2022 프로그래밍C 프로젝트 계획서

행운의 티켓

개발자: 구자현(1304)

○ □ 프로그램 제작 목적

c언어 함수공부를 하다가 랜덤함수가 신기해서 랜덤 합수로 무엇을 할수있을까? 생각하다 운을 시험해볼수있는 게임을 만들면 재밌겟다라고 생각하였다.

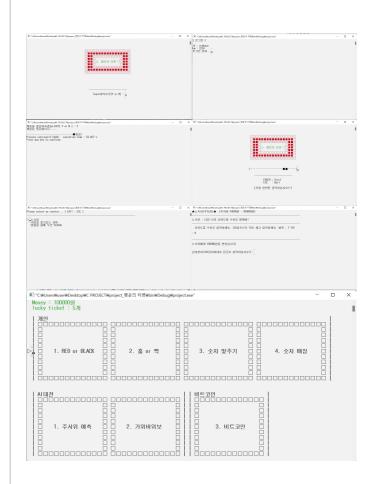
○2 프로그램 소개

처음에 랜덤함수로 자신에 돈과 행운의 티켓을 받고 게임을 할때마다 돈과 티켓을 소모하여 운을 시험해볼수있는 여러가지 게임을 하면서 돈과 티켓을 일정량을 모으면 게임이 끝난다.

○3 핵심기능

가위바위보, 숫자맟추기, 주사위맟추기, 등등 여러가지 운빨이 따르는 게임기능이 있다. 또한 처음에 돈을 선택한 투자자한테 받는데 이때 투자자에게 감사편지를 써서 투자자를 감동시키면 돈을 추가로 받는 기능도 있다.

○4 작품 화면



○5 동작 방법

첫 화면에는 로그인유도화면이고 로그인 후에는 게임의 메인화면으로이동한다. 메인화면에는 게임명과 시작버튼과 나가는 버튼 설명이 있고 게임을 시작하면 자신의 투자자를 선택후투자자간의 신뢰도를 입력하고 랜덤으로 자신에게 돈과 티켓이 생기고 본격적으로 여러 게임중 하고싶은 게임을 선택하여 그게임을 즐길수있다