## Отчёт по лабораторной работе 8

Безусловный и условный переход в NASM

Лев Евгеньевич Гельбарт

## 1 Цель работы

Изучение команд условного и безусловного переходов. Приобретение навыков написания программ с использованием переходов. Знакомство с назначением и структурой файла листинга.

## 2 Выполнение лабораторной работы

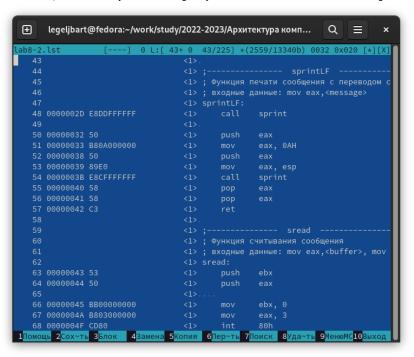
По образцу пишем

программы, выдающие сообщения 2 и 3, 2 и 1, а затем 3, 2 и 1 (рис. [001]).

```
legeljbart@fedora:~/work/study/2022-2023/Архитектура комп...
                                                                                      Q =
[legeljbart@fedora lab08]$ gedit lab8-2.asm
[legel]bart@fedora lab08]$ nasm -f elf lab8-2.asm
lab8-2.asm:23: error: parser: instruction expected
lab8-2.asm:33: warning: label alone on a line without a colon might be in error
 -w+label-orphan]
[legeljbart@fedora lab08]$ gedit lab8-2.asm
[legeljbart@fedora lab08]$ nasm -f elf lab8-2.asm
lab8-2.asm:23: error: parser: instruction expected
lab8-2.asm:33: warning: label alone on a line without a colon might be in error
 -w+label-orphan]
 legeljbart@fedora lab08]$ gedit lab8-2.asm
[legeljbart@fedora lab08]$ nasm -f elf lab8-2.asm
lab8-2.asm:29: error: symbol `check' not defined
[legeljbart@fedora labó8]$ gedit lab8-2.asm
[legeljbart@fedora lab08]$ nasm -f elf lab8-2.asm
[legeljbart@fedora lab08]$ ld -m elf_i386 -o lab8-2. lab8-2.o
[legeljbart@fedora lab08]$ ./lab8-2.
Введите В: 26
Наибольшее число: 50
[legeljbart@fedora lab08]$ ./lab8-2.
Введите В: 100
Наибольшее число: 100
[legeljbart@fedora lab08]$ nasm -f elf -l lab8-2.lst lab8-2.asm
[legeljbart@fedora lab08]$ mcedit lab8-2.lst
[legeljbart@fedora lab08]$ gedit lab8-2.asm
[legeljbart@fedora lab08]$ nasm -f elf -l lab8-2.lst lab8-2.asm
 ab8-2.asm:31: error: invalid combination of opcode and operands
```

По следующему

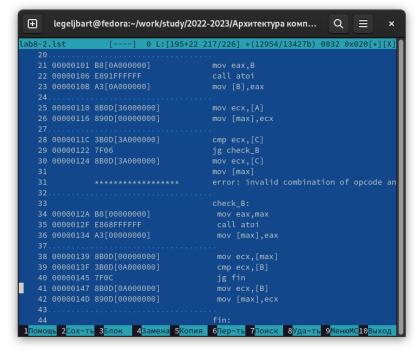
шаблону пишем код, выдающий наибольшее число из 20, 50 и введенного числа (рис. [002]). Внизу видно, что получится при удалении одной из операнд



в какой-либо строке.

Откроем листинг(рис. [003]). Рассмотрим три любые строки 55 - строка 00000040 - адрес 58 - машинный код рор eax - текст программы 57 -

строка 00000042 - адрес С3 - машинный код ret - текст программы 63 строка 00000043 - адрес 53 - машинный код push ebx - текст программы

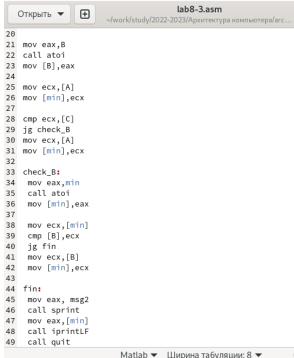


При удалении операнды

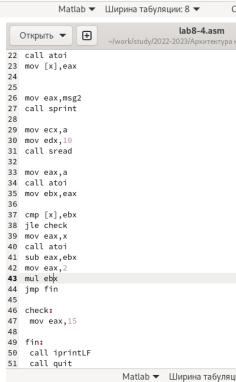
```
[legeljbart@fedora lab08]$ gedit l
[legeljbart@fedora lab08]$ nasm -i
[legeljbart@fedora lab08]$ ld -m e
[legeljbart@fedora lab08]$ ./lab8-
Введите В: 62
Наименьшее число: 54
```

в конце листинга добавляется сообщение об ошибке (рис. [005]). Наименьшее число: 54

(Вариант5) С помощью нетрудный манипуляций в приложенном коде получим

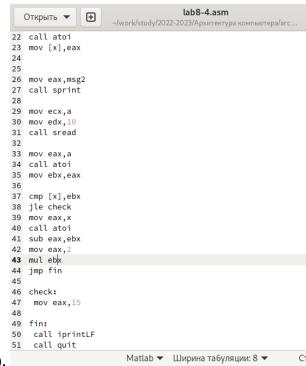


программу, выдающую наименьшее число (рис. [006]).



Сам модифицированный код, показаны изменения (рис. [007]).

Видим, что программа, выполняющая заданную функцию, выполняется



правильно на двух контрольных примерах (рис. [008]).

А здесь приведен готовый текст кода (рис. [009]). # Выводы

Были изучены команды условного и безусловного переодов и были получены навыки написания программ с использванием их, а также я ознакомился с файлом листинга и его свойствами.