

Tutoriel 1 – CSI 3540

1.7d: Le langage de programmation _____ a été développé par Bjarne Stroustrup au début des années 1980 aux Laboratoires Bell.

1.8: Indiquez si chacun des énoncés suivants est vrai ou faux. Si l'affirmation est fausse, expliquez pourquoi.

- a) Les feuilles de style en cascade™ 3 (CSS3) sont utilisées pour spécifier la présentation, ou le style, des éléments sur une page Web (par exemple, les polices, l'espacement, les tailles, les couleurs, le positionnement).
- b) Assurer une apparence cohérente sur les navigateurs côté client est l'un des grands défis du développement d'applications Web.
- c) Une requête HTTP affiche (ou envoie) généralement des données à un serveur.
- d) Les scripts côté client peuvent souvent accéder à la structure des fichiers et des répertoires du serveur.

1.9: Remplissez les cases vides de chacune des affirmations suivantes :

- a) _____ est le protocole Internet de nouvelle génération qui offre une sécurité intégrée et un nouveau schéma d'adressage qui augmente considérablement le nombre d'adresses disponibles.
- b) Les documents HTML contiennent normalement des _____, qui, lorsqu'on clique dessus, chargent un document Web spécifique.
- d) Les deux types de requête HTTP les plus courants sont _____ et _____.

1.11: Décrivez la différence entre la programmation côté client et la programmation côté serveur.

1.13: Décrivez trois avantages du modèle de l'informatique en nuage.

Web services source	How it's used
Google Maps	Mapping services
Facebook	Social networking
Foursquare	Mobile check-in
LinkedIn	Social networking for business
YouTube	Video search
Twitter	Microblogging
Groupon	Social commerce
Netflix	Movie rentals
eBay	Internet auctions
Wikipedia	Collaborative encyclopedia
PayPal	Payments
Last.fm	Internet radio
Amazon eCommerce	Shopping for books and more
Salesforce.com	Customer Relationship Management (CRM)
Skype	Internet telephony
Microsoft Bing	Search
Flickr	Photo sharing
Zillow	Real estate pricing
Yahoo Search	Search
WeatherBug	Weather

1.14: Dans la Fig. 1.11, nous avons listé plusieurs services web qui peuvent être utilisés pour créer vos propres applications Web. À l'aide de deux services Web différents (figurant dans le tableau ou que vous trouverez en ligne), décrivez un type d'application Web que vous souhaitez créer. Comment utilise-t-elle le contenu fourni par chacun des services Web ?

1.16: Dans ce chapitre, nous avons abordé quelques entreprises populaires du Web 2.0, notamment Face book, Twitter, Groupon, Foursquare, Skype et YouTube. Identifiez une autre entreprise Web 2.0 et décrivez pourquoi elle correspond au modèle d'entreprise Web 2.0.