

## הגשה חוזרת רטוב 2

השינוי בקובץ *GROUP.CPP* שורה 56 הוספנו לתנאי שהיה עוד . AND

המקרה שפספסנו הוא כאשר שני הגבולות שליליים ואז לא צריך להוסיף מספר השחקנים שרמתם 0 לכן דאגנו לזה בתנאי.

```
33 int Group::getNumPlayersInBounds(int lowerLevel, int higherLevel, int score)
34 {
35     if (players->head==NULL)
36     {
37         if(lowerLevel <= 0)
38         {
39             return zero[score];
40         }
41         return 0;
42     }
43     Node* lowNode = players->binarySearch(players->head, lowerLevel);
44     Node* highNode = players->binarySearch(players->head, higherLevel);
45     int lowplayers = players->RankScore(lowNode->level,score);
46     int highplayers = players->RankScore(highNode->level,score);
47     int numPlayers = highplayers-lowplayers;
48     if(lowNode->level >= lowerLevel)
49     {
50         numPlayers+=lowNode->scores[score];
51     }
52     if(highNode->level > higherLevel)
53     {
54         numPlayers-=highNode->scores[score];
55     }
56     if(lowerLevel <= 0 && higherLevel>=0)
57     {
58         numPlayers+=zero[score];
59     }
60     return numPlayers;
61 }
62 int Group::getNumPlayers()
63 {
```