

Object Georiënteerd Programmeren met .NET

Uitgereikt aan:

Levi Kingma

Opleiding: Software developer (25604)_
Docent: Lambert Bruin
Tools: UML, C#, .NET, Visual Studio
Theorie: basisbegrippen programmeren, Objecten & Klassen (encapsulation, inheritance)

Vakkennis en vaardigheden

De beginnend beroepsbeoefenaar:

§ Heeft kennis van programmeertalen (syntax en semantiek)	
§ Heeft kennis van softwareontwikkelingsprogramma's en -tools, zoals IDE's en AI-tools	
§ Heeft kennis van de principes van object oriented programming (OOP), waaronder encapsulation, modularity, inheritance, polymorphism	
§ Kan diagrammen lezen, interpreteren en maken, zoals UML en ERD	
§ Kan relevante programmeertalen voor softwareontwikkeling toepassen (syntax en semantiek)	

B1-K1: Realiseert software

§ Kan relevante softwareontwikkelingsprogramma's en -tools toepassen, zoals IDE's en AI-tools	
§ Kan relevante softwareontwikkelingstechnieken toepassen, zoals object georiënteerd programmeren, ECS en functioneel programmeren	

 Onvoldoende  Voldoende  Goed