságok menetét.

Mivel a webapplikációban felhasználókezelés van, illetve több szezont lehet létrehozni névre szólóan, így a „user” entitásunk az, amelyik az ehhez tartozó adatainkat kezeli. Ez tartalmaz egy felhasználónevet, email-címet és a hozzá tartozó jelszót.

A felhasználó több szezont létrehozhat és egy szezonhoz tartozhat több felhasználó, így fontos, hogy ki tudjuk szolgálni az N-N-es kapcsolatot. Ehhez kellett egy kapcsolótábla, ami a „Permission” névre hallgat. Ez tartalmazza a userId-t, a seasonId-t, illetve a „PermissionType”-ot. Az utóbbi egy enum, amely két értéket vehet fel: Admin és Moderator. Minden szezonban egy admin lehet. Ő rendelkezik továbbá a szezont érintő lényeges kérdésekkel.

A következő táblánk a „Season”. Ez tulajdonképpen egy bajnokságot ír le. Ennek az adattagjai a szezon neve, leírása, egy flag, hogy archivált-e a szezon és a szezon létrehozásának ideje.

Fontos kiemelni, hogy amennyiben egy szezon archivált, azon már adatmanipulációt nem végezhetünk.

A szezon alatt több fontos tábla létezik. A sorban az első fontos a „Driver”. Ahogy egy autóversenyben itt is a pilóták a szezon egyik fő meghatározó elemei. Egy pilóta rendelkezik felhasználónévvel, valós névvel, rajtszámmal, a szezonhoz tartozó seasonId-val és az actualTeamId-val, ami megmutatja, hogy a versenyző éppen melyik csapatban szerezhetsz pontot. Ez persze lehet null, ha éppen felfüggesztett pilótáról van szó. Két ugyanolyan felhasználónévű és rajtszámú versenyző nem vehet részt egy bajnokságban.

A másik lényeges entitás a „Team”. Ez a bajnokságon részt vevő csapatokat írja le. Egy csapatnak van neve, színkódja, illetve seasonId-ja a driverhez hasonlóan. Két ugyanolyan nevű csapat nem létezhet egy bajnokságban.

Bajnokságokon belül több versenyt is elkülöníthetünk. Ezt az igényünket szolgálja ki a „Race” tábla. Mindez rendelkezik névvel, kezdődátummal, valamint a seasonId-val. A bajnokságban nem engedhetünk meg két ugyanolyan nevű versenyt.

Az utolsó tábla a versenyeken elért eredményeket tartalmazza sorról sorra a versenyzők és a csapatok függvényében. Ez a „Result” tábla, ami rendelkezik egy pontértékkel, elért pozícióval és a hozzá tartozó driverId-val, ami a pilótát adja meg, a teamId-val, hogy mindezt melyik csapat színeiben szerezte meg, illetve a raceId-val, hogy melyik versenyen sikerült neki mindez.

A user story

Amikor megérkezünk a weboldalra, az első oldal, ami fogad minket az a szezonok listája lesz csempenézeten paginationnel megoldva. Minden egyes elem tartalmazza a szezon nevét és annak egy pár mondatos leírását, illetve a szezon adminjának a nevét. Felül a fejlécben mindvégig látható a logó, Home és a bejelentkezés gomb jobb felül.

Amennyiben rányomunk az egyik elemre, megjelenik egy táblázat a versenyek listájával. Lesz továbbá két input: az elsőnél választhatunk, hogy mit szeretnénk látni? Versenyeket, a versenyzőket vagy épp a csapatok listáját. A másodiknál az elsőtől függően lehet választani, hogy a versenyeken belül egy verseny részleteit választjuk ki, vagy épp a versenyzők közül melyik versenyző versenyeken való részvételét szeretnénk megtekinteni, ugyanez a csapatok nézetnél, hogy egy csapat a versenyeken hogyan vett részt.

Lesz egy oldal, ahol az adminját, illetve a moderátorait láthatjuk a szezonnak elérhetőséggel együtt, így email-t tudunk küldeni, ha esetleg hibás adatot találunk a táblázatban.

Ha bejelentkezünk, mindezt jobb felső gombbal tehetjük meg. Ekkor megnyílik egy szokásos azonosítási oldal. Itt tudunk új felhasználót létrehozni, illetve bejelentkezni, amennyiben rendelkezünk létező felhasználói fiókkal. Elfelejtett jelszó opció is lesz, amennyiben lesz lehetőség email küldésre a webapplikációban.

A bejelentkezés után immár több lehetőség is megjelenik a headerben: A logó, home mellett megjelenik a „Kedvencek”, „Szezonjaim”, valamint a bejelentkezés helyett egy dropdown profilmódosítás és kijelentkezés lehetőséggel.

A kedvencek és a szezonjaim menüpontra rákattintva hasonlóan csempénként jelennek meg a kilistázott szezonok és azoknak adatai paginationnel.

Amennyiben olyan szezont nyitok meg, ahol admin vagy moderátor vagyok, megjelennek a módosítási lehetőségek. Adminként a következő jogokkal rendelkezünk, amikkel a moderátorok nem: moderátorok listájának módosítása, hozzáadás felhasználónév vagy email alapján, szezon archiválása, törlése, vagy épp módosítása név és leírás szintjén.

Tekintsük a moderátori lehetőségeket. Megjeleníthetjük a versenyzők listáját. Mellettük kilistázódik az eddig elért pontok száma, illetve egy update gomb, ahol a versenyző adatait egy másik oldalon módosíthatjuk. Ha kiválasztunk egy versenyzőt, akkor a versenyeken való eredményeit is beállíthatjuk. Ha csapatokat listázunk ki, akkor a csapatok adatai mellett jelennek meg az update gombok. Itt módosíthatjuk a csapat nevét, valamint a színek kódját. A csapatoknak a versenyeken való elért eredményeit viszont már nem tudjuk módosítani, mert az főképp a versenyzőkön múlik. A harmadik, amit kilistázunk a versenyek. Módosíthatjuk szintúgy a versenyek listáját. Azon belül egy versenyen megjeleníthetjük a versenyzőket és az általuk elért eredményeket, valamint, hogy mindezt melyik a csapatba tette. Mindezeket akkor tudjuk megtenni, ha a liga nem került archiválásra.

A moderátorok el tudják hagyni a ligát, azonban az admin mindezt csak akkor teheti meg, ha valakinek átadta az admin jogot kivéve, ha egyedül van a ligában.

A webapplikációban még ötletként benne van egy statisztikai oldal készítése is, ahol pilóta nevére rákeresve megtekinthetjük, hogy összesítve milyen eredményeket ért el és hogy milyen a teljesítménye. Ezt részletezni is lehet akár.