

Отчёт по лабораторной работе 10

Гельбарт Лев

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	9

Список иллюстраций

2.1	Командный файл	6
2.2	Результаты	6
2.3	Командный файл	6
2.4	Работа программы	7
2.5	Командный файл	7
2.6	Работа программы	7
2.7	Командный файл	8
2.8	Работа программы	8

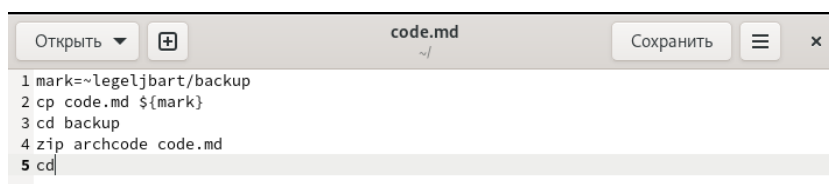
Список таблиц

1 Цель работы

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX/Linux. Научиться писать небольшие командные файлы.

2 Выполнение лабораторной работы

Пишем программу, создающую и архивирующую свой командный файл. Просто приказываем скопировать себя в папку backup, переходим в нее и приказываем архивировать положенную сюда копию файла.



```
Открыть + code.md ~/ Сохранить ≡ x
1 mark=~legeljbart/backup
2 cp code.md ${mark}
3 cd backup
4 zip archcode code.md
5 cd
```

Рис. 2.1: Командный файл

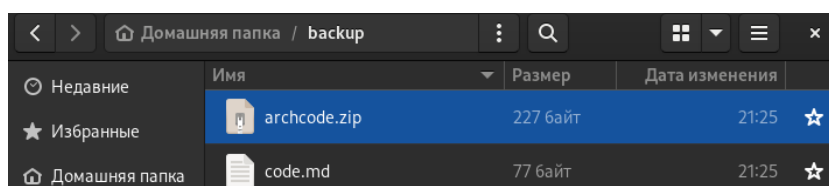


Рис. 2.2: Результаты

Пишем код, который бесконечно (пока пользователь не прекратит работу программы через ctrl+c) считывает числа и выводит их пользователю с припиской “ваше число:”.



```
Открыть + arifcode.md ~/ Сохранить ≡
1 while 1>0
2 do read B
3 echo "ur number is: " $B
4 done
```

Рис. 2.3: Командный файл

```
[legeljbart@fedora ~]$ bash arifcode.md
2
ur number is: 2
4
ur number is: 4
6
ur number is: 6
8
ur number is: 8
9
ur number is: 9
10
ur number is: 10
3
ur number is: 3
4
ur number is: 4
134
ur number is: 134
654
ur number is: 654
```

Рис. 2.4: Работа программы

Пишем программу, запрашивающую путь к директории, переходящую туда и выдающую ее содержимое.



```
Открыть + lscode.md ~/ Сохранить ≡
1 echo "enter path"
2 read mark
3 cd ${mark}
4 echo *
```

Рис. 2.5: Командный файл

```
[legeljbart@fedora ~]$ gedit lscode.md
[legeljbart@fedora ~]$ bash lscode.md
enter path
backup
archcode archcode.zip code.md
[legeljbart@fedora ~]$
```

Рис. 2.6: Работа программы

Пишем программу, запрашивающую папку, формат файла в ней и через цикл с перебором всех подобных файлов в папке выдающую все эти файлы с абсолютными путями к ним.

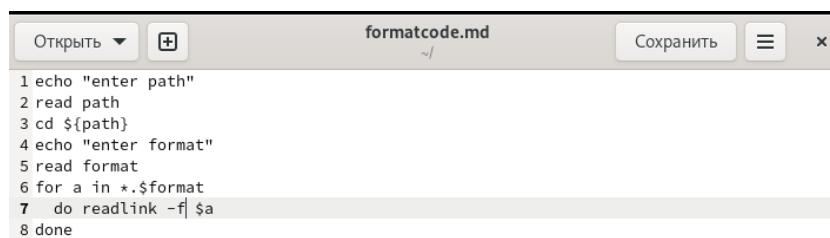


Рис. 2.7: Командный файл

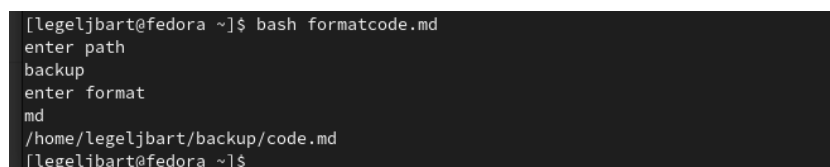


Рис. 2.8: Работа программы

3 Выводы

Были изучены основы программирования в оболочке ОС UNIX/Linux. Были получены навыки написания небольших командных файлов.